



Цифров Проектор

РЪКОВОДСТВО за Потребителя

Информация за гаранцията и Авторските права

Ограничена гаранция

BenQ дава гаранция на този продукт за всякакви дефекти в материала и производството, при нормална употреба и съхранение.

При предявяване на гаранционни претенции е необходимо да представите доказателство за датата на покупката. В случай, че бъде установен дефект в продукта по време на гаранционния период, единственото задължение на BenQ и решение за вас, ще бъде смяната на дефектните части (заедно с вложения за целта труд). Ако възникнат дефекти по време на гаранционния период, незабавно уведомете доставчика, от когото сте закупили продукта.

Важно: Горните гаранции ще бъдат отменени, ако клиентът не може да работи с продукта според писмените инструкции на BenQ, особено околната влажност трябва да бъде поддържана в граници 10% – 90%, температурният обхват 0°C до 35°C, надморската височина не трябва да бъде по-голяма от 4 920 фута и е необходимо да се избягва работа с проектора в запрашени среди. Гаранцията ви предоставя специфични юридическа права, но в някои страни може да разполагате и с други права.

За допълнителна информация, вижте www.BenQ.com.

Авторски права

Авторски права © 2020 на BenQ Corporation. Всички права запазени. Възпроизвеждането, предаването, презаписването, записването в система или превеждането на информацията на какъв да е език или компютърен език, под каква да е форма и на всички възможни носители - електронни, магнитни, оптични, химически, на хартия или по друг начин, без предварителното писмено разрешение на BenQ Corporation е забранено.

Отказ от отговорност

BenQ Corporation не поема отговорност за гаранции, директни или косвени, по отношение на съдържанието на настоящото ръководство, а също и гаранции по отношение на възможността за продажба, годността на продукта за дадена или други специални цели. Освен това BenQ Corporation си запазват правото да редактират настоящата публикация и периодично да правят промени в съдържанието, без да са задължени да уведомяват някого за съответните редакции и промени.

*DLP, Digital Micromirror Device и DMD са търговски марки на Texas Instruments. Останалите са собственост на съответните фирми или организации.

Патенти

Моля, отидете <http://patmarking.benq.com/> за подробности относно патентното покритие на BenQ проектора.

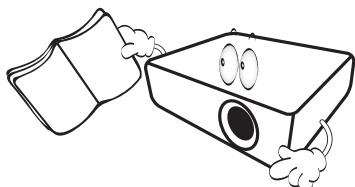
Съдържание

Информация за гаранцията и Авторските права	2
Важни инструкции за безопасност	4
Въведение	7
Съдържание на доставката	7
Външен вид на проектора	9
Управление и функции	10
Разполагане на проектора	14
Избор на място	14
Получаване на предпочитания размер на прожектираното изображение	15
Монтаж на проектора	17
Настройка на прожектираното изображение	19
Свързване	20
Пускане на проектора	22
Работа (под източника на лаунчера)	26
Before you get started	26
The AMS Service	27
Checking for system update	33
BenQ Launcher	35
Операция (при източник без лаунчер)	75
Използване на менютата на проектора при източник без лаунчер	75
Захващане на проектора	76
Превключване на входния сигнал	78
Работа с менюто	79
Изключване на проектора	96
Директно изключване на захранването	96
Поддръжка	97
Поддръжка на проектора	97
Информация за светлината	98
Отстраняване на повреди	105
Спецификации	106
Спецификации на проектора	106
Размери	107
Схема на синхронизация	108
Приложение: Процедура (под източника на Launcher) за версия на фърмера преди v01.00.19.00	113
BenQ Launcher	113

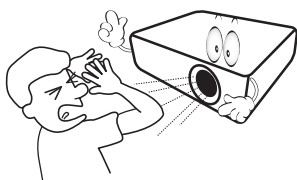
Важни инструкции за безопасност

Проекторът е създаден и изпробван, за да удовлетвори последните стандарти за защита на свързаното с информационните технологии оборудване. За да осигурите безопасното използване на продукта обаче, е важно да следвате упоменатите в настоящото ръководство инструкции и маркировките на продукта.

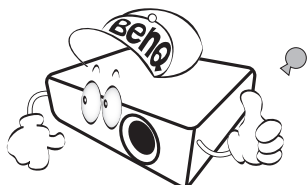
1. **Моля, прочетете ръководството преди да започнете работа с проектора.** Запазете го за справки в бъдеще.



2. **Не гледайте директно в обектива на проектора по време на работа.** Интензивният светлинен лъч може да увреди очите ви.

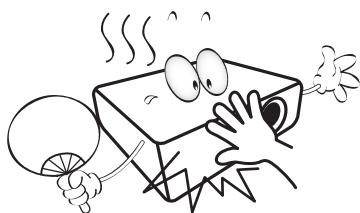


3. **За сервизно обслужване се обръщайте към квалифициран сервизен персонал.**

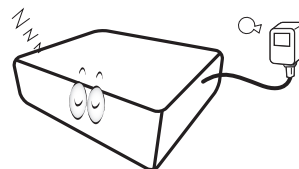


4. **Винаги отваряйте затвора на обектива (ако има такъв) или махайте капачката на обектива (ако има такъв), когато лампата на проектора е включена.**

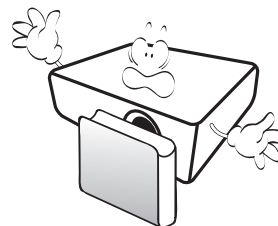
5. По време на работа се наблюдава голямо нагорещяване на лампата. Оставете проектора да се охлади около 45 минути преди да свалите сглобката на лампата за смяна.



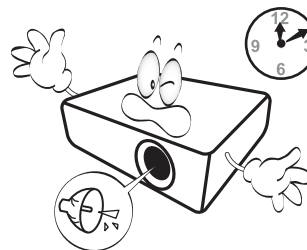
6. В някои страни мрежовото напрежение НЕ Е стабилно. Този проектор е конструиран за безопасна работа със захранващо променливотоково напрежение между 100 и 240 волта, но би могъл да се повреди при спиране на захранването, или ако възникнат колебания от ± 10 волта. **В райони с нестабилно захранващо напрежение се препоръчва да свързвате проектора през стабилизатор на напрежението, предпазител от свръхнапрежение или непрекъсваем източник на захранване (UPS).**



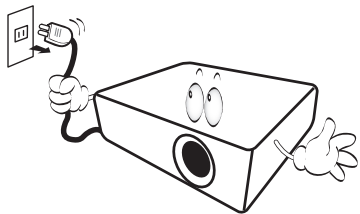
7. Не блокирайте обектива на проектора с предмети по време на работа, тъй като е възможно нагряване и деформиране, дори пожар. За временно изключване на лампата, използвайте функцията blank (Празен).



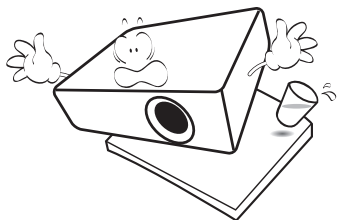
8. Не използвайте лампата след номиналния ѝ експлоатационен период. Твърде дългото използване на лампата извън указания експлоатационен период може в редки случаи да доведе до счупването ѝ.



9. Никога не сменяйте сглобката на лампата или други електрически компоненти при включен проектор.

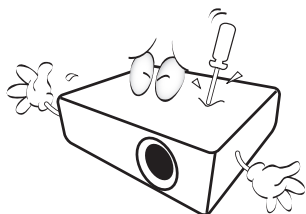


10. Не поставяйте този продукт върху нестабилна количка, стойка или маса. Продуктът може да падне, понасяйки сериозни повреди.



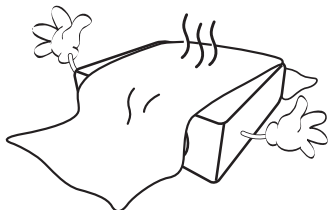
11. Не правете опити за разглобяване на проектора. В него има места с опасно високо напрежение. При докосване на части под напрежение е възможен фатален изход. Единствената част, която подлежи на обслужване е лампата и тя има собствен подвижен капак.

При никакви обстоятелства не трябва да отстранявате или сваляте останалите капаци. За сервизиране се обръщайте само към подходящо квалифициран професионален персонал.



12. Не блокирайте вентилационните отвори.

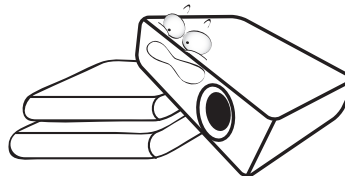
- Не поставяйте проектора върху одеяла, легла или други меки повърхности.
- Не покривайте проектора с платна или други подобни.
- Не поставяйте в близост до проектора запалими материали.



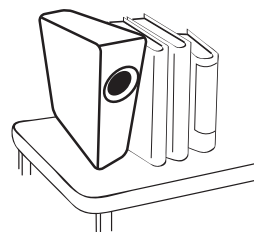
Ако вентилационните отвори са сериозно възпрепятствани, прегряването във вътрешността на проектора може да доведе до пожар.

13. Винаги поставяйте проектора на равна, хоризонтална повърхност по време на работа.

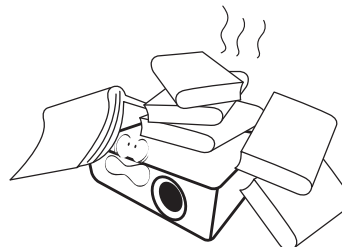
- Не използвайте, ако ъгълът на накланяне е по-голям от 10 градуса наляво или надясно, а накланянето назад не трябва да надхвърля 15 градуса. Използването на проектора, когато не е напълно хоризонтален, може да доведе до неправилно функциониране или повреда в лампата.



14. Не изправяйте проектора вертикално докрай. Това може да доведе до прекатурване на проектора, да причини наранявания или повреди.

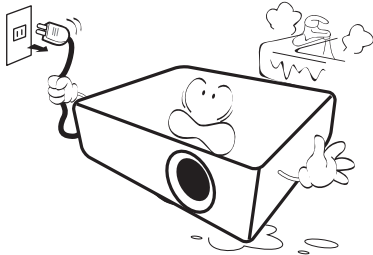


15. Не стъпвайте върху проектора и не поставяйте предмети върху него. Освен възможните физически щети по проектора, това може да доведе до инциденти и евентуални наранявания.

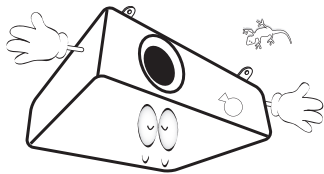


16. Когато проекторът работи, може да усетите затопляне на въздуха и миризма от вентилационната му решетка. Това е нормално и не сигнализира за наличие на дефект в продукта.

17. Не поставяйте течности в близост или върху проектора. Разливането на течности върху него може да причини повреда. Ако проекторът все пак се навлажни, изключете го от контакта на захранването и повикайте техник на BenQ за сервиз.



18. Продуктът може да показва обърнати изображения при монтаж на тавана/стената.



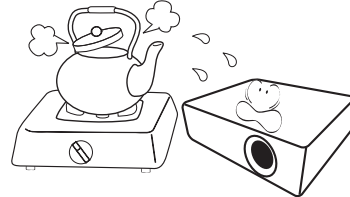
19. Този апарат трябва да бъде заземен.

! Hg – лампата съдържа живак. Да се депонира в съответствие с местните закони за изхвърляне на отпадъци. Вж. www.lamprecycle.org.

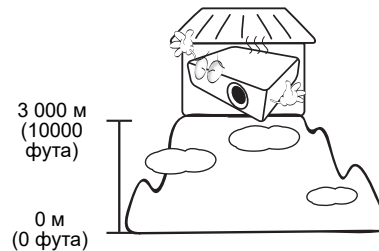
! За да избегнете повреда на DLP чиповете, никога не насочвайте лазерния лъч с голяма мощност към проекционната леща.

20. Не използвайте проектора при никое от следните условия.

- В затворени пространства или на места с лоша вентилация. Уверете се, че проекторът се монтира поне на 50 см от стените при наличие на свободен въздушен поток.
- Места, на които е възможно достигане на високи температурни стойности, като вътрешността на автомобили с вдигнати прозорци.
- Места с висока влажност, запрашеност или цигарен дим могат да влошат оптичните компоненти, да скъсят експлоатационния период и да затъмнят изображението.



- Места в близост до противопожарни инсталации
- Места с околна температура над 40 °C/104 °F
- Места с надморска височина над 3000 м (10 000 фута).

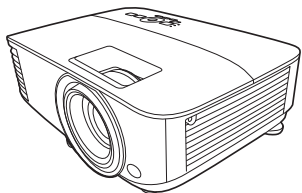


Въведение

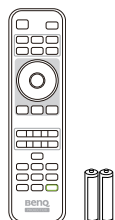
Съдържание на доставката

Внимателно разопакувайте и проверете, дали доставката съдържа всички от описаните по-долу елементи. Ако някой от елементите липсва, се обърнете към доставчика.

Стандартни аксесоари



Проектор



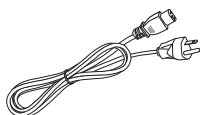
Дистанционно управление с батерии



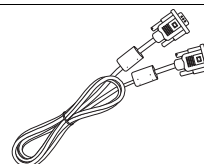
Ръководство за бързо стартиране



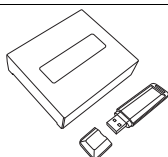
Гаранционна карта*



Захранващ кабел



VGA кабел



Безжичен хардуерен ключ



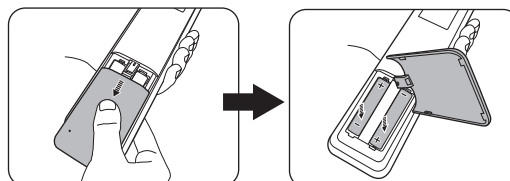
- Доставените принадлежности са подходящи за вашия регион и е възможно да се различават от показаните на илюстрацията.
- *Гаранционна карта се предлага само за определени региони. Можете да получите подробна информация от доставчика.

Допълнителни аксесоари

1. Комплект с резервна лампа
2. 3-измерни очила

Смяна на батериите на дистанционното управление

1. Натиснете за отваряне капачето на батериите, както е показано.
2. Извадете старите батерии (ако е приложимо) и поставете две батерии AAA. Уверете се, че положителните и отрицателните краища са разположени правилно, както е показано.

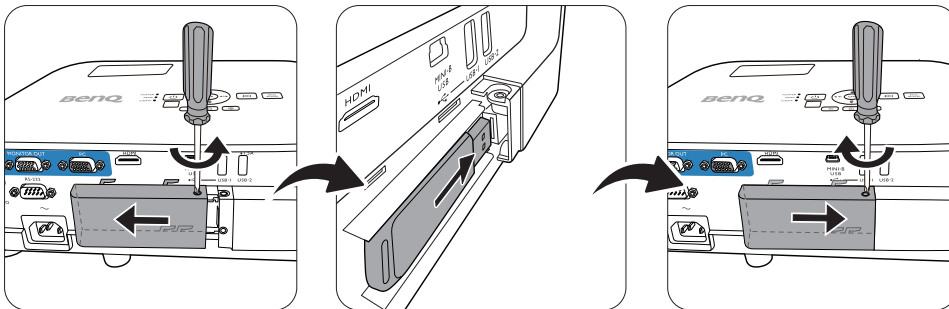


3. Сменете капачето на батериите, докато щракне на мястото си.



- Избягвайте оставянето на дистанционното управление и батериите в среда с твърде висока температура и влажност, като кухненски помещения, бани, сауни, солариуми или в затворени автомобили.
- Сменяйте батерията с нова от същия тип или еквивалентна, от препоръчвания от производителя вид.
- Изхвърляйте използваните батерии според инструкциите на производителя и местните разпоредби за опазване на околната среда.
- Никога не хвърляйте батериите в огън. Съществува риск от експлозия.
- Ако батериите са изтощени или ако няма да използвате дистанционното управление за продължителен период от време, е необходимо да ги извадите, за да предотвратите повреди в дистанционното управление при евентуално протичане на батериите.

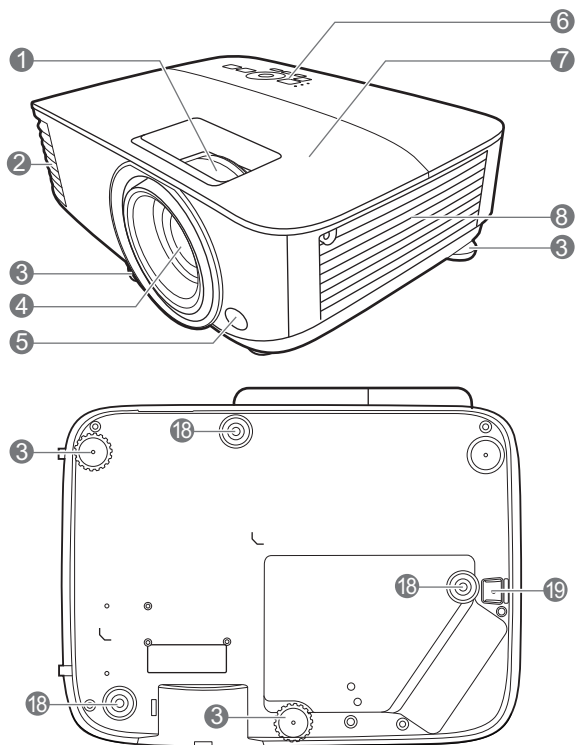
Инсталиране на безжичния ключ



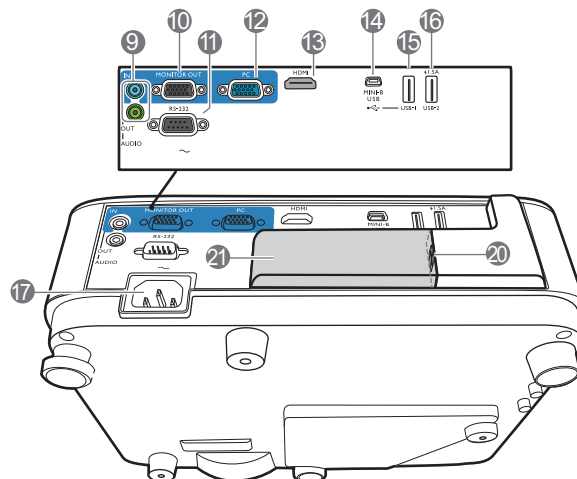
Пректорът поддържа Wi-Fi и/или Bluetooth връзки, само когато е инсталиран безжичен донгъл (WDR02U).

1. Разхлабете винта, който закрепва капака на входно-изходния порт, за да премахнете капака на входно-изходния порт.
2. Извадете капачката от предоставения безжичен донгъл и поставете ключа в порта **Безжична LAN мрежа**.
3. Поставете отново капака на входно/изходния порт.

Външен вид на проектора



1. Пръстен за фокусиране и пръстен за мащабиране
2. Вентилация (изпускане на горещ въздух)
3. Крачета за регулиране
4. Обектив за прожектиране
5. Инфрачервен датчик за дистанционно управление
6. Външен панел за управление (Виж [Управление и функции на страница 10.](#))
7. Капак на лампата
8. Вентилация (вход за горещ въздух)
9. Жакове за входни аудио сигнали
Жак за изходни аудио сигнали
10. Жак за изходен сигнал RGB (PC)



11. RS-232 контролен порт
12. Жакове за входен сигнал RGB (компютър)
13. HDMI входящ порт
14. USB Mini-B порт
15. USB порт тип A
16. USB порт тип A
17. Жак за променливотоково захранване
18. Отвори за монтаж на стена
19. Лента за сигурност
20. USB тип A порт (за безжичен ключ)
21. Капак на безжичния ключ

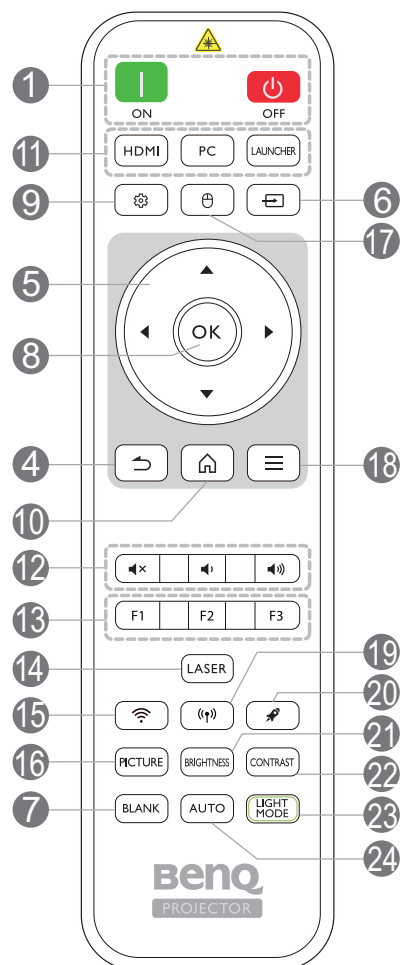
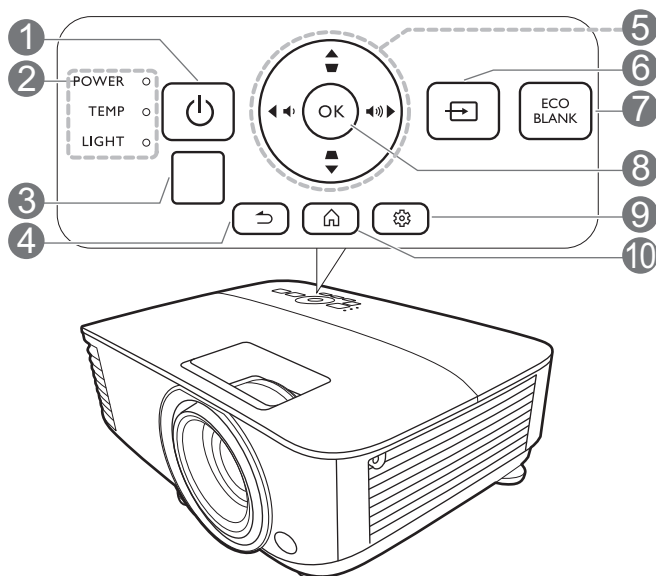
Управление и функции

Проектор & дистанционно управление









• Всички бутони, описани в този документ могат да се натискат на проектора, или от дистанционното управление.

• Дистанционното управление е без лазерен курсор в Япония.



№	Когато входният източник е BenQ лаунчер	Когато входният източник НЕ е BenQ лаунчер
1.	<p> ЗАХРАНВАНЕ</p> <p> ON (ВКЛ.)/ Off (Изключено)</p>	Превключва проектора от режим на неактивност във включено състояние.
2.	<p>Светлинен индикатор (POWER) ЗАХРАНВАНЕ/Светлинен индикатор (TEMP) Температура/Светлинен индикатор LAMP (ЛАМПА)</p>	(Виж Индикатори на страница 104.)
3.	Инфрочервен датчик за дистанционно управление	
4.	(BACK (НАЗАД))	<p>Връща се към предишното меню, главното меню с настройки или излиза от приложението.</p> <p>Връща се към предишното екранно меню или излиза от настройките на менюто.</p>

№		Когато входният източник е BenQ лаунчер	Когато входният източник HE е BenQ лаунчер
5.	Клавиши със стрелки (▲, ▼, ◀, ▶)	Преминава през елементите от менюто или превключва през наличните опции.	При активиране на екранното меню (OSD), тези клавиши се използват като стрелки за избор на елементите на менюто и извършване на съответните настройки.
	Клавиши за корекция на трапецовидно изкривяване (△, ▽)	(Не е на разположение.)	Показва страницата за коригиране на трапецовидно изкривяване.
	Бутони за сила на звука (🔊/🔊🔊)	(Не е на разположение.)	Намалява или увеличава силата на звука на проектора.
6.	📺 (SOURCE (ИЗТОЧНИК))	Показва лента за избор на източник.	
7.	ECO BLANK (Икономично изключване на екрана), BLANK (ПРАЗЕН)	Използва се за скриване на картината на екрана.  Не закривайте прожекционния обектив, тъй като това може да доведе до прегряване и деформиране на закриващия предмет, дори възникване на пожар.	
8.	OK	Потвърждава избрания елемент на екранното меню.	Потвърждава избрания елемент на Екранното меню (OSD).
9.	⚙️ (MENU (МЕНЮ))	Влиза в менюто Настройки .	Включва или изключва екранното меню (OSD) на проектора.
10.	🏠 (HOME (ГЛАВНА СТРАНИЦА))	Връща се към началния екран.	(Не е на разположение.)
11.	Бутони за избор на източник: HDMI, Компютър, LAUNCHER (ЛАУНЧЕР)	Избира входен източник за показване.	
12.	🔊×	Включва и изключва звука на проектора.	
12.	🔊	Намалява силата на звука на проектора.	
12.	🔊🔊)	Увеличава силата на звука на проектора.	
13.	Контролни бутони: F1, F2, F3	Персонализирани бутони по подразбиране са настройките за прожектиранена мобилни телефони iOS (F1)/ Настройки за прожектиране на мобилни устройства с Android (F2)/ Настройки за мобилни проекции на лаптоп (F3).	(Не е на разположение.)
14.	LASER (ЛАЗЕР)	Излъчва видим лазерен показалец за целите на презентацията.	

№	Когато входният източник е BenQ лаунчер	Когато входният източник НЕ е BenQ лаунчер
15.  (WiFi)	Въвежда менюто Интернет в Настройки.	(Не е на разположение.)
16. PICTURE (КАРТИНА)	Избира наличен картинен режим.	
17.  (Курсор)	Активира функцията на курсора.	(Не е на разположение.)
18.  (Меню за Android)	Отива в менюто Настройки. Ако настройките, свързани с приложението, могат да бъдат извиквани от него.	(Не е на разположение.)
19.  (Hotspot)	Въвежда менюто Hotspot в Настройки.	(Не е на разположение.)
20.  (Изчистване на паметта)	Преминава в режим на ускоряване на един клавиш (един празен клавиш).	(Не е на разположение.)
21. BRIGHTNESS (ЯРКОСТ)	Настройва яркостта.	
22. CONTRAST (КОНТРАСТ)	Настройва контраста.	
23. LIGHT MODE (СВЕТЛИНЕН РЕЖИМ)	Показва менюто Светлинен режим за избор на подходящ работен режим на лампата.	
24. AUTO (Автоматично)	(Не е на разположение.)	Автоматично определя най-добрите настройки за синхронизация на картината, когато е избран компютърен сигнал (аналогов RGB).

Работа с ЛАЗЕРНАТА показалка

Лазерният показалец представлява средство за професионално презентиране. Излъчва червено оцветена светлина, когато се натисне. Лазерният лъч е видим. Необходимо е да натиснете и задържите **LASER (ЛАЗЕР)** за непрекъснатото му показване.

Лазерният показалец не е играчка. Родителите трябва да имат предвид свързаните с лазерната енергия опасности и да пазят дистанционното управление далеч от достъпа на деца.

Avoid Exposure
Laser radiation is not emitted from this aperture



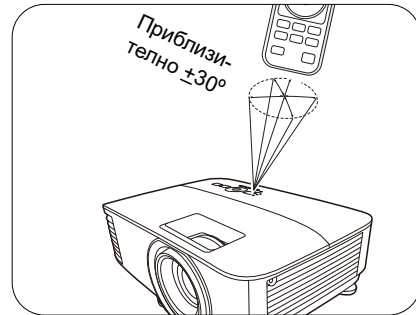
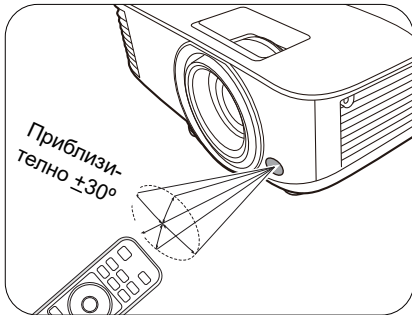
Не гледайте в прозореца с лазерна светлина и не посочвайте с лазерния лъч върху себе си или други лица. Вижте предупредителните съобщения от задната страна на дистанционното управление, преди да го използвате.

Ефективен обхват на дистанционното управление

Дистанционното управление трябва да бъде държано в рамките на ъгъл от 30 градуса по перпендикуляра на инфрачервения датчик(ци) за дистанционно управление, за да функционира правилно. Разстоянието между дистанционното управление и датчика(ците) не трябва да надхвърля 8 метра (~ 26 фута).

Уверете се, че няма препятствия между дистанционното управление и инфрачервения датчик(ци) на проектора, които биха могли да отклонят инфрачервения лъч.

- Работа с проектора от предната страна
- Работа с проектора отгоре



Разполагане на проектора

Избор на място

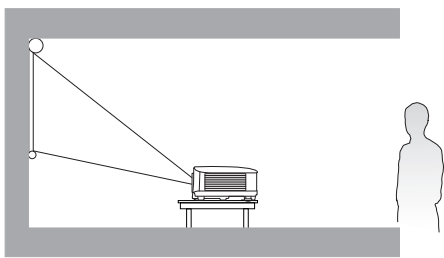
Преди да изберете място за монтаж на вашия проектор, вземете предвид следните фактори:

- Размер и позиция на екрана
- Място на електрическия контакт
- Място и разстояние между проектора и останалата част на оборудването

Можете да разполагате проектора по следните начини.

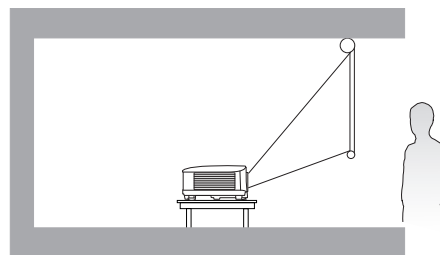
1. Предна маса

Изберете тази позиция, когато проекторът е поставен на маса пред екрана. Това е най-честият начин за разполагане на проектора, който позволява мобилност и лесно настройване.



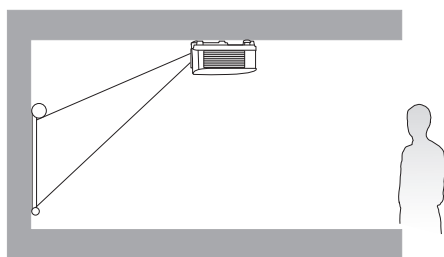
2. Задна маса

Изберете тази позиция, когато проекторът е поставен на маса зад екрана. Обърнете внимание, че е необходим специален заден екран за прожектиране.



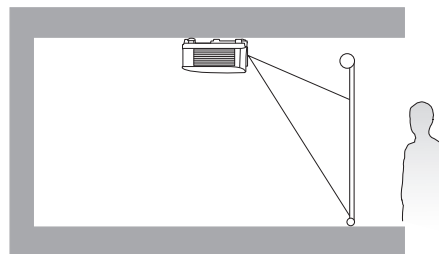
3. Предна, таванна

Изберете тази позиция, когато желаете проекторът да бъде окачен с горната част надолу пред екрана. Закупете набор за монтаж на таван/стена на проектори на BenQ от доставчика за монтаж на вашия проектор.



4. Задна, таванна

Изберете тази позиция, когато желаете проекторът да бъде окачен с горната част надолу зад екрана. Обърнете внимание, че за този вид монтаж е необходим екран за прожектиране назад и набор за монтаж на таван/стена на BenQ.



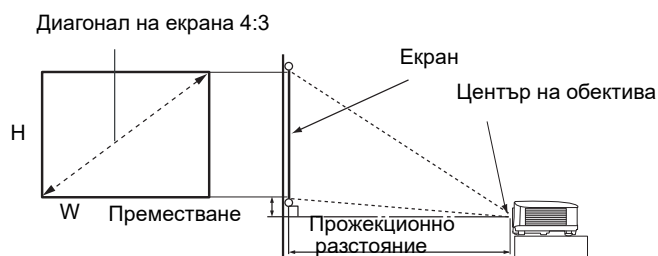
След включване на проектора, отидете в **Разширени Меню - Настройки > Инсталиране на проектора > Инсталиране на проектора** и натиснете ◀/▶ за избор на настройка.

Получаване на предпочитания размер на прожектираното изображение

Разстоянието от прожекционния обектив до екрана, настройката за мащабиране (ако има) и видеоформата оказват влияние върху размера на прожектираното изображение.

Размери на прожекцията

EX600



- Пропорцията на екрана е 4:3 и прожектираната картина е в съотношение 4:3

Големина на екрана		Проекционно разстояние (мм)					Преместване (мм)
Диagonal		H (мм)	W (мм)	Мин. разстояние	Средно	Макс. разстояние	
Инч	мм			(максимално мащабиране)		(минимално мащабиране)	
30	762	457	610	1195	1253	1311	45
40	1016	610	813	1593	1670	1748	61
50	1270	762	1016	1991	2088	2184	76
60	1524	914	1219	2390	2505	2621	91
70	1778	1067	1422	2788	2923	3058	107
80	2032	1219	1626	3186	3341	3495	122
90	2286	1372	1829	3584	3758	3932	137
100	2540	1524	2032	3983	4176	4369	152
110	2794	1676	2235	4381	4593	4806	168
120	3048	1829	2438	4779	5011	5243	183
130	3302	1981	2642	5178	5428	5679	198
140	3556	2134	2845	5576	5846	6116	213
150	3810	2286	3048	5974	6264	6553	229
160	4064	2438	3251	6372	6681	6990	244
170	4318	2591	3454	6771	7099	7427	259
180	4572	2743	3658	7169	7516	7864	274
190	4826	2896	3861	7567	7934	8301	290
200	5080	3048	4064	7965	8352	8738	305
250	6350	3810	5080	9957	10439	10922	381
300	7620	4572	6096	11948	12527	13106	457

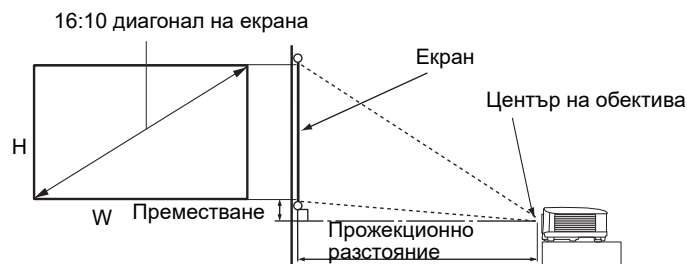
Например, ако използвате 120-инчов екран, препоръчаното проекционно разстояние е 5011 mm.

Ако измереното проекционно разстояние е 6200 mm, най-близкото съвпадение в колона "Проекционно разстояние (мм)" е 6264 mm. Търсенето по този ред показва, че е необходим екран с размер 150" (инча) (около 3,8 м).



За да оптимизирате качеството на вашата прожекция, предлагаме да направите прожекцията в несива зона.

Всички измервания са приблизителни и може да се различават от действителните размери. Ако възнамерявате да монтирате проектора някъде за постоянно, BenQ препоръчва първо физически да проверите размера на екрана и проекционното разстояние, като използвате проектора на място преди да го монтирате за постоянно, така че да се отчетат оптичните характеристики на конкретния проектор. Това ще ви помогне при определянето на точната монтажна позиция, така че да прилегне по най-добрия начин на избраното от Вас място за инсталация.



- Аспектното съотношение на екрана е 16:10 и прожектираната картина е в съотношение 16:10

Големина на екрана			Прожекционно разстояние (мм)			Преместване (мм)	
Диагонал		H (мм)	W (мм)	Мин. разстояние	Средно		Макс. разстояние
Инч	мм			(максимално мащабиране)			(минимално мащабиране)
30	762	406	646	1002	1050	1098	0
40	1016	538	862	1335	1400	1465	0
50	1270	673	1077	1669	1750	1831	0
60	1524	808	1292	2003	2100	2197	0
70	1778	942	1508	2337	2450	2563	0
80	2032	1007	1723	2671	2800	2929	0
90	2286	1212	1939	3005	3150	3295	0
100	2540	1346	2154	3339	3500	3662	0
110	2794	1481	2369	3672	3850	4028	0
120	3048	1615	2585	4006	4200	4394	0
130	3302	1750	2800	4340	4550	4760	0
140	3556	1885	3015	4676	4900	5126	0
150	3810	2019	3231	5008	5250	5492	0
160	4064	2154	3446	5342	5600	5859	0
170	4318	2289	3662	5676	5950	6225	0
180	4572	2423	3877	6009	6300	6591	0
190	4826	2558	4092	6343	6650	6957	0
200	5080	2692	4308	6677	7000	7323	0
250	6350	3365	5385	8346	8750	9154	0
300	7620	4039	6462	10016	10500	10985	0

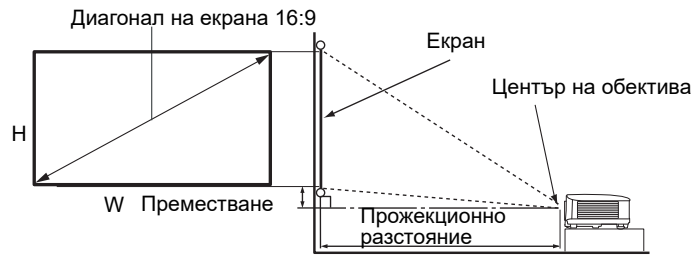
Например, ако използвате 120-инчов екран, препоръчаното прожекционно разстояние е 4200 mm.

Ако измереното прожекционно разстояние е 5200 mm, най-близкото съвпадение в колона "Прожекционно разстояние (мм)" е 5250 mm. Търсенето по този ред, показва че е необходим екран с размер 150" (инча) (около 3,8 m).



За да оптимизирате качеството на вашата прожекция, предлагаме да направите прожекцията в несива зона.

Всички измервания са приблизителни и може да се различават от действителните размери. Ако възнамерявате да монтирате проектора някъде за постоянно, BenQ препоръчва първо физически да проверите размера на екрана и прожекционното разстояние, като използвате проектора на място преди да го монтирате за постоянно, така че да се отчетат оптичните характеристики на конкретния проектор. Това ще ви помогне при определянето на точната монтажна позиция, така че да прилегне по най-добрия начин на избраното от Вас място за инсталация.



- Пропорцията на екрана е 16:9 и проектираната картина е в съотношение 16:9

Големина на екрана		Проекционно разстояние (мм)			Преместване (мм)	
Диагонал		H (мм)	W (мм)	Мин. разстояние (максимално мащабиране)		Макс. разстояние (минимално мащабиране)
Инч	мм			Средно	Макс. разстояние (минимално мащабиране)	
30	762	374	664	990	1089	30
40	1016	498	886	1319	1452	40
50	1270	623	1107	1649	1815	50
60	1524	747	1328	1979	2178	60
70	1778	872	1550	2309	2541	70
80	2032	996	1771	2639	2905	80
90	2286	1121	1992	2969	3268	90
100	2540	1245	2214	3299	3631	100
110	2794	1370	2435	3628	3994	110
120	3048	1494	2657	3958	4357	120
130	3302	1619	2878	4288	4720	130
140	3556	1743	3099	4618	5083	139
150	3810	1868	3321	4948	5446	149
160	4064	1992	3542	5278	5809	159
170	4318	2117	3763	5608	6172	169
180	4572	2241	3985	5937	6535	179
190	4826	2366	4206	6267	6898	189
200	5080	2491	4428	6597	7261	199
250	6350	3113	5535	8246	9077	249
300	7620	3736	6641	9896	10892	299

Например, ако използвате 120-инчов екран, препоръчаното проекционно разстояние е 4158 mm.

Ако измереното проекционно разстояние е 5200 mm, най-близкото съвпадение в колона "Проекционно разстояние (мм)" е 5197 mm. Търсенето по този ред, показва че е необходим екран с размер 150" (инча) (около 3,8 m).



За да оптимизирате качеството на вашата проекция, предлагаме да направите проекцията в несива зона.

Всички измервания са приблизителни и може да се различават от действителните размери. Ако възнамерявате да монтирате проектора някъде за постоянно, BenQ препоръчва първо физически да проверите размера на екрана и проекционното разстояние, като използвате проектора на място преди да го монтирате за постоянно, така че да се отчетат оптичните характеристики на конкретния проектор. Това ще ви помогне при определянето на точната монтажна позиция, така че да прилегне по най-добрия начин на избраното от Вас място за инсталация.

Монтаж на проектора

Ако възнамерявате да монтирате Вашия проектор, силно препоръчваме употребата на подходящ монтажен комплект на BenQ, който да осигури безопасна инсталация.

Ако използвате монтажен комплект за проектор, който не е от марката BenQ, съществува опасност за безопасността, тъй като проекторът може да падне при евентуално

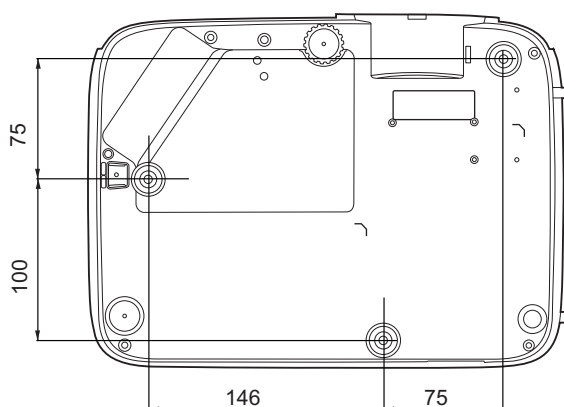
неправилно закрепване, дължащо се на използване на винтове с неправилен габарит или дължина.

Преди монтажа на проектора

- Поръчайте монтажния комплект на BenQ от същото място, откъдето сте закупили вашия проектор на BenQ.
- BenQ препоръчва да закупите и отделен обезопасителен кабел за устройствата за монтаж и да го прикрепите здраво към съответния слот на проектора и основата на монтажната скоба. Това осигурява вторично ограничаване на проектора, ако монтажната скоба се разхлаби.
- Помолете вашия търговски представител да инсталира проектора вместо вас. Ако монтирате проектора сами, той може да падне и да Ви нарани.
- Вземете необходимите предпазни мерки, за да предотвратите падане на проектора например при земетресение.
- Гаранцията не покрива щети в следствие на монтаж на проектора с монтажния комплект на производител, различен от BenQ.
- Вземете под внимание температурата на околната среда, където проекторът се монтира на тавана/стената. Ако се използва печка, температурата в близост до тавана/стената може да е по-висока от очакваното.
- Прочетете ръководството за потребителя на монтажния комплект относно радиуса на действие на въртящия елемент. Затягането с въртящ елемент, с радиус на действие по-висок от препоръчителния, може да доведе до повреда на проектора и последващо падане.
- Уверете се, че контактът на захранването е на достъпна височина, така че да можете лесно да изключите проектора.

Диаграма за монтаж на таван/стена

Винт за монтаж на таван/стена: M4
(Максимална $D = 25$ мм; минимална $D = 20$ мм)



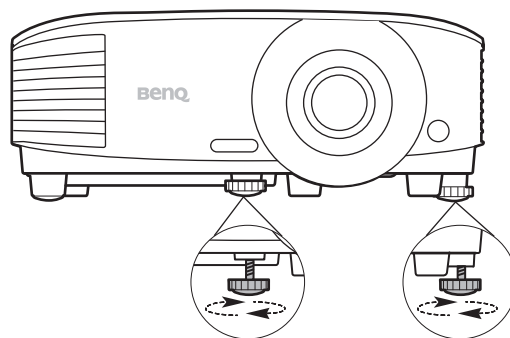
Единица: мм

Настройка на прожектираното изображение

Настройка на ъгъла на прожектиране

Ако проекторът не е поставен на равна повърхност или екранът и проекторът не са перпендикулярни един спрямо друг, прожектираното изображение е трапецовидно. Можете да завинтите регулиращите крачета, за да настроите фино хоризонталния ъгъл.

За да приберете крачетата, завинтете задните регулиращи крачета в обратна посока.



Не гледайте в обектива при включена лампа. Силната светлина на лампата може да причини увреждания на очите.

Автоматична настройка на изображението

В някои случаи е възможно качеството на картината да се нуждае от оптимизиране. За да направите това, натиснете **AUTO (Автоматично)**. В рамките на 3 секунди вградената интелигентна функция за автоматична настройка ще пренастрои стойностите на честотата и тактуването, за да осигури най-добро качество за картината.

Информацията за текущия източник на сигнал се показва в ъгъла на екрана за 3 секунди.

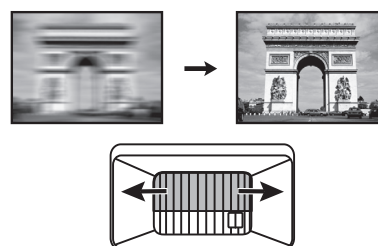
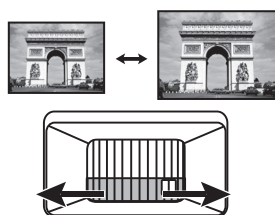


Тази функция е налична само когато е избран PC сигнал (аналогов RGB).

Фина настройка на размера и яснотата на изображението

Можете да регулирате прожектираното изображение до желаня размер от пръстена за мащабиране.

Изяснете изображението, като въртите пръстена за фокусиране.



Коригиране на трапецовидното изкривяване

Трапецовидното изкривяване се отнася за ситуацията, при която прожектираното изображение се изкривява трапецовидно поради ъглово проектиране.

За да промените това, ще трябва ръчно да го коригирате, като следвате тези стъпки.

1. Направете една от следните стъпки за показване на основната страница за коригиране.

- Натиснете \triangle / ∇ на проектора или на дистанционното управление.

- Отидете в **Разширени Меню - Дисплей > Корекция** и натиснете **ОК**.

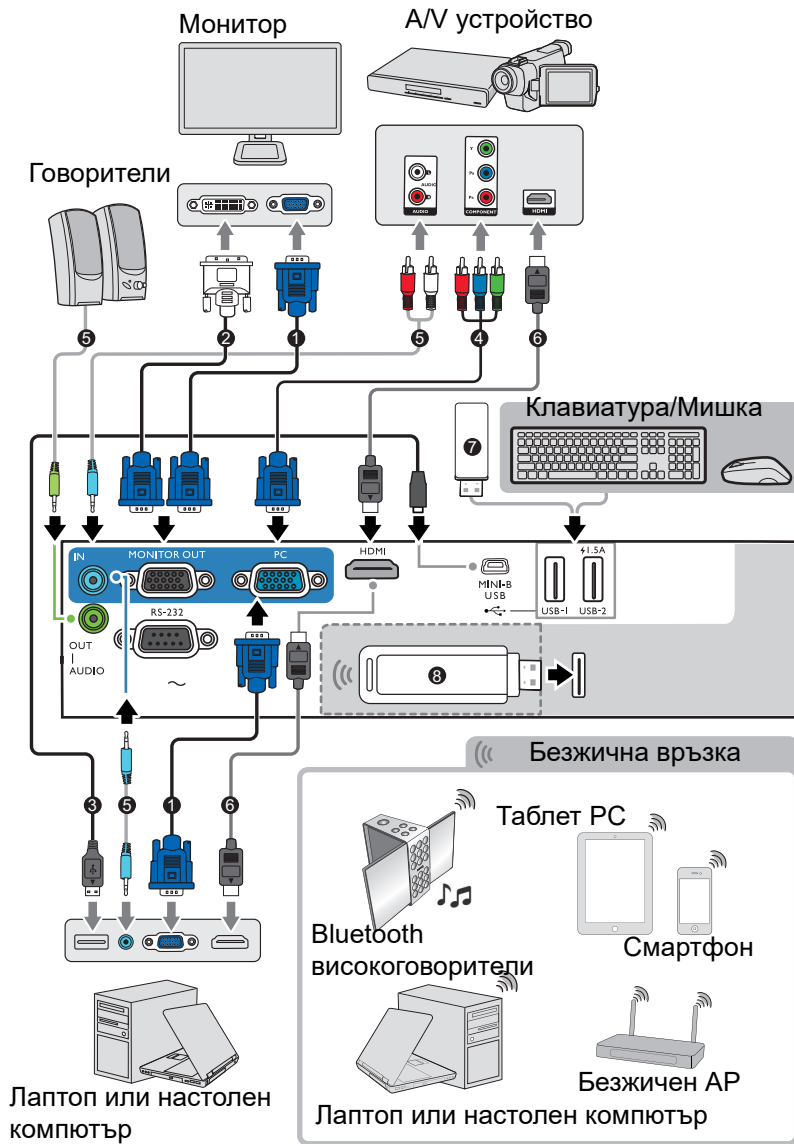
2. След **Корекция** се показва страницата за корекция. Натиснете \triangle , за да коригирате трапецовидното изкривяване в горната част на изображението. Натиснете ∇ , за да коригирате трапецовидното изкривяване в долната част на изображението.



Свързване

При свързване на източник на сигнал към проектора, се уверете че:

1. Преди осъществяване на свързването сте изключили цялото оборудване.
2. Използвате подходящи сигнални кабели за всеки от източниците.
3. Уверете се, че кабелите са влезли добре.

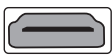
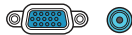


1	VGA кабел
2	Кабел VGA към DVI-A
3	USB кабел
4	Адаптерен кабел за компонентно видео към VGA (D-Sub)
5	Аудио кабел
6	HDMI кабел
7	USB флаш памет
8	Безжичен ключ (WDR02U)



- Някои от кабелите на показаните по-горе начини на свързване не се доставят с проектора (виж [Съдържание на доставката на страница 7](#)). Могат да бъдат закупени от магазините за електроника.
- Илюстрациите на свързванията са само за справка. Съединителните жакове отзад на проектора са различни за всеки модел проектор.
- Много преносими компютри не включват външните си видео портове при свързване с проектор. Обикновено клавишните комбинации, като FN + клавиша за функция със символ монитор превключват външния дисплей в състояние включване/изключване. Натиснете едновременно FN и съответния функционален клавиш. Вижте документацията на преносимия компютър, за да видите клавишните комбинации.
- Ако избраното видео изображение не се покаже след включване на проектора и избор на съответния видео източник, проверете дали видео устройството е включено и работи правилно. Проверете още дали сигналните кабели са правилно свързани.

Необходимо е да свържете проектора към видео източник като използвате един от горните методи на свързване, въпреки че различните методи осигуряват различно ниво на качество на видео сигнала.

Терминал		Качество на картината
HDMI		Най-добро
Компонентно видео (през RGB вход)		По-добро

Свързване на звук



Проекторът има вградени моно високоговорител(и), които са създадени за осигуряване на основни звукови функции при презентирание на данни за бизнес-цели. Не са предназначени за стерео възпроизвеждане, както е при системите за домашно кино. Входните стерео сигнали (ако има такива), се миксират в общоприет моно сигнал през високоговорителя(ите) на проектора.

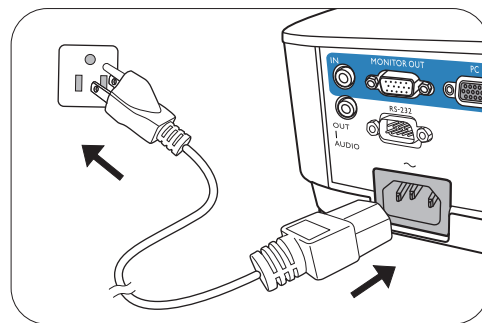
Вградените високоговорители ще се заглушат, когато се свърже жакът **AUDIO OUT** (**v АУДИО ИЗХОД**).



- Проекторът може да възпроизвежда само смесен моно звук, дори ако входния сигнал е стерео.
- Ако избраното видео изображение не се покаже след включване на проектора и избор на съответния видео източник, проверете дали видео устройството е включено и работи правилно. Проверете още дали сигналните кабели са правилно свързани.

Пускане на проектора

1. Включете щепсела в контакта. Включете превключвателя на захранващия контакт (където има такъв). Индикаторът за захранване на проектора светва в оранжево след включване на захранването.
2. Натиснете  на проектора или  на дистанционното управление, за стартиране на проектора. Светлинният индикатор за захранване премигва в зелено и остава да свети по време на работа на проектора.









Процедурата по стартиране отнема около 30 секунди. На по-късен етап от стартирането, се прожектира начална емблема.

(Ако е необходимо) Завъртете пръстена на фокуса, за да регулирате яснотата на изображението.



- Моля, използвайте оригиналните аксесоари (например захранващ кабел), за да избегнете възможни опасности, като токов удар и пожар.
- Ако проекторът е нагорещен от предишно използване, той включва охлаждащия вентилатор за около 90 секунди, преди да се подаде захранване към лампата.

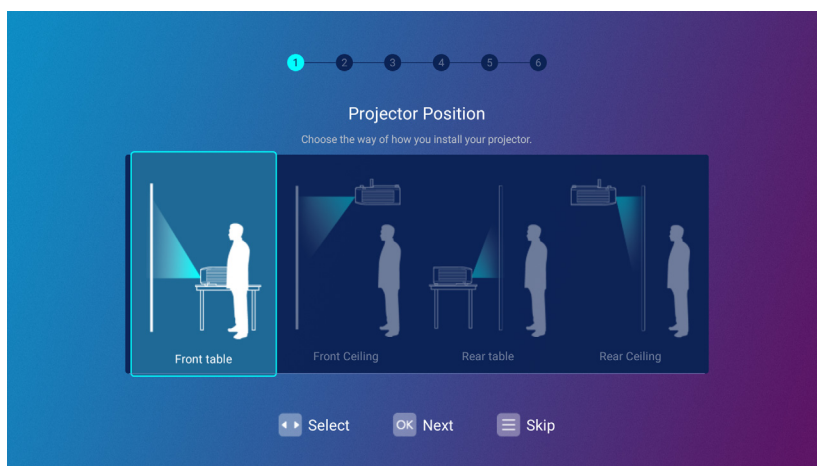
3. Ако включвате проектора за пръв път, се появява съветникът за настройка, за да ви направлява при настройката на проектора. Ако вече сте направили това, пропуснете този процес.
 - Използвайте клавишите със стрелки (, , , ) за придвижване в елементите на менюто.
 - Използвайте **OK**, за да потвърдите избрания елемент от менюто.
 - Използвайте бутона  за връщане, за да се върнете към предишното меню.
 - Използвайте бутона за меню , за да пропуснете меню.



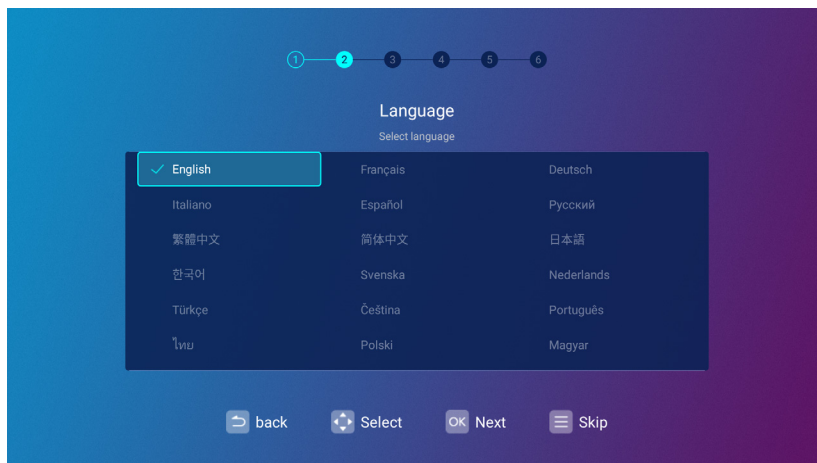
Снимките на съветника за настройка по-долу са само за справка и може да се различават от действителната конструкция.


Стъпка 1:

Избор на **Положение на проектора**.

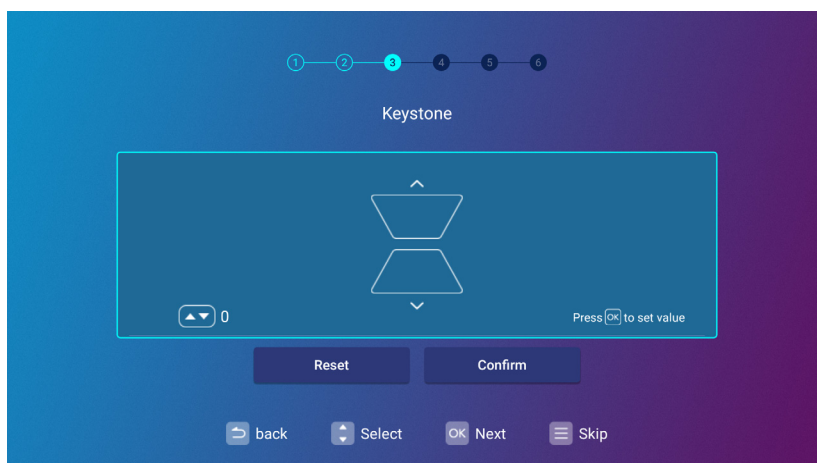


Стъпка 2:
Избор на **Език**.

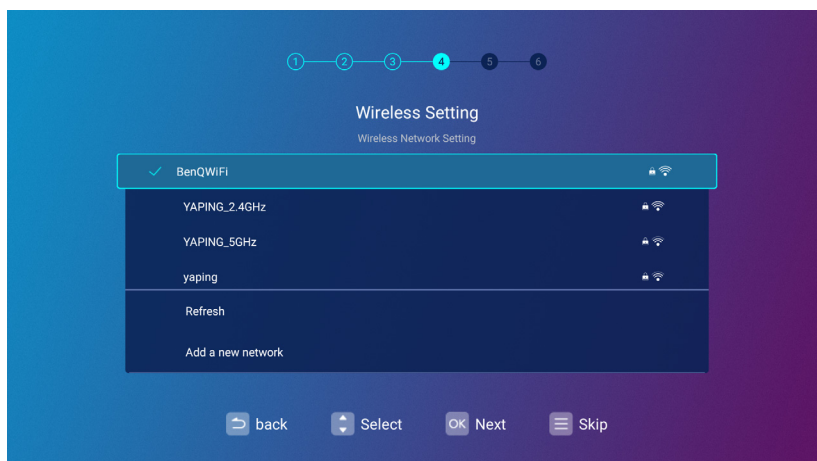


 Наличните езици могат да варират в зависимост от продукта, доставен за вашия регион, и могат да бъдат актуализирани без предварително уведомление.

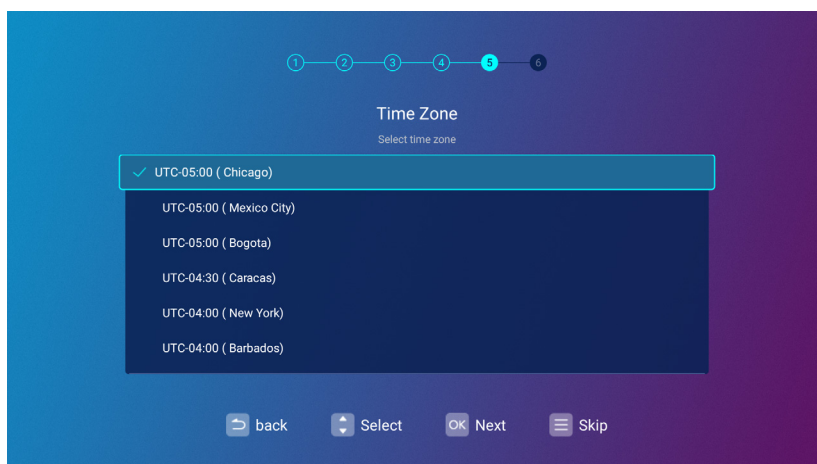
Стъпка 3:
Регулиране **Корекция**.



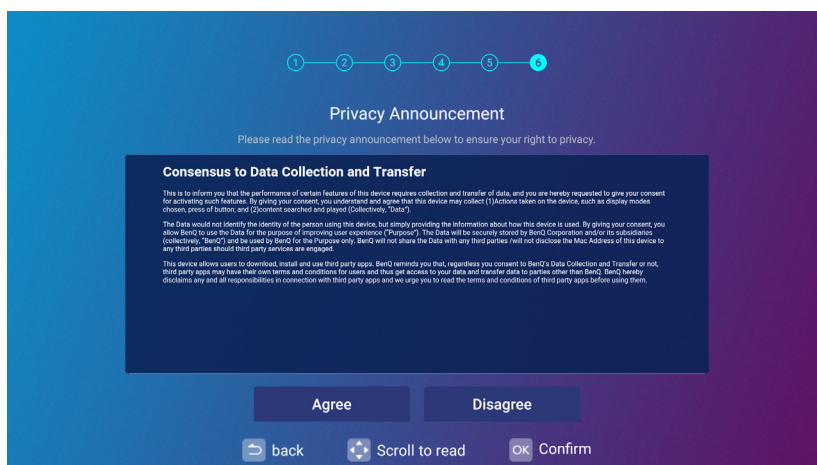
Стъпка 4:
Конфигурирайте **Безжична настройка**, като изберете безжична мрежа и въведете паролата.




Стъпка 5:
Определете **Часова зона**.



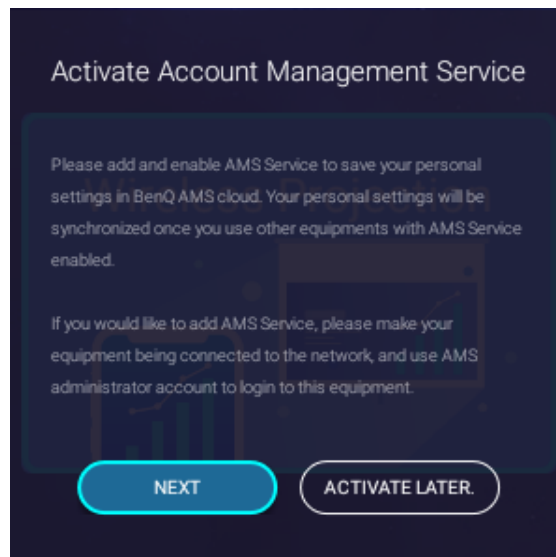
Стъпка 6:
Прочетете **Известие за поверителност** и натиснете **ОК**, за да се съгласите с изявлението.




 Ако в бъдеще искате да премахнете съгласието си за споразумението за поверителност, можете да го направите **Общо > За > Известие за поверителност** меню на **BenQ лаунчер Настройки** менюто. Вж. [About на страница 69](#) за повече информация.

След като изпълните стъпките, показани по-горе; проекторът ще попита дали искате да активирате функцията AMS.

Ако не бъдете подканени да активирате функцията AMS, препоръчваме ви да надстроите фърмуера, за да оптимизирате потребителското изживяване. Вж. [System Update на страница 144](#) за подробности. Ако предпочитате да не надградвате фърмуера, вижте за справка [Appendix: Operation \(under Launcher source\) for firmware version before v01.00.19.00 на страница 107](#) за съответните процедури.



Сега имате три начина да работите с този проектор. Изискват се различни операции в зависимост от вашите нужди.

Сценарии	Налични функции	Операции
Достъп до BenQ лаунчер с AMS акаунт	Пълните функции BenQ лаунчер : <ul style="list-style-type: none"> • AMS услуга (страница 27) • Wi-Fi свързване (страница 41) • Bluetooth свързване (страница 55) • USB връзка за съхранение (страница 53) • Приложения (страница 58) • Свързване с HID (например връзка с мишка и клавиатура) 	Ако вече сте регистрирали успешно администраторски акаунт на уебсайта на AMS, изберете НАПРЕД в изскачащият прозорец. Вж. Binding an AMS administrator account to your projector на страница 28 за повече инструкции.
Достъп до BenQ лаунчер без AMS услуга	Всички функции BenQ лаунчер , освен AMS услугата.	Ако все още нямате администраторски акаунт на AMS, изберете АКТИВИРАНЕ ПО-КЪСНО в изскачащия прозорец и натиснете ОК . AMS услугата ще бъде деактивирана на проектора, докато не го активирате ръчно чрез менюто Настройки . Вижте Enabling AMS на страница 27 за повече информация относно ръчното активиране на услугата AMS.
Традиционен проектор	Само кабелна проекция, без мрежови и HID свързаности	Натиснете HDMI или Компютър на дистанционното управление или  (SOURCE (ИЗТОЧНИК)) и изберете HDMI или PC/YPbPr .



За повече информация как да се регистрирате за акаунт на администратор на AMS, вижте [Before you get started на страница 26](#).

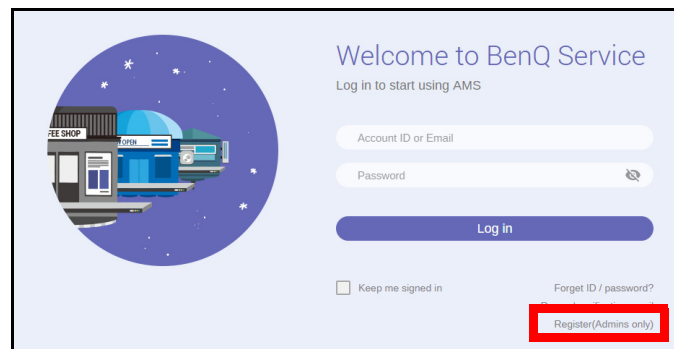
Работа (под источника на лаунчера)

Before you get started

One of the key features for this projector is its use of the Account Management System (AMS) service which allows you to create and manage individual login accounts for the projector. By using the AMS service you will be able to:

- Customize the projector's workspace for each login
- Access files stored in cloud storage accounts (such as Google Drive, Dropbox, and others) directly from the projector
- Manage authorization for each login, including limiting access to various projector's functions.

In order to use the AMS service it is highly recommended that you first register for an AMS administrator account before you begin the initial start-up process for the projector. To register for an AMS account open the BenQ Service website (<https://service-portal.benq.com/login>) using a Chrome or Firefox browser, click the **Register (Admins only)** link, and proceed with the registration process.



For a full description of the features of the AMS service, including instructions on how to setup and manage accounts, refer to the **AMS User Manual** which you can download at the following URL: <https://www.benq.com/en-us/business/index.html> > your Projector Model > **Downloads** > **User Manual**.



The images in this document are for reference only. The user interface may be subject to change without prior notice.

The AMS Service

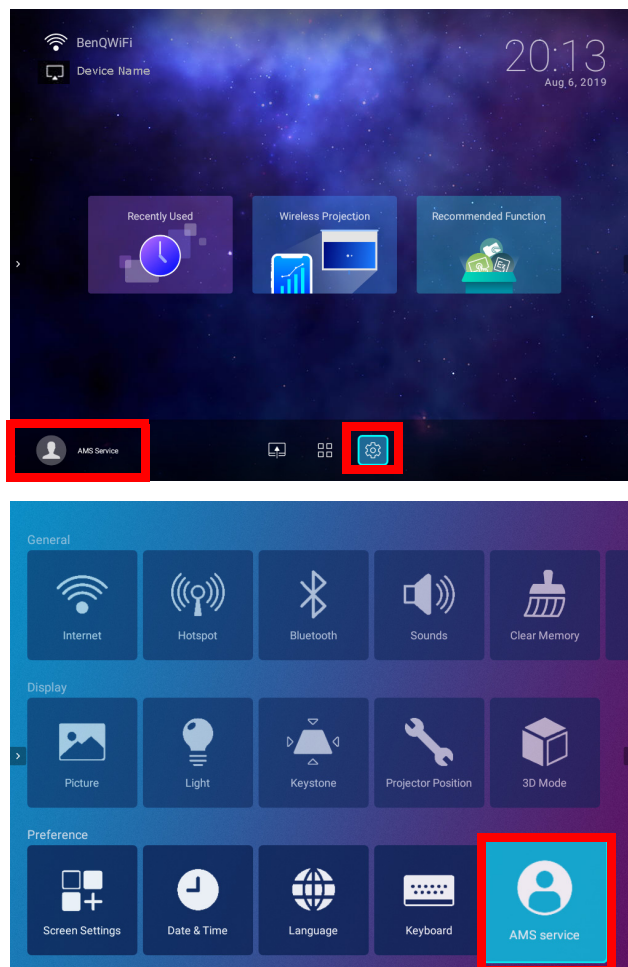
As mentioned previously the AMS service is a key feature of this projector that allows you to customize the projector's workspace, access files stored in cloud storage accounts directly from the projector, and manage access to various projector's functions based on a user's login.

For a full description of the features of the AMS service, including instructions on how to setup and manage accounts, refer to the **AMS User Manual** which you can download at the following URL: <https://www.benq.com/en-us/business/index.html> > your Projector Model > **Downloads** > **User Manual**.

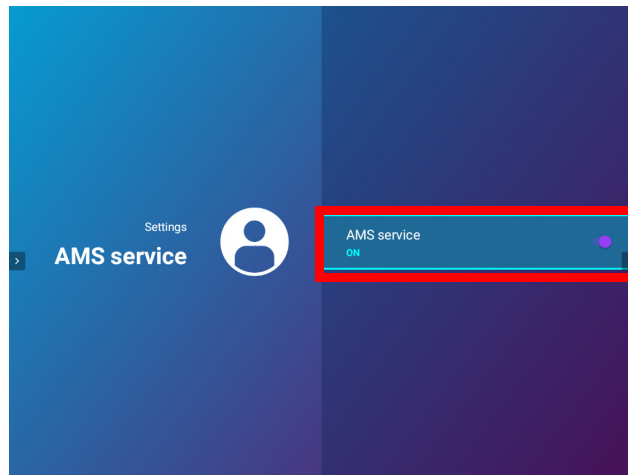
Enabling AMS

If the AMS service was not enabled in the setup wizard procedure during your initial startup. You will have to manually enable AMS. To manually enable AMS:

1. Ensure that you have already created an AMS administrator account. See [Before you get started on page 26](#) for more information on registering for an AMS administrator account.
2. Choose one of the following methods:
 - Select **AMS Service** on the **BenQ Launcher** home screen and press **OK**.
 - Select the **Settings** menu button on the **BenQ Launcher** home screen, and press **OK**. Then select **AMS Service** in the **Preference** section of the **Settings** menu and press **OK**.



3. In the **AMS Service** screen press **OK** so that the **AMS Service** switch is set to **On**.



Once the AMS function is enabled on your projector you must bind your AMS administrator account to the projector before you can utilize the AMS service.

Binding an AMS administrator account to your projector

Once you have enabled the AMS function the next step is to bind an AMS administrator account to your projector so as to designate a specific administrator for your projector (i.e. to ensure that only one administrator is authorized to manage the projector).

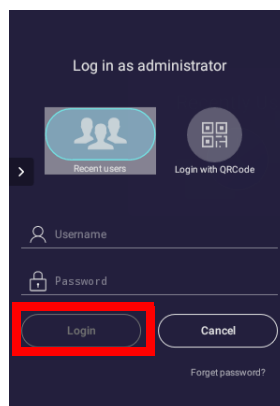


Before binding an administrator account to your projector, you must first ensure that the following conditions are met for your projector:

- You have successfully registered for an AMS administrator account. See [Before you get started on page 26](#) for more information on registering for an AMS administrator account.
- Your projector is connected to a wireless network with Internet access. See [Connecting the projector to a wireless network on page 41](#) for more information on connecting to a wireless network.
- **AMS Service** is enabled for your projector. See [Enabling AMS on page 27](#) for more information on enabling **AMS Service**.

After enabling the AMS function a **Log in as administrator** window will pop-up. To bind an administrator account to your projector:

Enter the **Username** and **Password** for your AMS administrator account in the **Log in as administrator** window, select **Login** and press **OK**. If you do not want to bind an account to the projector select **Cancel** and press **OK**.



Once you have submitted your administrator account's login information a message will appear indicating that you have successfully bound your administrator account to the projector. To double check whether the binding process is successful you can check the **Device information** menu in the AMS service account menu, see [The Account Menu on page 31](#) for more information.

AMS Accounts

Once your AMS administrator account has been successfully bound to the projector, users can login to an account before they use the projector and depending on the type of account they are using and the settings configured for the account, they will be able to use customized interfaces and designated features, as well as access personal cloud storage.

The following is a list of the types of logins available for the projector:

Administrator – This account must be created/registered via the AMS website and includes full access to the projector's features and **Settings** menus.

User – This account must be created by the administrator via the AMS website and is allowed access to the projector's features and **Settings** menus based on default authorizations and configurations set by the administrator. Users can customize the interface they view on the projector, such as configuring the app shortcuts or linking to personal cloud accounts, by logging into the AMS website and adjusting their preferences.

Guest – This is the default setting when no account has been logged into the projector. It features limited access to the projector's features and **Settings** menus.

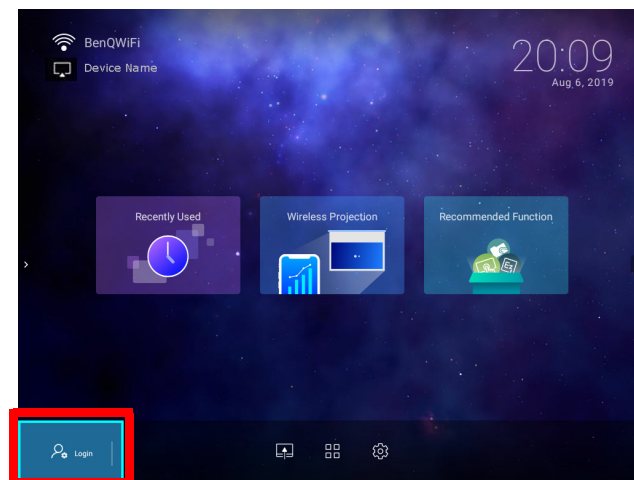
Logging in



Before logging in on your projector, you must first ensure that the following conditions are met for your projector:

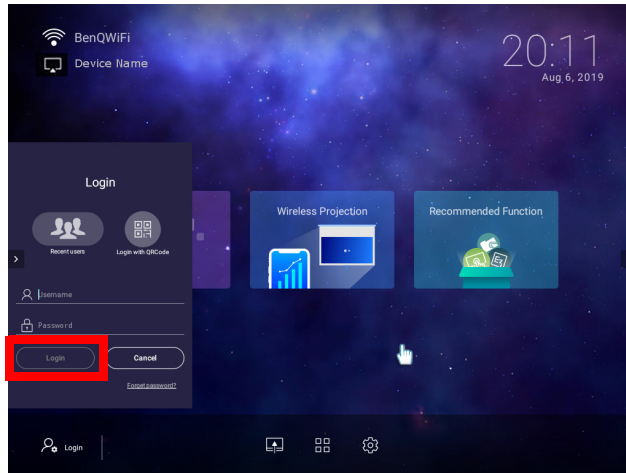
- Your projector is connected to a wireless network with Internet access. See [Connecting the projector to a wireless network on page 41](#) for more information on connecting to a wireless network.
- **AMS Service** is enabled for your projector. See [Enabling AMS on page 27](#) for more information on enabling **AMS Service**.

To log in to the projector using an AMS account, select **Login** on the **BenQ Launcher** home screen and press **OK**.



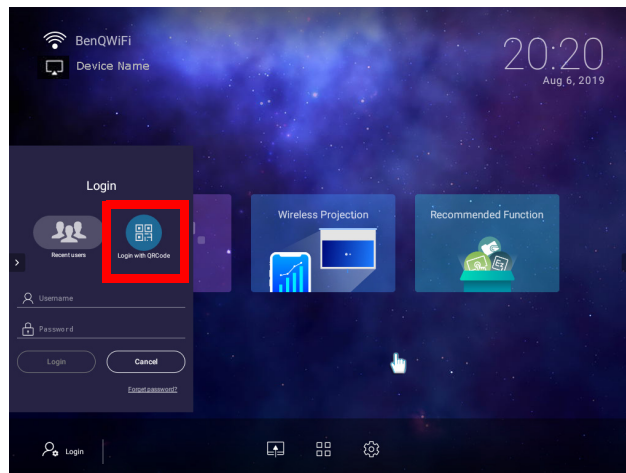
Use either one of the following methods to complete the log in process:

- Enter the **Username** and **Password** for your AMS account in the **Login** window, and then select **Login** and press **OK**.



You can select **Recent users** in the **Login** window and press **OK** to select a **Username** from a list of a recently used logins.

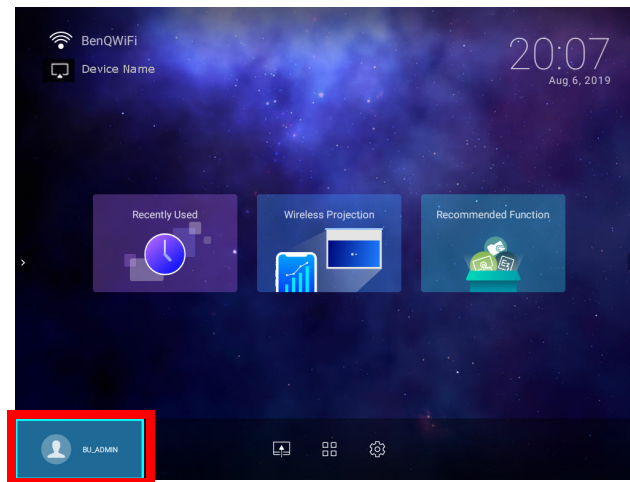
- Select **Login with QR Code** in the **Login** window and press **OK**. Scan the QR code that appears with your mobile device and open the link provided to log in via your mobile device.



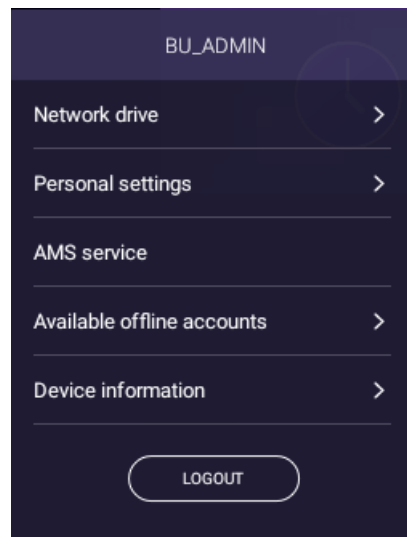
If your projector is not connected to a wireless network with Internet access, only accounts that are listed in the **Available offline accounts** list of the administrator's account menu will be able to login to AMS. See [The Account Menu on page 31](#), for more information on the account menu,.


The Account Menu


When you are logged into the projector using an AMS account, the bottom-left corner of the **BenQ Launcher** home screen will identify the account that is currently logged in. Select the icon for the account name and press **OK** to open a menu of account related options.



The account menu features the following options:



Item	Description
Network drive	Opens your personal files via the AMS Files app, where you can access files stored on the cloud storage account that you've linked to your AMS account or on the internal storage. See AMS Files on page 58 for more information of the features of the AMS Files app.
Personal settings	Allows you to set the amount of idle time before the projector automatically logs you out. The options include 10 minutes, 20 minutes, 30 minutes, 40 minutes, 50 minutes, and 60 minutes.
AMS service	Allows you to disable AMS Service .  This option is not available for User accounts.
Available offline accounts	Lists the accounts that are available to login when the projector does not have access to the Internet.

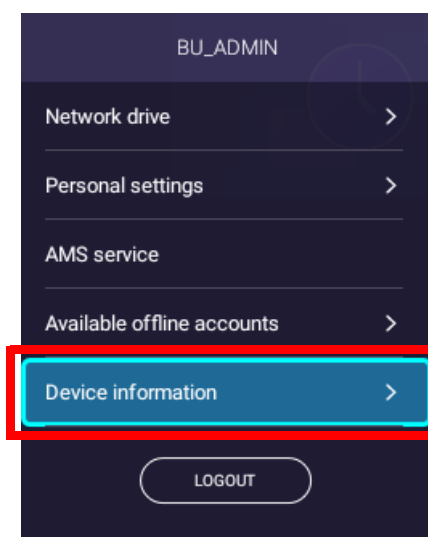
Item	Description
Device information	Lists the information for the administrator account that is bound to the projector, including an option to UNBIND the account from your projector.  The UNBIND option only appears for the administrator.
LOGOUT	Logs your account out of the projector.

Unbinding an administrator account from the projector

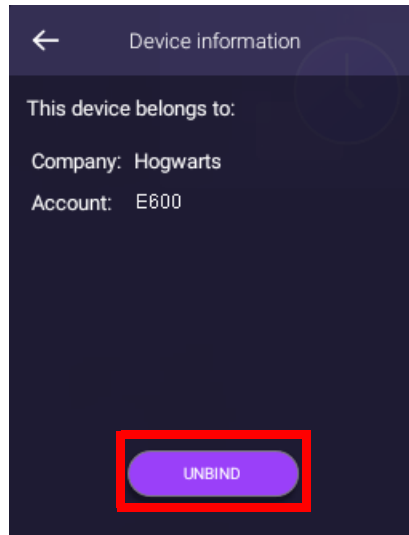
In instances when you want to switch an administrator account for the projector, you will have to first unbind the current administrator account from the projector.

To unbind an administrator account:

1. Log in on the projector using the **Username** and **Password** for the current administrator. See [Logging in on page 29](#) for more information on how to log in on the projector.
2. Enter the account menu. See [The Account Menu on page 31](#) for more information on the account menu.
3. Select **Device information** in the account menu and press **OK**.



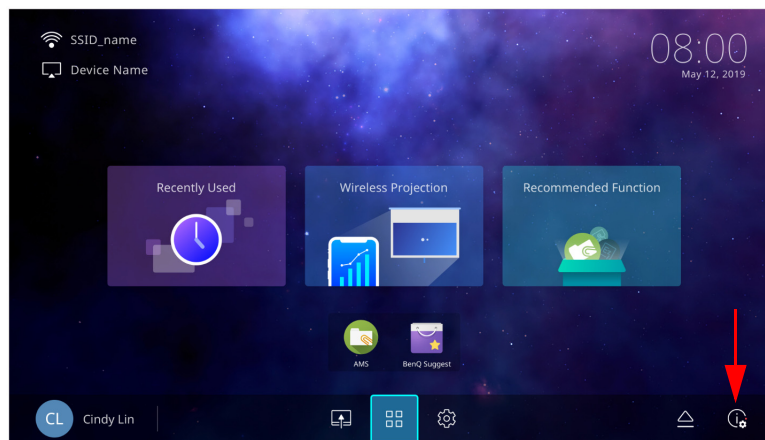
4. Select **UNBIND** and press **OK**.



Checking for system update

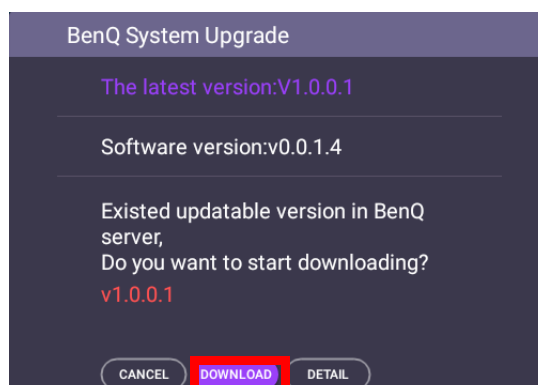
It is suggested that users regularly update their projector with the latest version of the firmware to optimize the user experience. The projector uses Over-the-Air (OTA) updates to install the update file wirelessly.

When a new version is available on the BenQ OTA server, a message will pop up once the projector is connected to a wireless network. You can find the availability of a new firmware version from the notification icon on the lower-part of the **BenQ Launcher** home screen.

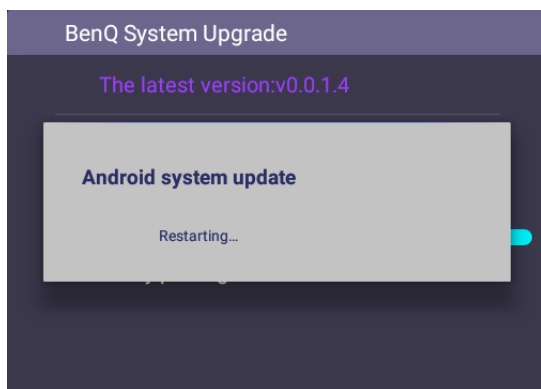


Follow the steps below to begin updating the firmware:

1. Select **DOWNLOAD** to download the update file.




2. Once the download is completed, the projector will restart automatically. Do not turn off or unplug the projector before the projector is finished updating and **BenQ Launcher** reappears on the screen.





BenQ Launcher

BenQ Launcher is the projector’s operating system that allows you to wirelessly cast your device’s screen, play files, run apps, as well as adjust projector settings.


 Use the buttons on the projector, the remote control, or connect a USB mouse to the projector’s **USB-1** or **USB-2** ports to navigate **BenQ Launcher** and operate its functions.

The BenQ Launcher home screen

Upon initial start up or when **BenQ Launcher** is selected in the input source menu, the projector will display **BenQ Launcher**. If the projector is projecting from an input source (e.g. **HDMI** or **PC/YPbPr**), you can return to **BenQ Launcher** mode by pressing the source button  or the **LAUNCHER** button on the remote control and then selecting **BenQ Launcher** in the input source menu.


 When the **Auto Source** function is enabled in the **Advanced > Settings** menu of the projector’s OSD menu, the projector will display the **BenQ Launcher** home screen by default every time it is powered on. If the **Auto Source** function is disabled, the projector will detect if a signal is available from the input source that was last used and switch to that input source if it is available, if a signal is not available or the projector was set to **BenQ Launcher** during the previous session, the projector will enter the **BenQ Launcher** home screen. See [Настройки on page 92](#).



 Actual screen may vary based on your **BenQ Launcher** firmware version.

The **BenQ Launcher** home screen features six main components:

No.	Component	Description
1	Status Bar	Icons that display the time, Bluetooth, wireless status, and device name.
2	Main Menu	Shortcuts to recently used apps/documents, instructions on how to project wirelessly, and recommended features/functions. See Using the Main Menu on page 37 for more information regarding the Main Menu.

No.	Component	Description
3	Sidebar	A menu of quick navigation buttons. See Using the sidebar on page 40 for more information regarding the sidebar buttons.
4	App Shortcuts	 <p>A customizable list of shortcuts for installed apps. See Using the App Shortcuts on page 38 for more information regarding the app shortcuts.</p> <p>No app shortcuts appear on the default home screen. To add app shortcuts to the home screen, use either the Screen Settings sub-menu in the Settings menu or the AMS website. See Screen Settings on page 72 or refer to the AMS User Manual which you can download at the following URL: https://www.benq.com/en-us/business/index.html > your Projector Model > Downloads > User Manual.</p>
5	AMS Service Menu	Allows you to login to the projector using your AMS Service account. See The AMS Service on page 27 for more information regarding the AMS Service.
6	Toolbar	Buttons for the input source, all apps, and Settings menu. See Using the Toolbar on page 39 for more information regarding the toolbar.



Press the down button ▼ to access the **Source** menu, App shortcuts, and **Settings** menus.

Navigating the **BenQ Launcher** home screen

1. From the **BenQ Launcher** home screen, press ▲/▼/◀/▶ to select the desired function and press **OK**.
2. Follow on-screen instructions for further operations.

Inputting text

Various menus within **BenQ Launcher** may require that you input text. You may either connect a keyboard to the **USB-1** or **USB-2** port at the rear of the projector or follow the steps below:

1. Select the text field where you want to input text.
2. Press **OK** and a full alphanumeric keyboard will appear on screen.
3. Press ▲/▼/◀/▶ to navigate the keyboard, and press **OK** to select the letter/key/symbol you want to enter into the text field.
4. Press the back button ↶ at anytime to exit out of the keyboard.

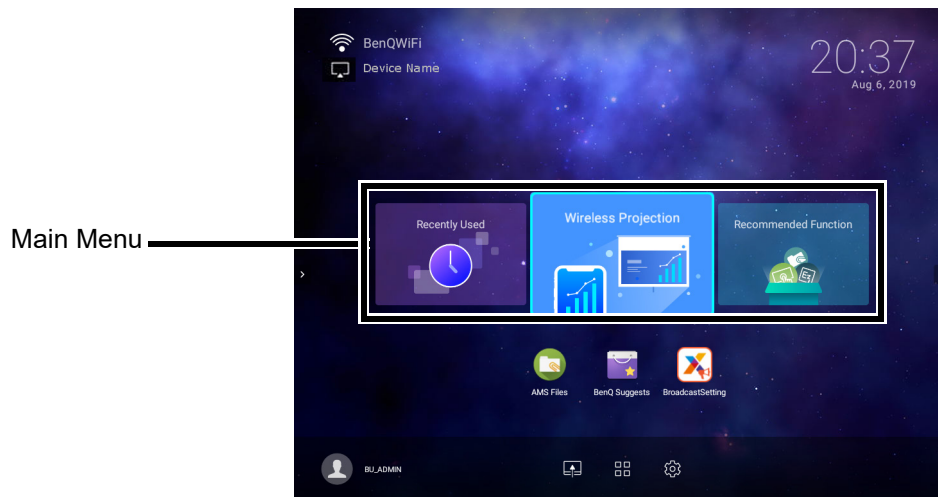


Actual keyboard types may vary based on your language preference setting. See [Keyboard on page 74](#) for more information.

Using the Main Menu

The Main Menu includes buttons to access the following functions:

- **Recently Used** - A menu of recently opened apps or documents. See [Recently Used on page 68](#) for more details on the **Recently Used** menu.
- **Wireless Projection** - Instructions on projecting from your an iOS, Android, or Windows device. See [Wireless Connections on page 41](#) for more details on projecting wirelessly.
- **Recommended Function** - Introductions to recommended functions for your projector. See [Recommended Function on page 37](#) for more details.



Recommended Function

The **Recommended Function** feature is a shortcut to recommended apps for your projector.

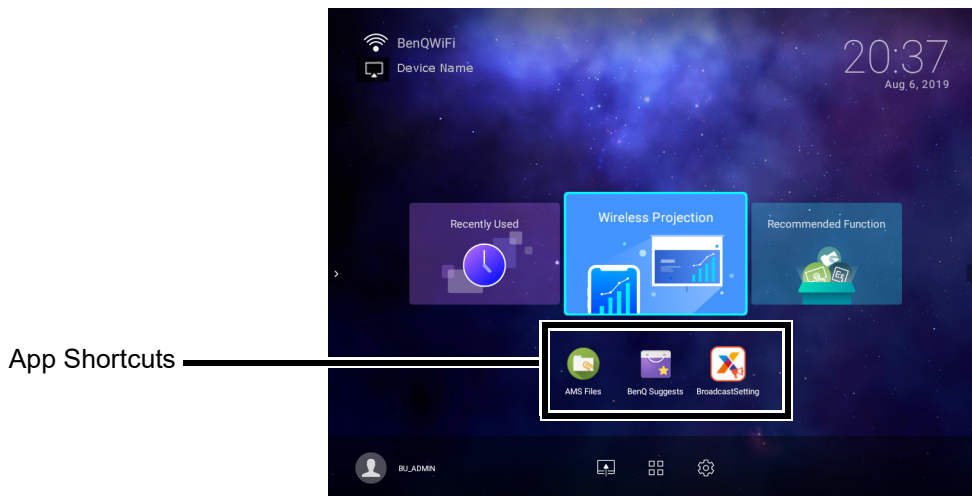
Using the App Shortcuts

The App Shortcuts menu is a list of shortcuts for installed apps which can be customized by the user via either the **Screen Settings** sub-menu in the **Settings** menu or the AMS service website for AMS login accounts. See [Screen Settings on page 72](#) for details on customizing the app shortcuts menu via the **Screen Settings** sub-menu, or refer to the **AMS User Manual** which you can download at the following URL:

<https://www.benq.com/en-us/business/index.html> > your Projector Model > **Downloads** > **User Manual**.



- If **AMS Service** is disabled on the projector, the list of app shortcuts can only be customized via the **Screen Settings** sub-menu, and the selected shortcuts will appear on the home screen at all times.
- If **AMS Service** is enabled on the projector, only the list of app shortcuts that are customized for the AMS account that is logged in will appear.






To access all the apps installed on the projector, see [All Apps on page 68](#). For details on how to re-order the shortcuts see [Screen Settings on page 72](#).

Using the Toolbar

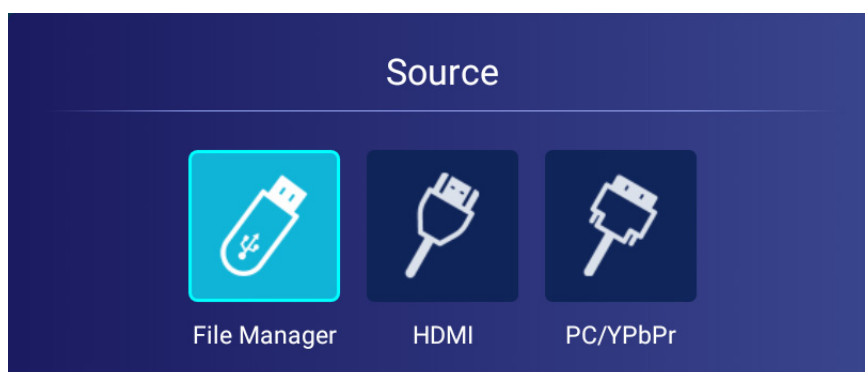
The tool bar features buttons to access the input source menu, the all apps menu, and the **Settings** menu.



Button	Description
	Select to open the input source menu.
	Select to open the all apps menu. See All Apps on page 68 for more details on the all apps menu.
	Select to open the Settings menu. See About the Settings menu on page 63 for more information on the Settings menus


The Input Source menu

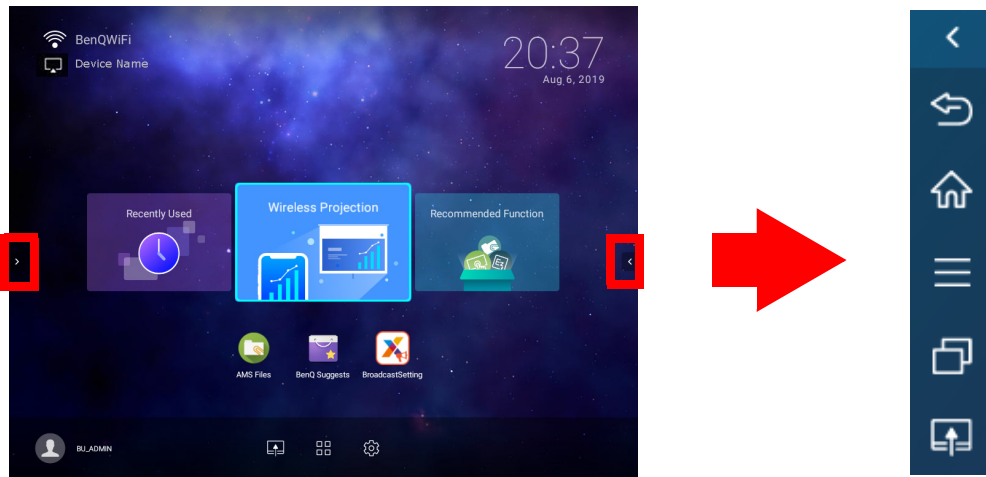
The input source displays the input source options: **File Manager** (for storage devices connected to the **USB-1** or **USB-2** port), **HDMI**, or **PC/YPbPr**. Select the desired input source and press **OK** to begin viewing video from that source. See [Свързване on page 20](#) for more information on connecting input sources.








Using the sidebar

For situations where the projector is out of the reach of the user (for example, when the projector is mounted on the ceiling) and as a result the buttons on the projector are not accessible, **BenQ Launcher** features sidebars on both the left and right side of the screen that can be called out at anytime to access a set of virtual buttons. To call out the sidebar on a screen, click the arrow buttons on the left or right side of the screen.

 An HID-protocol device (e.g. a mouse) must be connected to the projector to be able to use the side bar.



The following buttons are included in the sidebar:

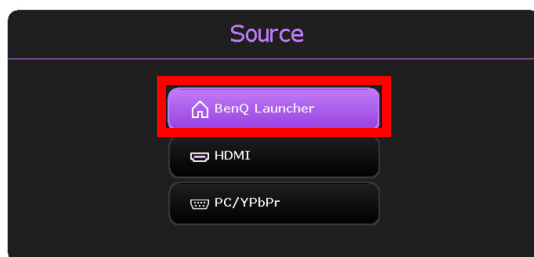
Icon	Description
	Select to go back to the previous screen.
	Select to return to the BenQ Launcher home screen.
	Select to open Android-based context menus.
	Select to edit the Recently Used apps menu.
	Select to open the input source menu

Switching to **BenQ Launcher** from an input source

When **HDMI** or **PC/YPbPr** is selected in the source menu, the projector will exit the **BenQ Launcher** interface to project video from the input source (e.g. a Blu-Ray/DVD player, set-top box, or PC). The projector will remain outside of the **BenQ Launcher** interface as long as the **HDMI** or **PC/YPbPr** input source is selected or (depending on **Auto Source** settings) until the projector is powered off and back on again.

As a result, anytime the user wants to wirelessly cast their device's screen, view media files stored on a flash drive, or run apps, they must return to the **BenQ Launcher** interface. To return to **BenQ Launcher**:

1. Press the source button  or the **LAUNCHER** button on the remote control.
2. Select **BenQ Launcher** in the source menu.



When the **Auto Source** function is enabled in the **Advanced > Settings** menu of the projector's OSD menu, the projector will display the **BenQ Launcher** home screen by default once it is powered on. If the **Auto Source** function is disabled, the projector will detect if a signal is available from the input source that was last used and switch to that input source if it is available, if a signal is not available or the projector was set to **BenQ Launcher** during the previous session, the projector will enter the **BenQ Launcher** home screen. See [Настройки on page 92](#).

Wireless Connections

Connecting the projector to a wireless network

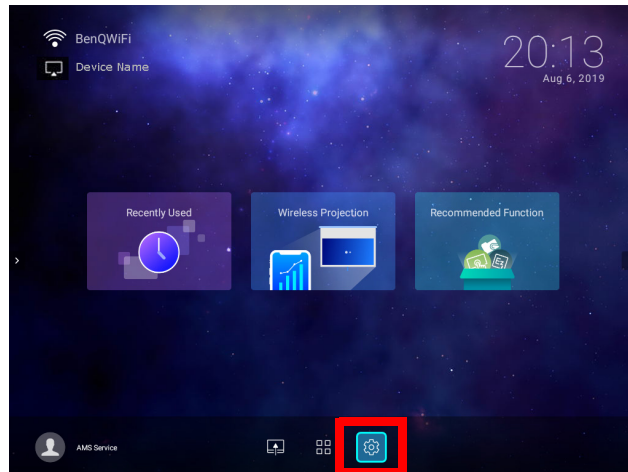
Before you can project wirelessly via the projector, you must first connect the projector to a wireless network. To connect your projector to a wireless network, or to switch wireless networks:



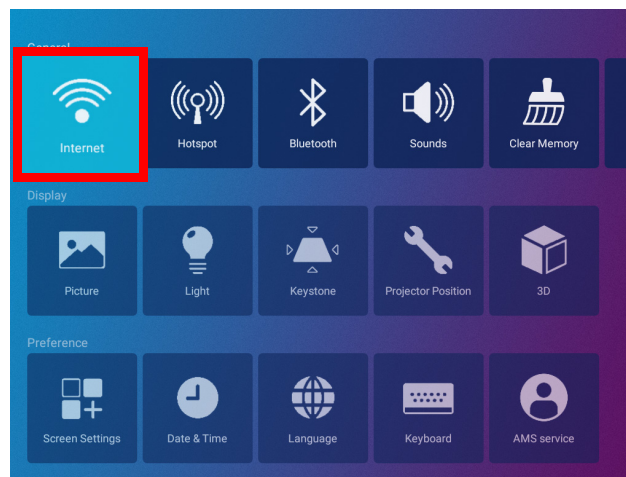
If you have already connected the projector to a wireless network during the setup wizard you may skip the steps in this section.

1. Install the provided wireless dongle into the wireless dongle port (see [Инсталиране на безжичния ключ on page 8](#)).
2. Power on the projector (see [Пускане на проектора on page 22](#)).

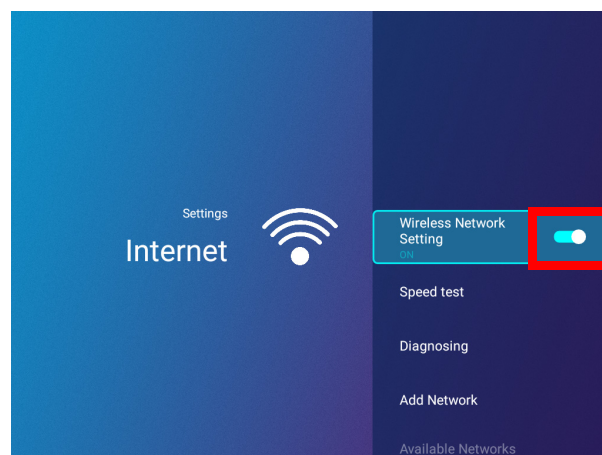
3. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface select the **Settings** button and press **OK**.



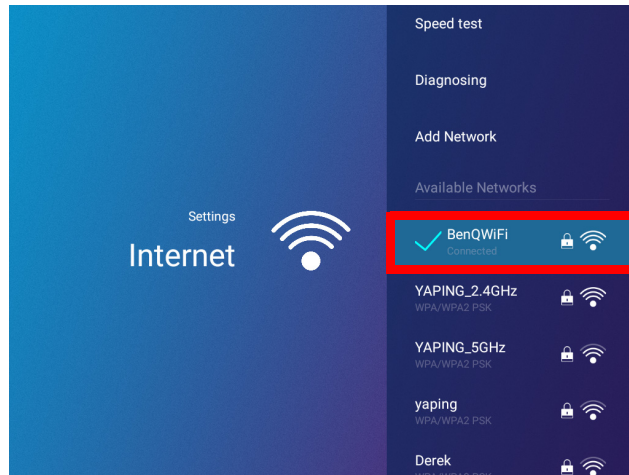
4. Select **Internet** in the **General** section of the **Settings** menu and then press **OK**.



5. Select **Wireless Network Settings** and press **OK** to enable.




6. Select the SSID for the wireless AP you want to connect to and press **OK**.



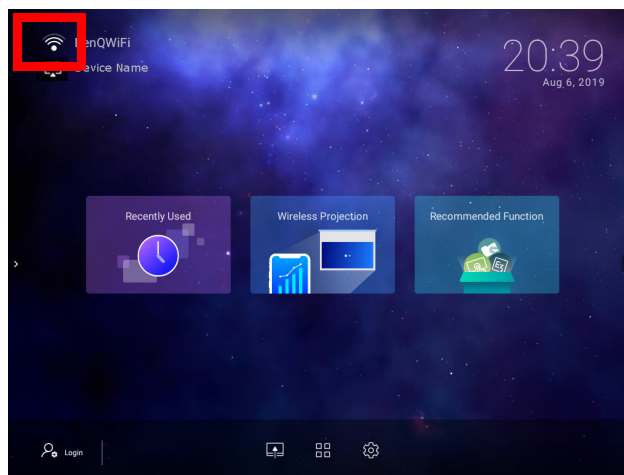
- To connect to a hidden wireless network select **Add A Network** and enter the SSID, security setting, and password for the network.
- The list of available wireless networks will be refreshed every 10 seconds. If the desired SSID is not listed please wait for refreshing to complete.

7. If you chose a secured SSID for the first time, a window appears prompting you to enter the appropriate password. Use the virtual keypad to enter the password. After you have entered the password, select **Next** and the projector will automatically connect.



- The password will be stored in the projector's memory. In the future, if you select the same SSID again, you will not be prompted to enter a password unless you delete the SSID from the projector's memory.
- If the password is typed incorrectly, you can select either re-enter the password or press the back button  to return to the list of SSIDs.

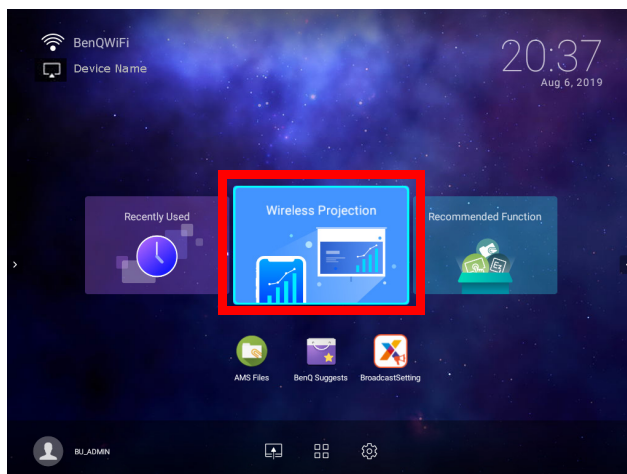
8. Once you have successfully connected to the wireless AP, a wireless connection icon will appear at the top left corner of the **BenQ Launcher** interface. You can now connect your devices wirelessly to the projector to cast your device's screen.



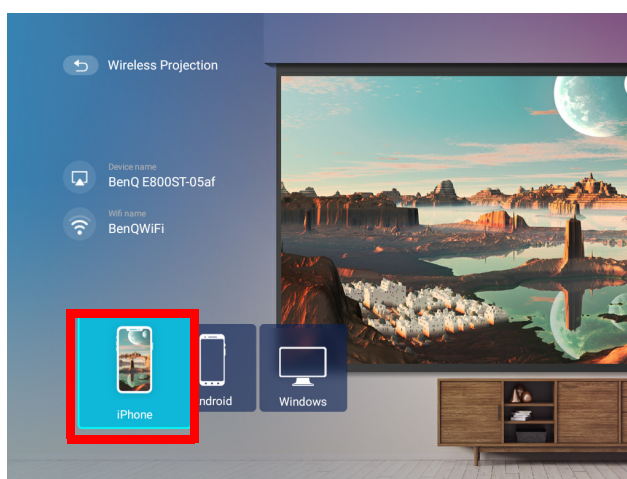
Wireless Projection for iOS & macOS®

To connect an iOS device to the projector and cast your device's screen via AirPlay:

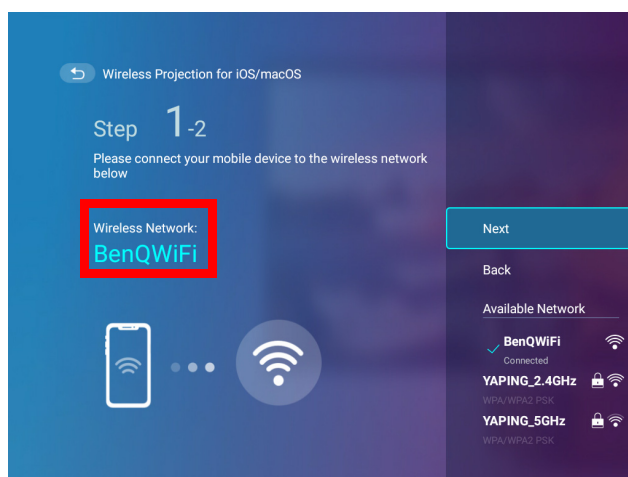
1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface, select **Wireless Projection** and press **OK**.



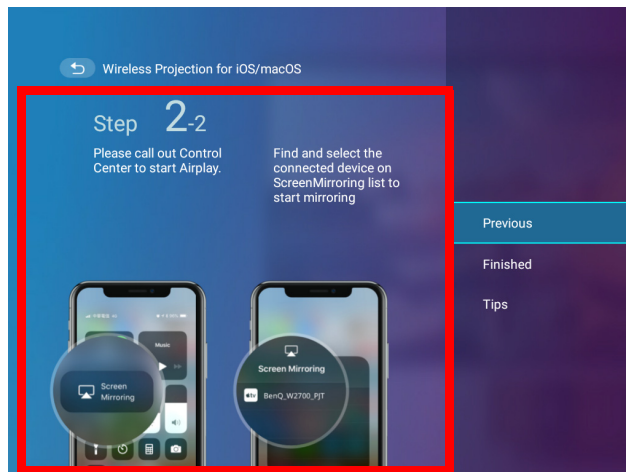
2. In the **Wireless Projection** menu, select **iPhone** and press **OK**.



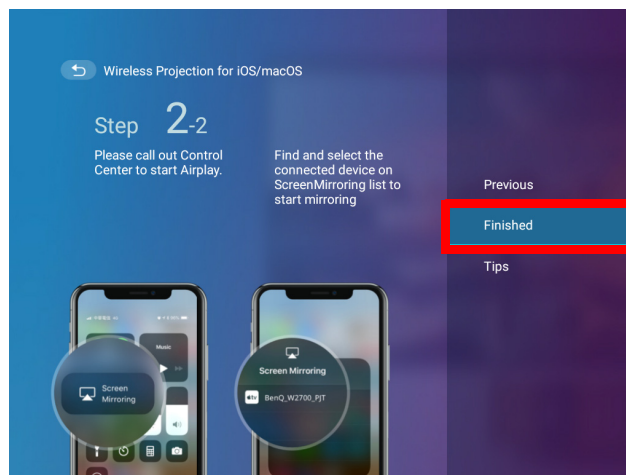
3. On your iOS mobile device's wireless network menu connect to the wireless network shown on the **Wireless Projection for iPhone** screen and then select **Next**.



4. Follow the instructions shown on the **Wireless Projection for iPhone** screen to project your iOS device's screen via AirPlay.



5. Select **Finished** on the **Wireless Projection for iPhone** menu to finish the tutorial and return to the home screen.



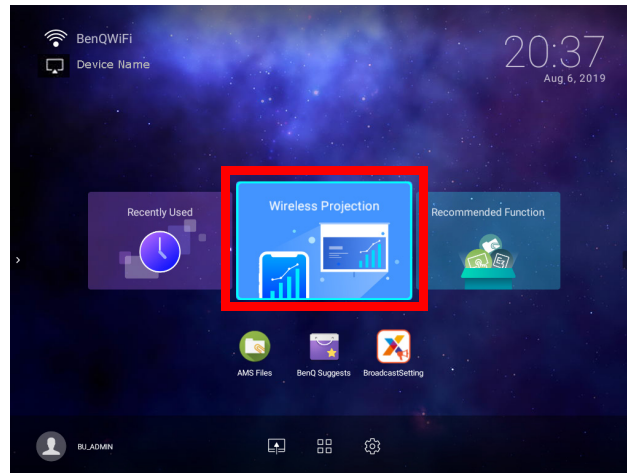
The quality of the wireless projection may depend on the quality of the wireless signal along with the screen mirroring compatibility of the mobile device.

Once you have finished projecting, disable AirPlay on your iOS device to end the connection.

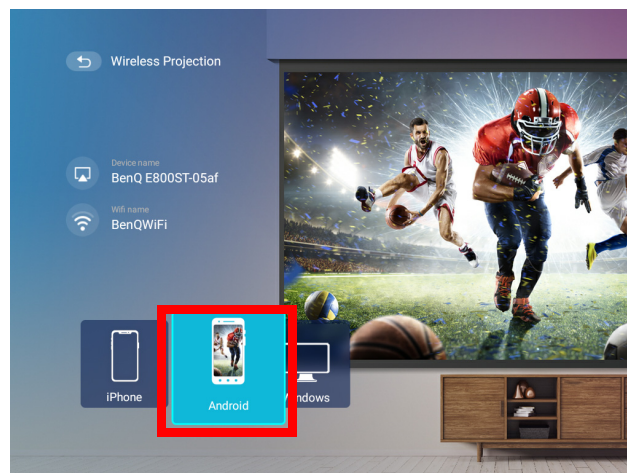
Wireless Projection for Android™

To connect an Android™ device to the projector and cast your device's screen:

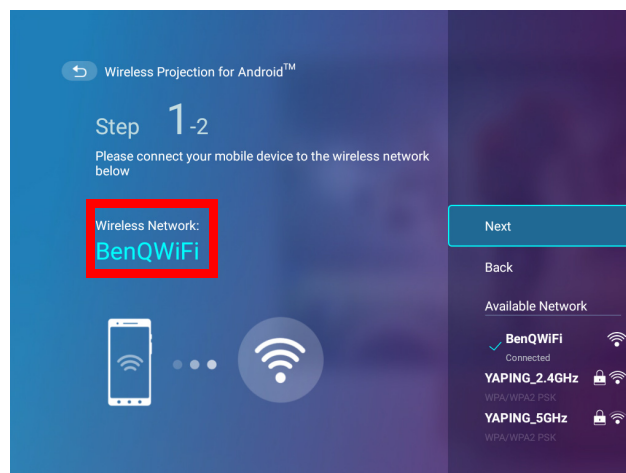
1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface, select **Wireless Projection** and press **OK**.



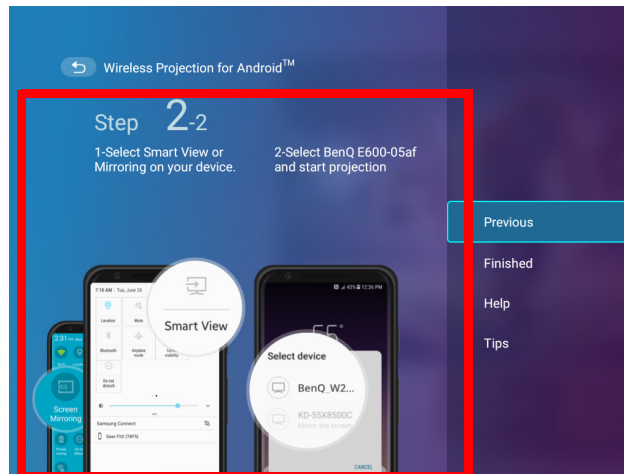
2. In the **Wireless Projection** menu, select **Android** and press **OK**.



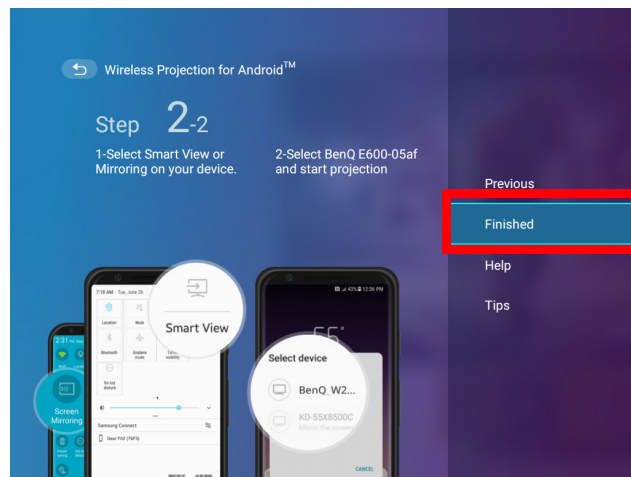
3. On your Android mobile device's wireless network menu connect to the wireless network shown on the **Wireless Projection for Android™** screen and then select **Next**.




4. Follow the instructions shown on the **Wireless Projection for Android™** screen to project your Android device's screen.



5. Select **Finished** on the **Wireless Projection for Android™** menu to finish the tutorial and return to the home screen.



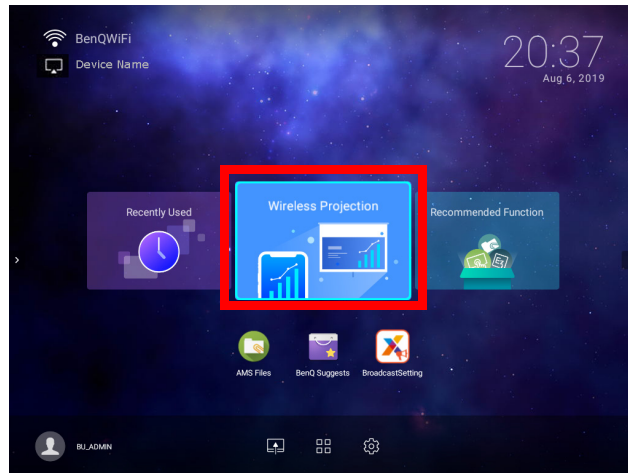
 The quality of the wireless projection may depend on the quality of the wireless signal along with the screen mirroring compatibility of the mobile device.

Once you have finished projecting, disable screencasting on your Android device to end the connection.

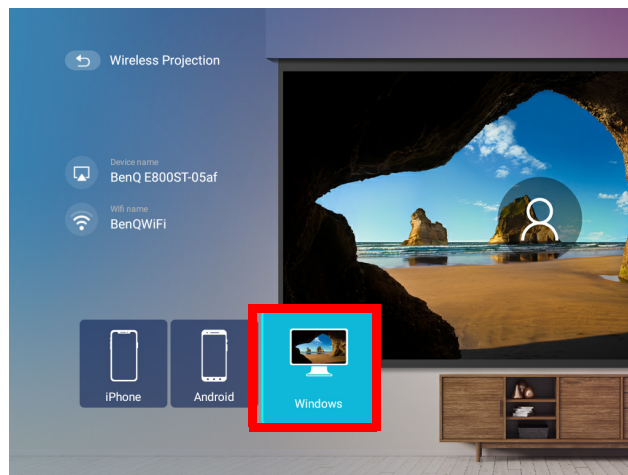
Wireless Projection for PC

To connect an PC to the projector and cast your PC's screen:

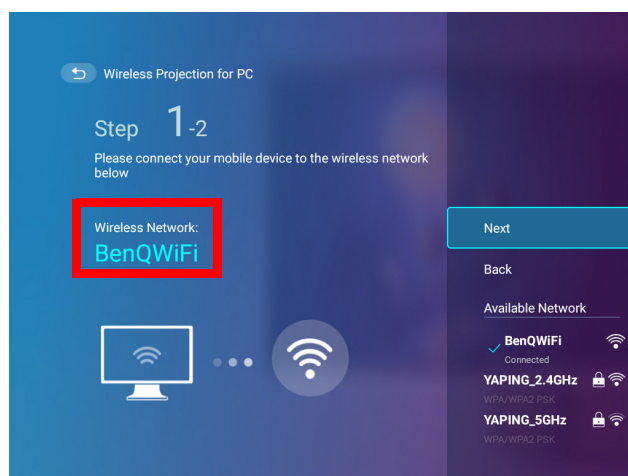
1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface, select **Wireless Projection** and press **OK**.



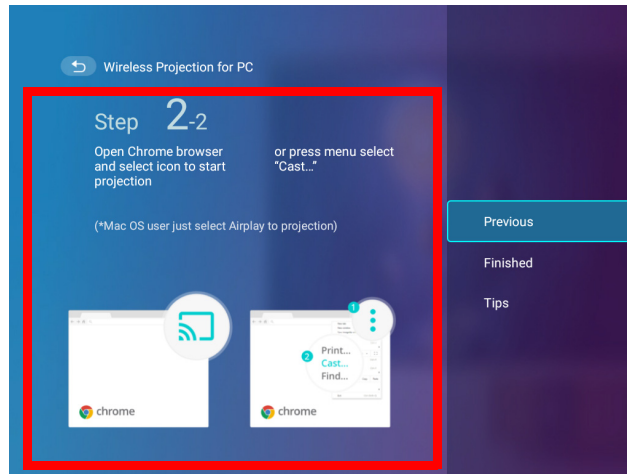
2. In the **Wireless Projection** menu, select **Windows** and press **OK**.



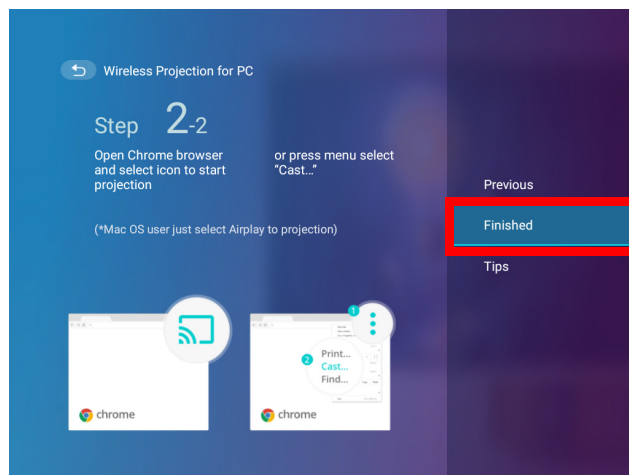
3. On your PC's wireless network menu connect to the wireless network shown on the **Wireless Projection for Windows** screen and then select **Next**.



4. Follow the instructions shown on the **Wireless Projection for Windows** screen to project your PC's screen.



5. Select **Finished** on the **Wireless Projection for Windows** menu to finish the tutorial and return to the home screen.





The quality of the wireless projection may depend on the quality of the wireless signal along with the screen mirroring compatibility of the PC.

Once you have finished projecting, disable screencasting on your PC to end the connection.

YouTube Broadcast

To connect a mobile device to the projector and broadcast your device's YouTube screen:

1. Make sure your projector and the mobile device are connected to the same wireless AP. To connect your projector to a wireless network, see [Connecting the projector to a wireless network on page 41](#).
2. Launch the YouTube app on your mobile device.
3. On the upper-right corner of your YouTube screen, click the  icon.
4. A list of available devices is displayed. Choose to connect to your projector. The YouTube screen is casting to your projector. Note that options and procedures may vary by app version or OS version. Follow the on-screen instructions to select your projector to cast.
5. To end the connection / broadcasting, click the  icon on the upper-right corner of your device's YouTube screen.

Wireless Hotspot

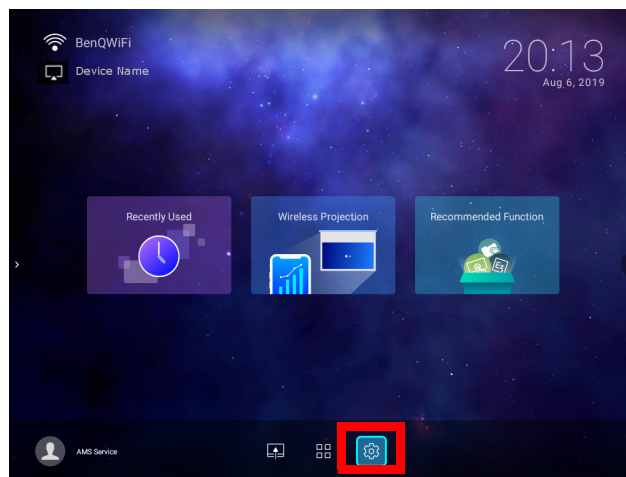
In situations where the projector is out-of-range of a wireless network (for example while on a camping trip), you can configure the projector to act as a wireless hotspot to create a closed network for devices to connect directly to the projector via a wireless connection and to project files from their local storage.



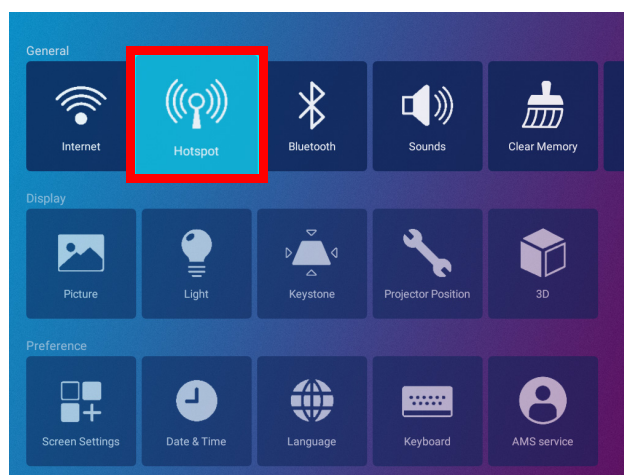
The projector will have no access to the Internet while in wireless hotspot mode.

To create a wireless hotspot:

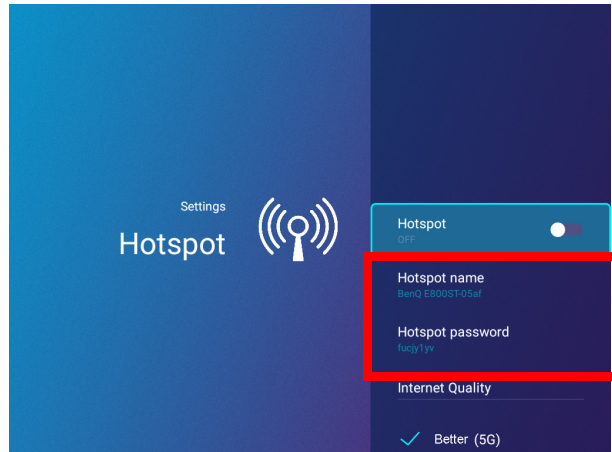
1. Install the wireless dongle provide into the wireless dongle port (see [Инсталиране на безжичния ключ on page 8](#)).
2. Power on the projector (see [Пускане на проектора on page 22](#)).
3. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface select the **Settings** button and press **OK**.




4. Select **Hotspot** and press **OK**.

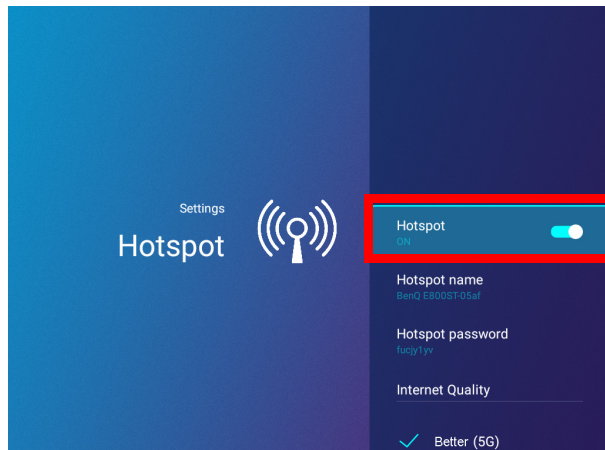



5. (Optional) Select **Hotspot Name** and/or **Hotspot Password** and press **OK** to change the name and/or password of the wireless hotspot.



 You can only change the **Hotspot Name** and **Hotspot Password** when **Hotspot** is disabled.

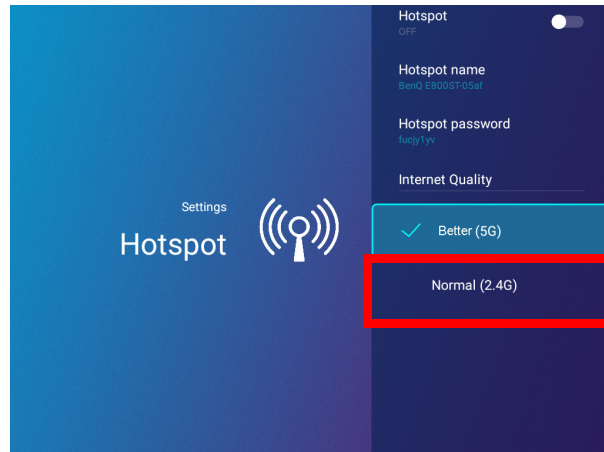
6. Select **Hotspot** and press **OK** to enable wireless hotspot.



 The projector will have no access to the Internet while in wireless hotspot mode.

7. Once wireless hotspot is enabled, use the name shown in the **Hotspot Name** field as the SSID to connect to from your mobile device's wireless menu and use the password shown in the **Hotspot Password** field as the connection password.

8. If the wireless hotspot can not be found by your device, select **Normal (2.4G)** under the **Internet Quality** heading.




After the wireless hotspot is setup, follow the corresponding connection instructions described in the previous section(s) to connect to the projector directly and cast your device's screen.

External Storage Connections


Connecting a flash drive

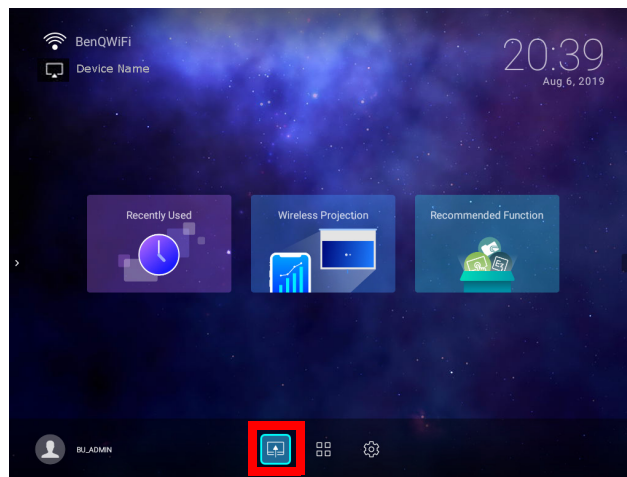
Connect a USB-A flash drive to the **USB-1** or **USB-2** port at the rear of the projector to play files stored on the flash drive.



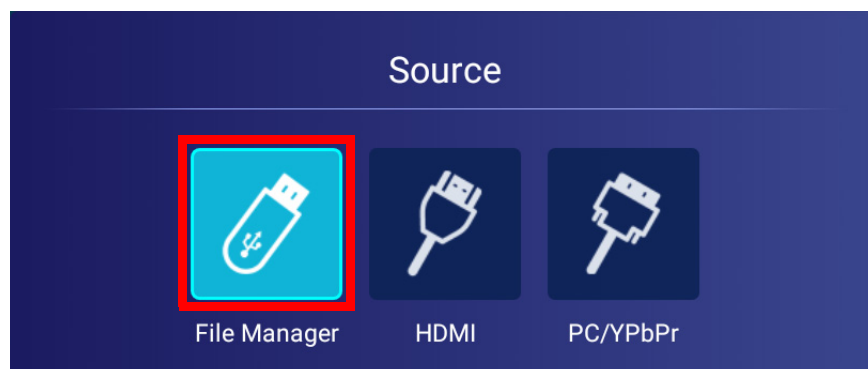
If you want to play media from a flash drive while the projector is set to the **HDMI** or **PC/YPbPr** input source, you must first return to the **BenQ Launcher** interface by pressing the source button  or the **LAUNCHER** button on the remote control and then selecting **BenQ Launcher**.

To play files stored on a flash drive:

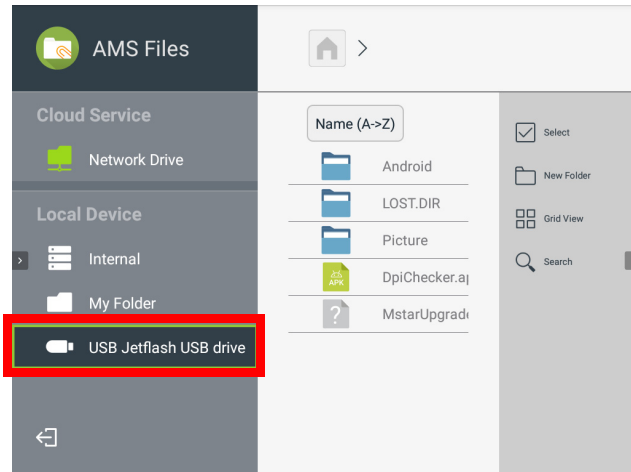
1. Connect the USB-A flash drive to the **USB-1** or **USB-2** port at the rear of the projector.
2. Choose one of the following options:
 - Press the source button  on the projector or remote control.
 - Select the source button on the **BenQ Launcher** home screen and press **OK**.



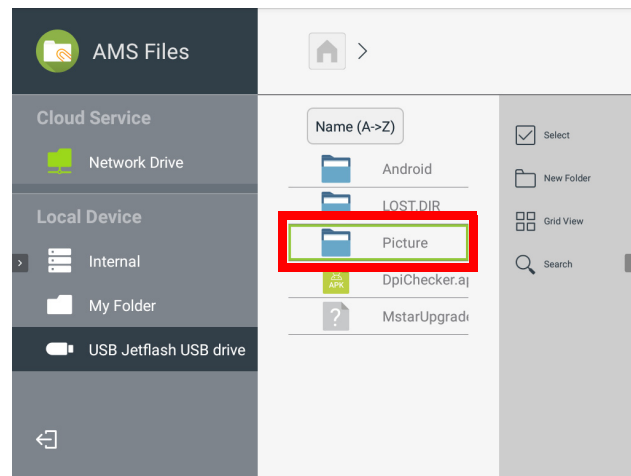
3. Select **File Manager** in the **Source** menu and press **OK**.



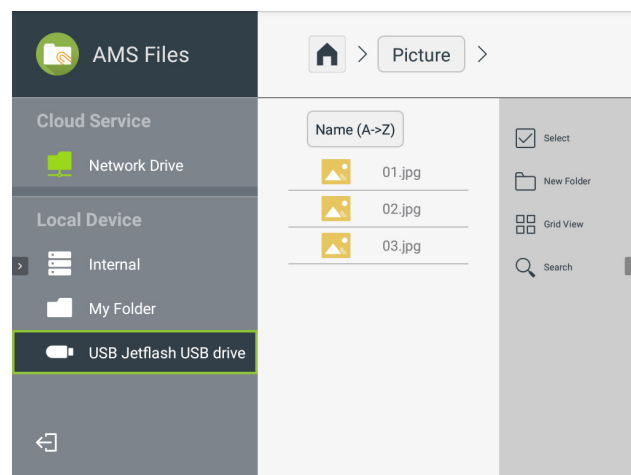
4. The **AMS Files** app will launch. Select the flash drive where the media file you want to play is located in the **Local Device** list and press **OK**.



5. Navigate to the folder where the media file you want to play is located and press **OK**.




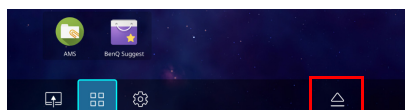
6. Select the media file you want to play and press **OK**.



7. The media file will open in the media player app.



To remove a USB flash drive properly, click  from the bottom-right corner of the **BenQ Launcher** home screen and select the flash drive from the list. Follow the on-screen instructions to remove.



Bluetooth Connections

The projector is able to connect to a Bluetooth-enabled speaker or headphones to output audio directly for greater sound, particularly in outdoor settings.



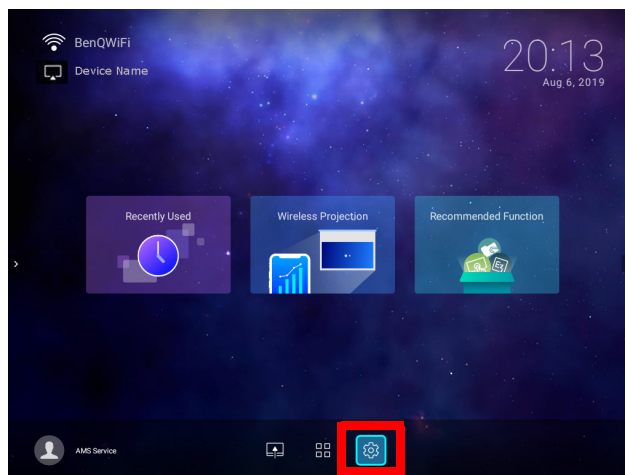
- The Bluetooth connection does not support any data transfer as the projector only allows Bluetooth connections for audio output.
- You may not use the projector to broadcast audio from a Bluetooth-enabled mobile device.

Pairing/Connecting to a Bluetooth speaker or headphones

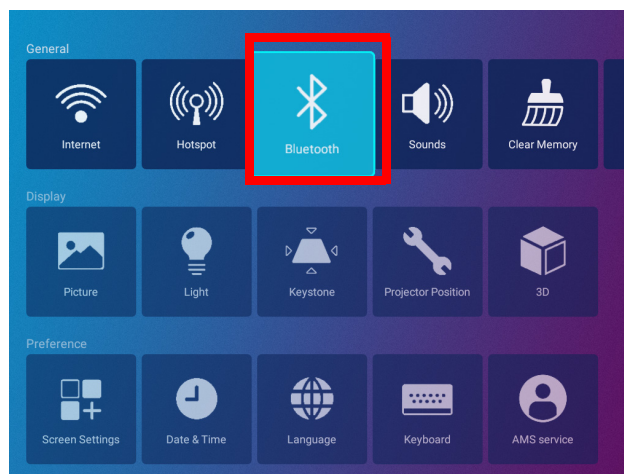
Pairing is the process by which your projector creates a connection to a Bluetooth speaker or headphones for the first time. Once both devices have been successfully paired each device will have the corresponding device's pairing information stored internally and both will be able to connect automatically when they are within an ~5 meter range of each other and Bluetooth is enabled on the projector.

To pair your projector to a Bluetooth speaker or headphones:

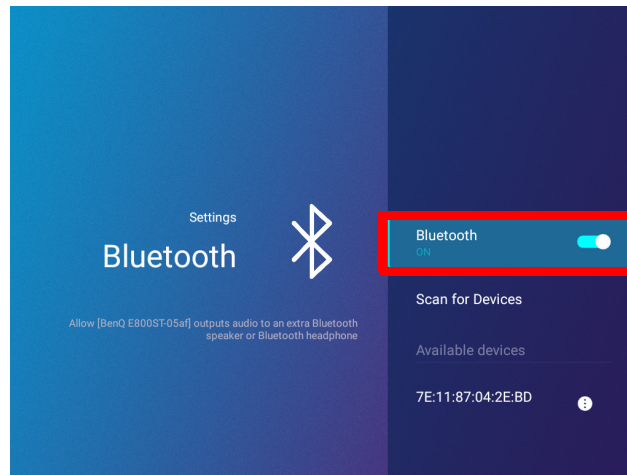
1. Install the provided wireless dongle into the wireless dongle port (see [Инсталиране на безжичния ключ on page 8](#)).
2. Power on the projector (see [Пускане на проектора on page 22](#)).
3. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface select the **Settings** button and press **OK**.



4. Select **Bluetooth** and press **OK**.

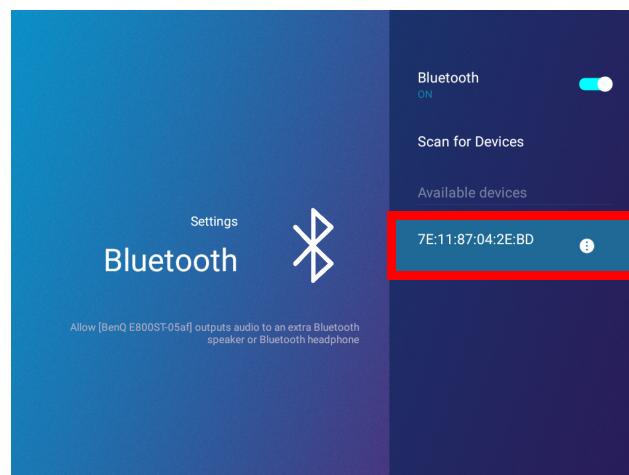


5. Select **Bluetooth** and press **OK** to enable Bluetooth.



6. Activate Bluetooth-pairing mode on the speaker or headphones.

7. Select the speaker or headphones from the **Device List** in the **Bluetooth** setting menu and press **OK**.



8. When the projector and speaker or headphones have successfully connected the device listing in the Bluetooth setting menu will be labeled **Connected**, you can now output the audio from the projector to the speaker or headphone.

Once you have successfully paired your projector with the Bluetooth speaker, pairing information will be stored on both devices and a connection will automatically be made when Bluetooth is enabled on both devices and both devices are within range of each other.



- If you replace the wireless dongle on your projector anytime after you have paired your projector with a Bluetooth device you will need to re-pair your projector to the device in order to create a Bluetooth connection.
- The quality of the Bluetooth transmission may depend on the quality of the Bluetooth signal along with the compatibility of the mobile device.

Ending the Bluetooth connection

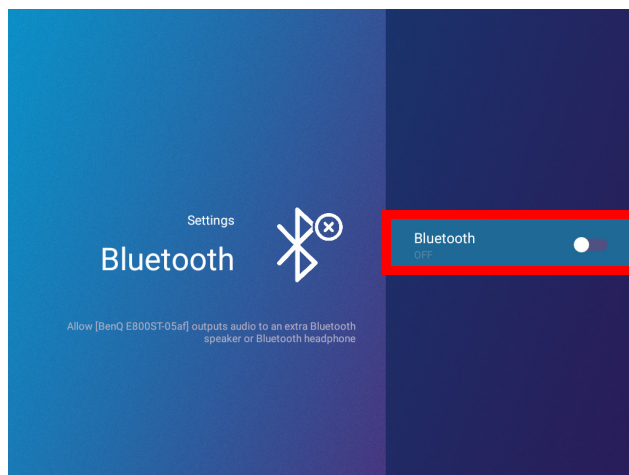
In cases where you want to disconnect a speaker or headphones from the projector and connect to another speaker or headphones follow the steps below:

1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface select the **Settings** button and press **OK**.
2. Select **Bluetooth** and press **OK**.
3. Select the already connected speaker or headphones from the **Device List** in the **Bluetooth** setting menu and press **OK**.
4. Confirm that you want to disconnect the speaker or headphones from the projector.
5. Activate Bluetooth-pairing mode on the new speaker or headphones.
6. Select the new speaker or headphones from the **Device List** in the **Bluetooth** setting menu and press **OK**.

Deactivating the Bluetooth speaker or headphones

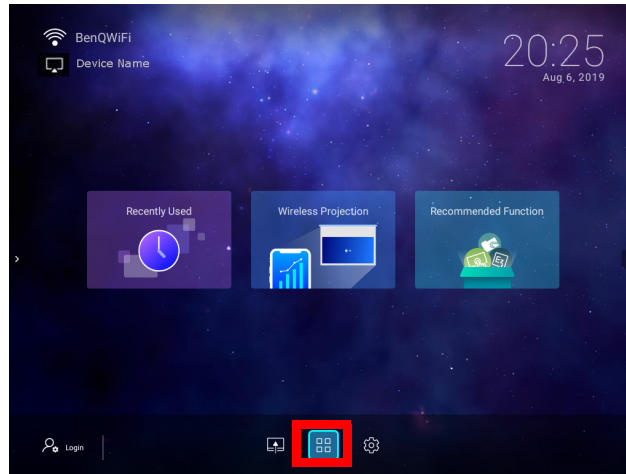
To deactivate Bluetooth on the projector so that it no longer outputs its audio to a separate speaker or headphones:

1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface select the **Settings** button and press **OK**.
2. Select **Bluetooth** and press **OK**.
3. Select **Bluetooth** and press **OK** to disable Bluetooth.



Apps

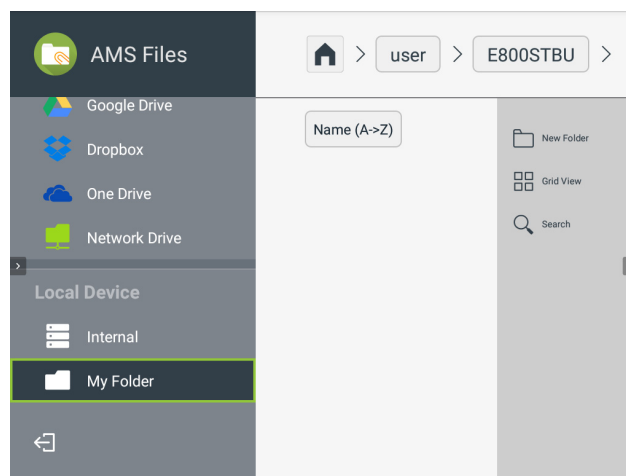
To access all the apps installed on the projector, select the all apps button in the tool bar section of **BenQ Launcher**. Your projector comes pre-installed with the following apps: **File Manager**, **BenQ Suggests**, **X-Sign Broadcast**, and **WPS Office**.



Certain apps require the use of a mouse and/or keyboard to operate. It is suggested that you connect a mouse and/or keyboard to the projector before opening any apps from the **Shortcut** section.

AMS Files


The **AMS Files** app allows you to browse, open, and manage files stored on cloud-based storage drives linked to the corresponding AMS login account, the projector's internal storage, or in connected storage devices (e.g. a USB flash drive).



The main menu classifies storage types into three categories:

Cloud Service - Allows you to access files stored on cloud-based storage services (e.g. Google Drive, Dropbox, One Drive, etc.) linked to your AMS login account.



- To access cloud-based files your projector must be connected to a wireless network with Internet access and logged in using an AMS account which has a cloud service linked to it. See [Linking a cloud storage drive to your AMS login on page 59](#) for more details.
- A link icon  next to **Google Drive**, **Dropbox**, or **One Drive** in the **AMS Files** menu indicates that the corresponding cloud storage account has been bound to the current AMS login account.

Network Drive - Allows you to access files stored on a network-based storage space (e.g. a server). In order to link to the network drive you must first obtain information for the server including domain name, IP address, and login information and enter it into the **Network Drive** menu.

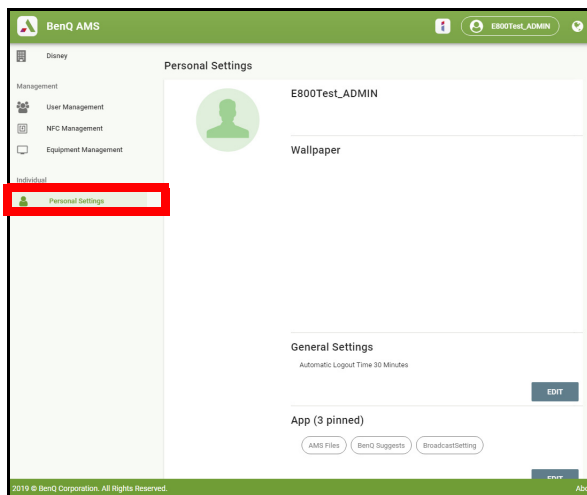
Local Device - Allows you to access files stored on the projector's internal drive (either generally or in each AMS login account's personal folder), or on external flash drives connected to the projector's **USB-1** or **USB-2**. See [Connecting a flash drive on page 53](#) for details on accessing files on external flash drives.

Linking a cloud storage drive to your AMS login

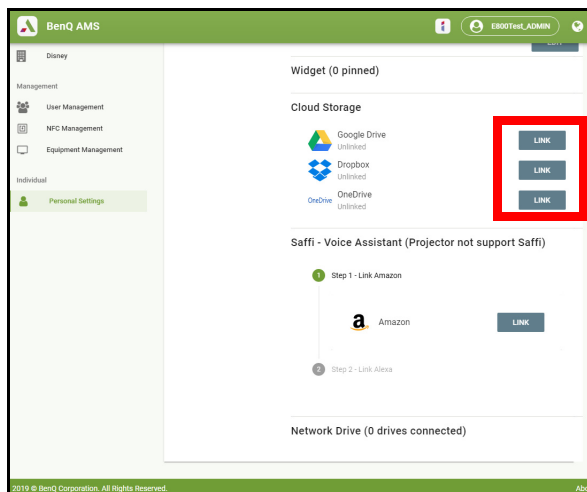
By linking a cloud-based storage drive to your AMS login, you will be able use **File Manager** to access any files stored on the drive from any device.

To link a cloud storage drive to your AMS login:

1. Log into the AMS website using the account you want to link a cloud drive to.
2. Click on **Personal Settings** in the sidebar.



3. Scroll down to the **Cloud Storage** section and click the **LINK** button next to the cloud storage service you want to link to your AMS account.



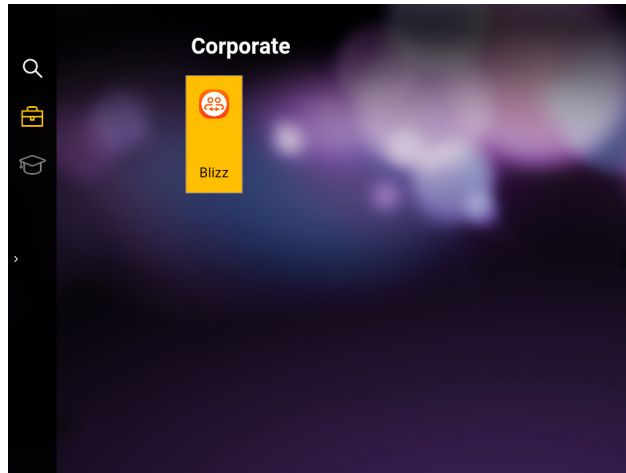
4. Enter the sign-in information for your cloud storage account in the sign-in page that opens.

Once a cloud storage drive is linked, you can view any file stored on that drive via the **File Manager** app after logging into your AMS account on the projector.

For a full description of the features of the AMS service, including instructions on how to setup and manage accounts, refer to the **AMS User Manual** which you can download at the following URL: <https://www.benq.com/en-us/business/index.html> > your Projector Model > **Downloads** > **User Manual**.

BenQ Suggests

The **BenQ Suggests** allows you to view apps suggested by BenQ for download.



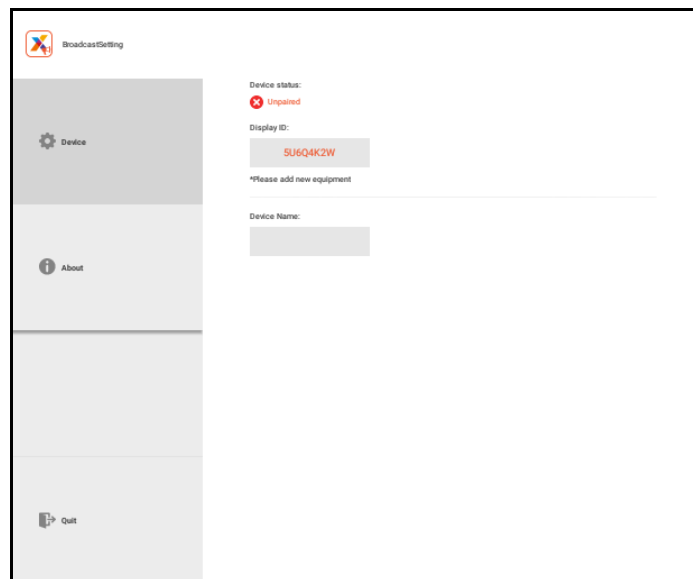
Select the category on the left panel to browse the suggested apps based on the type. Select an app from the selected category and press **OK** to view a basic description of the app and access the download link.



Certain apps require the use of a mouse and/or keyboard to operate. It is suggested that you connect a mouse and/or keyboard to the projector before downloading any apps from **BenQ Suggests**.

X-Sign Broadcast

X-Sign Broadcast is an app that allows the projector to broadcast announcements or messages created and scheduled on the X-Sign website using a BenQ Identity and Access Management (IAM) account.

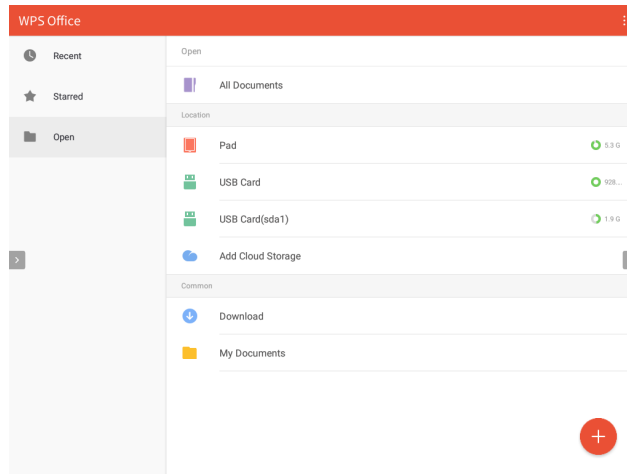


For a full description of the features of **X-Sign Broadcast**, including instructions on how to create, schedule, and broadcast messages, refer to the **X-Sign Broadcast User Manual** which you can download at the following URL:


<https://www.benq.com/en-us/business/itp/x-sign-broadcast/download.html>.

WPS Office

The **WPS Office** app allows you to open document files including PDFs as well as Microsoft Word, PowerPoint and Excel documents.



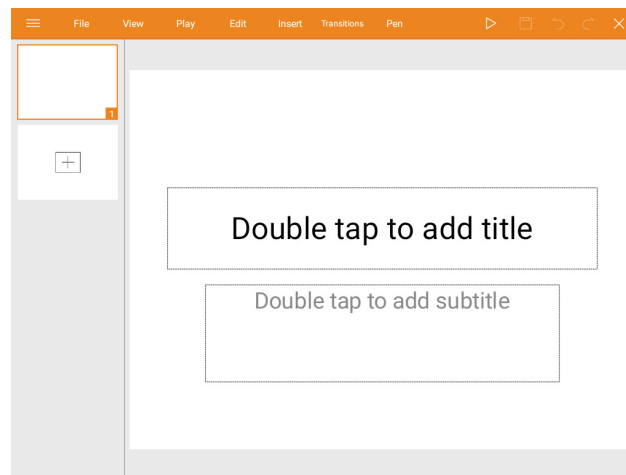
To edit a file with **WPS Office**:

1. Open the file using the steps described in [Connecting a flash drive on page 53](#).
2. Select **Open** () on the left panel to browse and open a file located in either the projector's internal memory or an external storage device.

Select the function menu on the top panel to access the file format's various functions.



The description below is for a PowerPoint file, the function menus for other file formats will vary.



Function	Description
File	Select to open, save, share, print, and manage your presentations.
View	Select to change or edit the presentation views.
Play	Select to start or set up a slide show.
Edit	Select to edit the content or format of the slides.
Insert	Select to insert tables, pictures, charts, comments, video, or audio.
Transitions	Select to apply or adjust the timing of a transition.

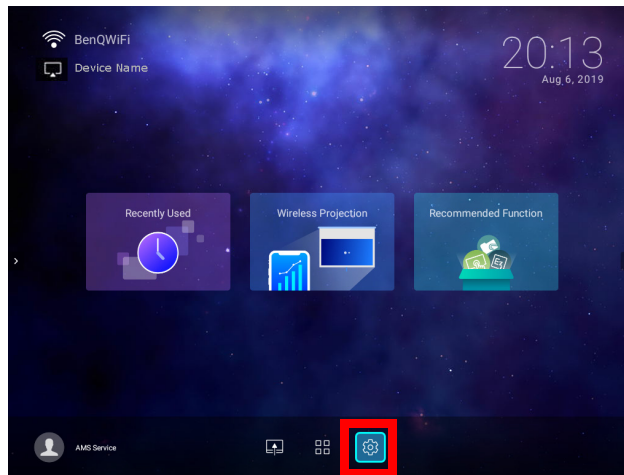
Function	Description
Pen	Select to write, draw, paint or sketch to the slides.
Play (▶)	Select to start a slide show.
Save As (📁)	Select to save the presentation file on either the display's internal memory, an external storage device, or cloud storage.
Undo (↶)	Select to undo an action.
Redo (↷)	Select to redo the last action.
Close (✕)	Select to close the presentation file.
Back (←)	Select to return to the previous page.
Next (→)	Select to go to the next page.
Exit (↶)])	Select to exit WPS Office.

Navigating the **Settings** Menu

About the **Settings** menu

To let you make various adjustments or settings on the projector, its wireless connections, and the projected image, **BenQ Launcher** provides a **Settings** menu. Under the **Settings** menu are sub-menus for various settings.

To access the **Settings** menu, in the **BenQ Launcher** home screen select the **Settings** button.



If the projector is not of the latest version of firmware, a red dot will appear on the **Settings** icon. In such a circumstance, users can go to the **About > Software Update** menu and then select **Update** to start firmware update. The red dot will disappear when the projector is updated with the latest version of firmware. See [Checking for system update on page 33](#) for more information.

Under the **Settings** menu there are three subcategories: **General**, **Display**, and **Preference**.



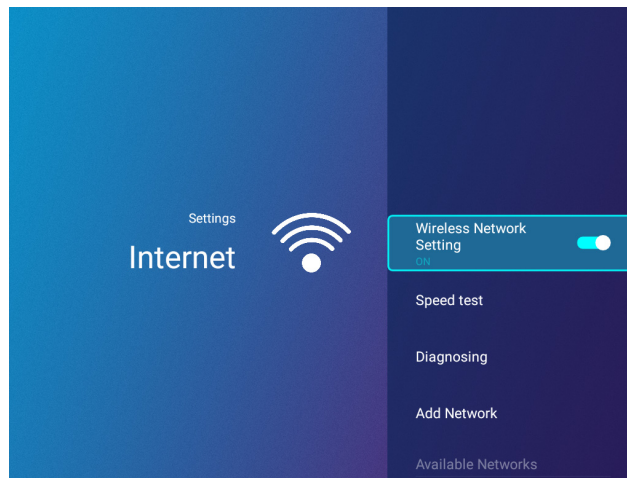
The sub-menus in the **Display** category feature only a partial number of items that adjust your projector's display settings, for a full menu of display related settings enter the **Advanced** OSD settings menu. See [Разширени меню on page 86](#) for a listing of the full **Display** settings.



Using the **Settings** menu

To access the various **Settings** menus:

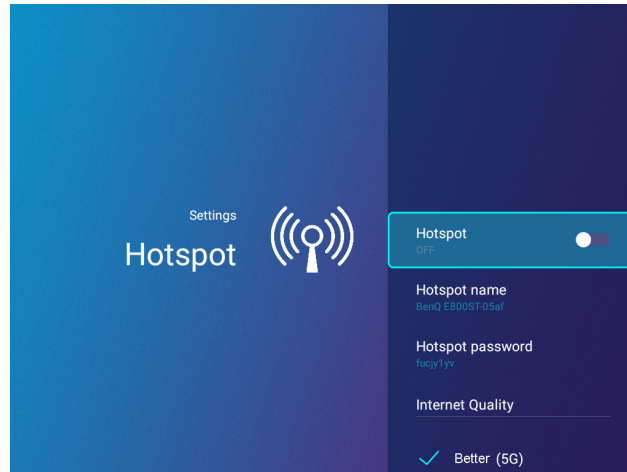
- Use the left and right arrow keys (◀/▶) to move through the main **Settings** menus.
- Use **OK** to select the desired menu.
- When configuring items within a menu:
 - Use the up and down arrow keys (▲/▼) to move to the item you want to configure.
 - Use left and right arrow keys (◀/▶) to toggle through the available options.
 - Use **OK** to enable/disable options or select sub-menu options.
- Use the back button ↶ to return to the main **Settings** menu.
- Use the home button 🏠 to return to the **BenQ Launcher** home screen.



Internet



<p>Wireless Network Settings</p> 	<p>Enables a wireless network connection for the projector. See Connecting the projector to a wireless network on page 41 for details.</p> <p>This function is only available when Hotspot is disabled.</p>
<p>Speed Test</p>	<p>Tests the speed of the projector's Internet connection.</p>
<p>Diagnosing</p>	<p>Diagnoses the status of the projector's Internet connection.</p>
<p>Add Network</p>	<p>Allows you to add a specific network that may be hidden or undetected in the Available Networks. Once selected you will be prompted to enter the SSID and security settings for the network.</p>
<p>Available Networks</p> 	<p>Lists the available wireless access points which the projector can connect to. See Connecting the projector to a wireless network on page 41 for details.</p> <p>Available Networks is only available when Wireless Network Settings is disabled.</p>




Hotspot



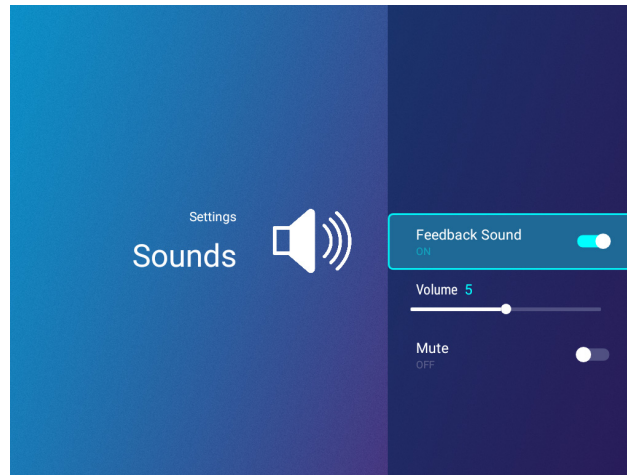
Hotspot	Enables wireless hotspot for the projector, allowing other devices to connect to the projector directly. See Wireless Hotspot on page 50 for details.
Hotspot Name 	Sets the name for the projector's wireless hotspot, which appears in the wireless network list for devices looking to connect directly to the projector. The default name for the projector's wireless hotspot is "BenQ E600-xxxx". The final four digits are the last four digits of its MAC Address.
Hotspot Password 	Sets the password for the projector's wireless hotspot. The password needs to be at least 8 characters.
Internet Quality	Sets the frequency for the projector's wireless hotspot signal. Available options include Better (5G) and Normal (2.4G) .

Bluetooth



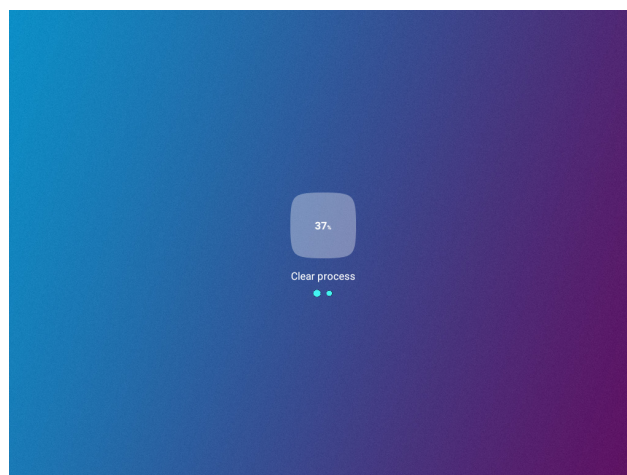
Bluetooth	Enables Bluetooth for the projector, allowing the projector to output its audio to a Bluetooth speaker or headphones.
My Devices	<p>Lists of previously paired Bluetooth devices.</p> <p></p> <p>This function is only accessible when Bluetooth is enabled.</p>
Scan for Devices	<p>Refreshes the list of devices.</p> <p></p> <p>This function is only available when Bluetooth is enabled.</p>
Available Devices	<p>Lists the available Bluetooth devices which the projector can pair and connect to.</p> <p></p> <p>This function is only available when Bluetooth is enabled.</p>

Sounds



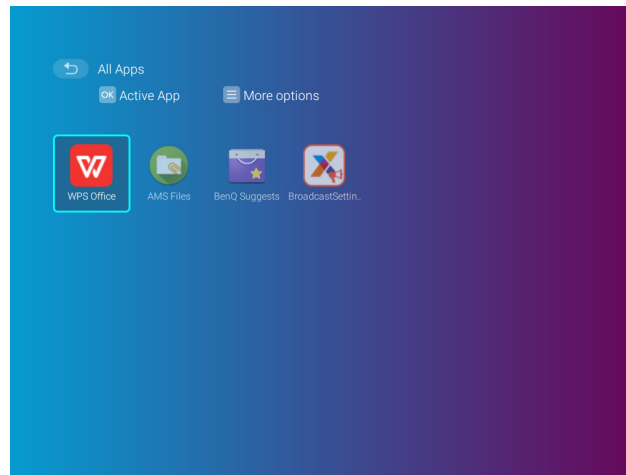
Feedback Sound	Enables/Disables feedback on the audio provided by the projector.
Volume	Adjusts the sound level for the projector.
Mute	Disables/Enables audio for the projector.

Clear Memory



Clears out the memory of unnecessary files and boosts available RAM.

All Apps



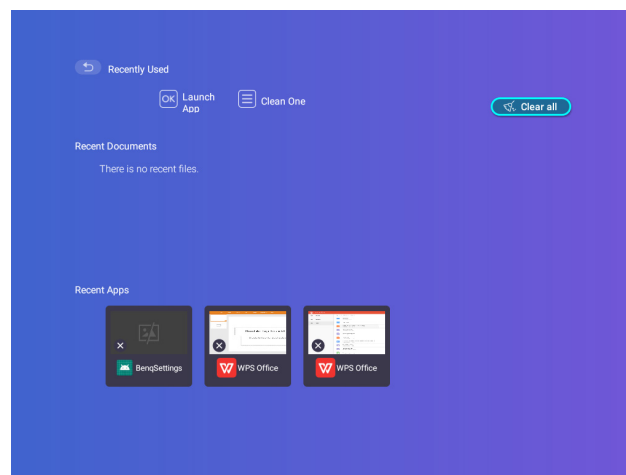
Select the **All Apps** menu to access all the apps that have been installed on the projector.

- Select an app and press **OK** to launch the app.
- Select an app and press the menu button (≡) to uninstall the app.



When **AMS Service** is enabled, **Guest** AMS accounts will not be allowed to uninstall apps in this menu.

Recently Used



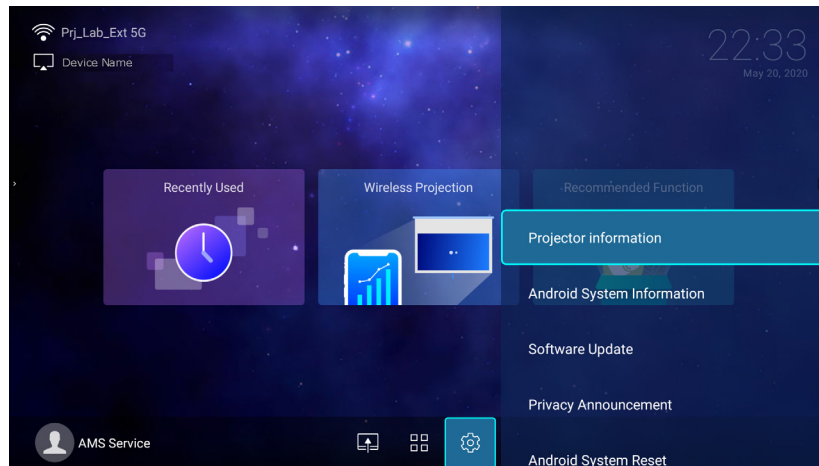
Select the **Recently Used** menu to access a list of apps that have been recently used.

- Select any icon and press the down button (▼) to remove the icon from the list of recently used apps.
- Select any icon and press the menu button (≡) to clear all icons from the list of recently used apps.

About

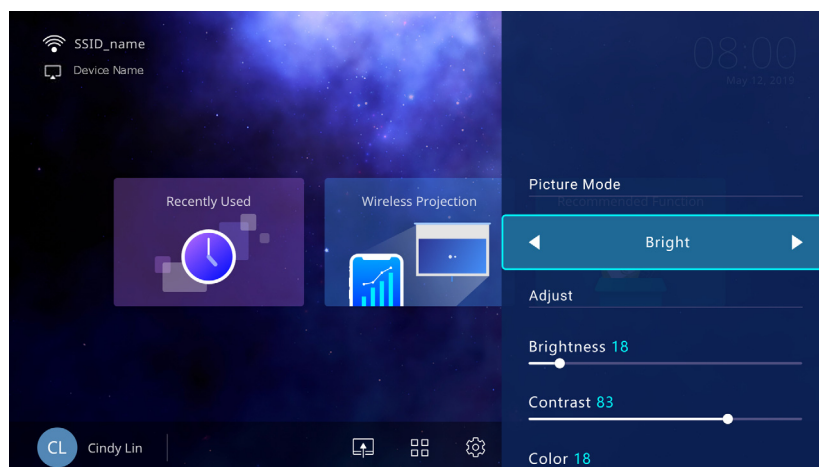


When **AMS Service** is enabled, this menu will not be accessible by **Guest AMS** accounts.



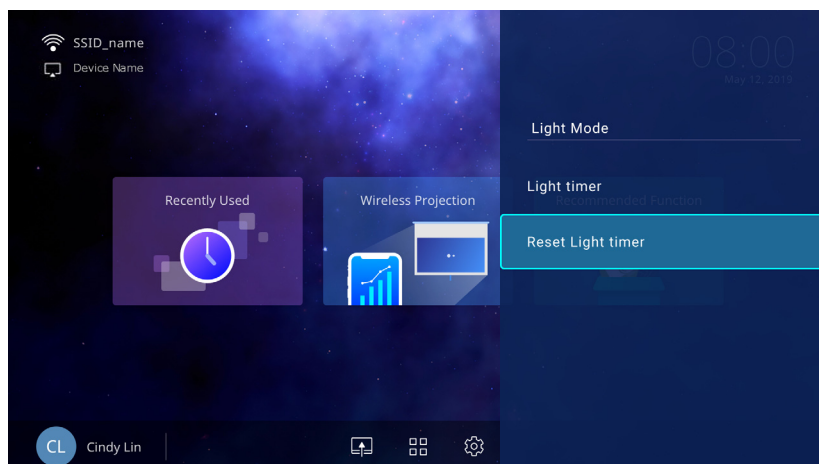
Projector Information	Displays information on the current status of the projector including the current Native Resolution , Picture Mode , Light Mode , Light Usage Time , Firmware Version , and Service Code .
Android System Information	Displays information on the Android operating system including Android Version , Ram , System storage , Internal storage , and MAC address .
Software Update	Allows you to update the Android operating system via an Over-The-Air (OTA) update or a USB flash drive. For more information see Checking for system update on page 33 .
Privacy Announcement	Allows you to view and accept or reject BenQ's privacy policy.
Android System Reset	Returns all settings to the factory preset values.

Picture



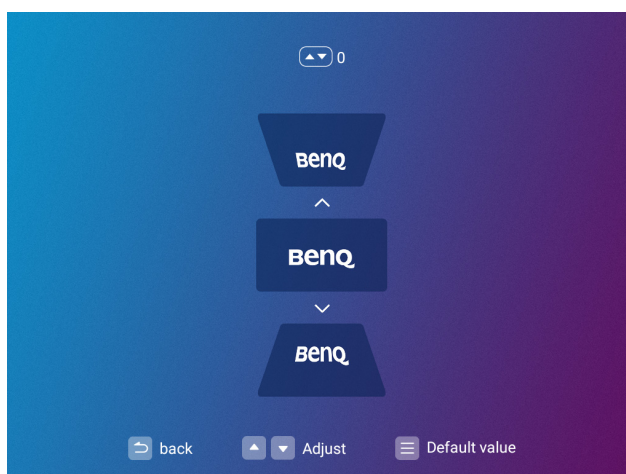
The options available for the **Picture** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Разширени меню on page 86](#) for the **Picture** settings options.

Light Settings



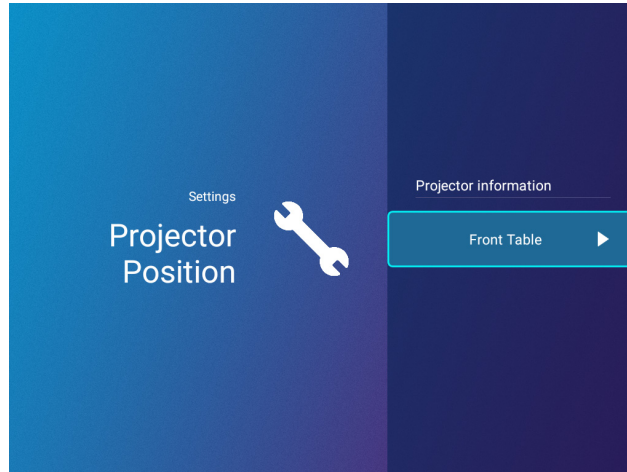
The options available for the **Light Settings** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Разширени меню on page 86](#) for the **Light Settings** settings options.

Keystone



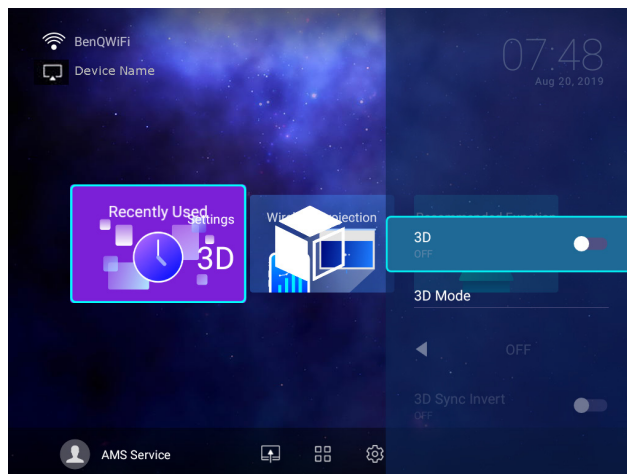
The options available for the **Keystone** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Разширени меню on page 86](#) for the **Keystone** settings options.

Projector Position



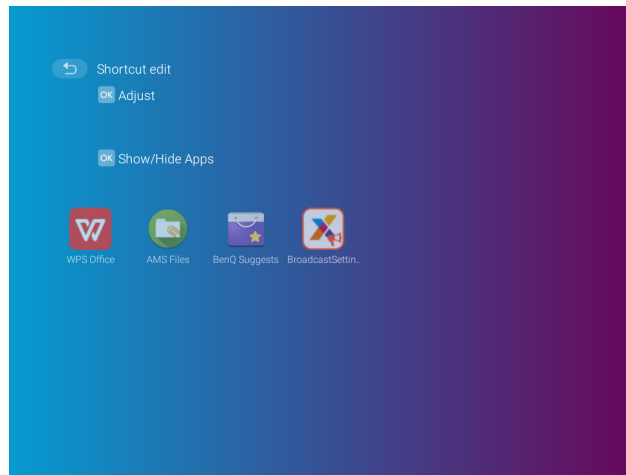
The options available for the **Projector Position** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Разширени меню on page 86](#) for the **Projector Position** settings options.

3D



The options available for the **3D** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Разширени меню on page 86](#) for the **3D** settings options.

Screen Settings



Shortcut

Sets which app shortcuts are displayed on the **BenQ Launcher** home screen and their sequence. The home screen requires at least one shortcut and allows up to ten shortcuts.

- **Auto:** Enables the projector to automatically arrange the sequence of app shortcuts on the home screen so that the most recently used app will appear first in the row.
- **Manual:** Enables the user to manually arrange which app shortcuts to be displayed on the home screen and their sequence. Press **OK** on an app in the **Adjust** menu and then press ◀/▶ to adjust the sequence of the apps in the apps shortcuts section. Press **OK** on an app in the **Show/Hide Apps** menu to check (show) or uncheck (hide) the shortcuts.

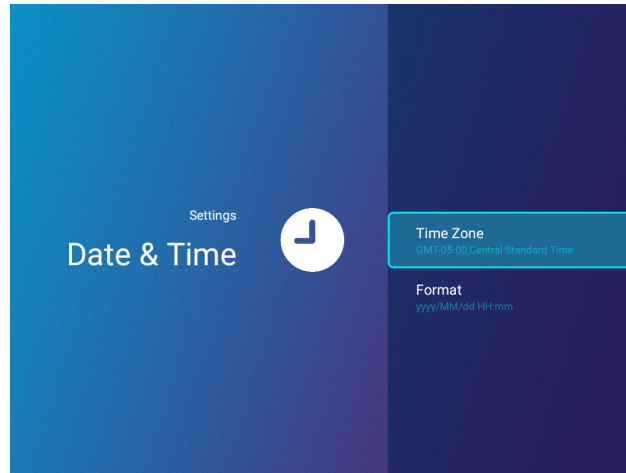



This function is only available when **Auto** is disabled.

Date & Time



- When **AMS Service** is enabled, this menu will not be accessible by **Guest** AMS accounts.
- The projector's date and time information is linked to/synched with the Internet, and cannot be manually set. In instances when the projector does not have access to the Internet, the date and/or time information displayed may be incorrect.

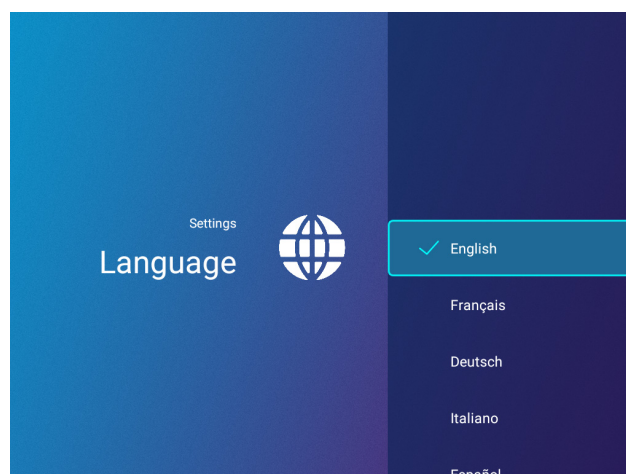


Time Zone	Sets the time zone for the projector  The Time Zone setting must be set to the correct region for the projector in order for the X-Sign Broadcast app to work correctly.
Format	Sets the date and time format as either HH:MM or YYYY/MM/DD HH:MM .

Language




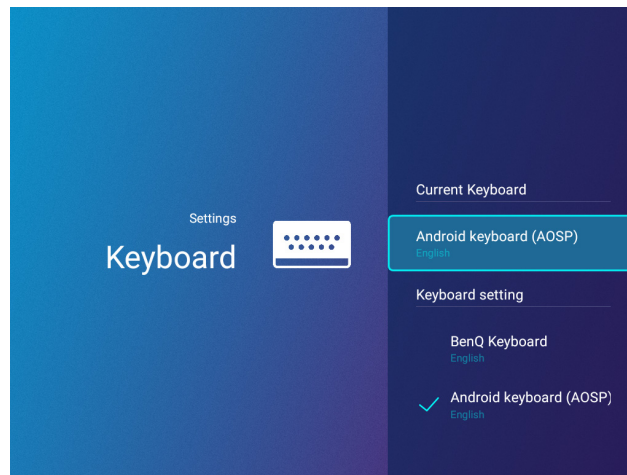
- When **AMS Service** is enabled, this menu will not be accessible by **Guest** AMS accounts.




Sets the language for **BenQ Launcher**.


Keyboard

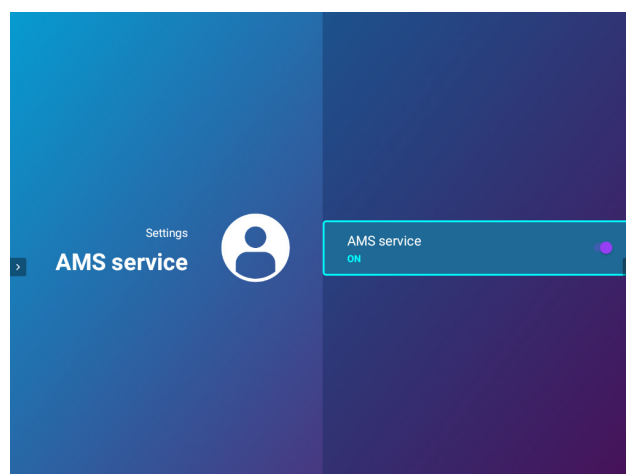
 When **AMS Service** is enabled, this menu will not be accessible by **Guest** AMS accounts.



Current Keyboard	Displays the current keyboard setting.
Keyboard Settings	Sets the projector's virtual keyboard for inputting text. The available options are BenQ Keyboard and Android keyboard (AOSP) .  To input Chinese characters, set the language preference to traditional Chinese or simplified Chinese, and set the keyboard to BenQ Keyboard .

AMS Service

 When **AMS Service** is enabled, this menu will not be accessible by **Guest** or **User** AMS accounts.




Select whether to enable or disable the BenQ Account Management System.

Операция (при източник без лаунчер)

Използване на менютата на проектора при източник без лаунчер

Когато входният сигнал е **HDMI** или **PC/YPbPr**, можете да използвате 2 вида менюта на екранния дисплей (OSD) за извършване на различни регулирания и настройки.

- **Осн.** Екранно меню: осигурява основни функции на менюто. (Вж. [Осн. меню на страница 79](#))
- **Разширени** Екранно меню: осигурява пълни функции на менюто. (Вж. [Разширени меню на страница 80](#))

За да влезете в OSD менюто, натиснете  на проектора или дистанционното управление.

- Използвайте клавишите със стрелки (**▲/▼/◀/▶**) на проектора или дистанционното управление за придвижване в елементите на менюто.
- Използвайте **OK** на проектора или дистанционното управление, за да потвърдите избрания елемент от менюто.

Първият път, когато използвате проектора (след приключване на първоначалната настройка), се появява основно екранно меню.




Снимките на екранните менюта по-долу в това ръководство са само за справка и може да се различават от действителния дизайн.

По-долу е даден преглед на екранно меню **Осн.**

	1 Тип меню	4 Натиснете OK , за да влезете в менюто.
	2 Основно меню	5 Състояние
	3 Текущ входен сигнал	6 Натиснете  , за да се върнете на предишната страница или да излезете от менюто.

Ако възнамерявате да превключвате от екранно меню **Осн.** в екранно меню **Разширени**, следвайте инструкциите по-долу:

1. Отидете в **Осн. Меню > Тип меню**.
2. Натиснете **OK** и натискайте **▲/▼**, за да изберете **Разширени**. При следващото включване на проектора можете да влезете в екранното меню **Разширени** с натискане на .

По-долу е даден преглед на екранно меню **Разширени**.

	<p>1 Основно меню и икона на основното меню</p>	<p>5 Натиснете ↶, за да се върнете на предишната страница.</p>
	<p>2 Подменю</p>	<p>6 Натиснете ⚙️, за да се върнете на предишната страница или да излезете от менюто.</p>
	<p>3 Текущ входен сигнал</p>	<p>7 Състояние</p>
	<p>4 Натиснете ОК, за да влезете в менюто.</p>	

По същия начин, когато искате да превключвате от екранно меню **Разширени** в екранно меню **Осн.**, следвайте инструкциите по-долу:

1. Отидете в **Разширени Меню - Система > Настройки на меню** и натиснете **ОК**.
2. Изберете **Тип меню** и **ОК**.
3. Натиснете **▲/▼**, за да изберете **Осн.**. При следващото включване на проектора можете да влезете в екранното меню **Осн.** с натискане на **⚙️**.

Захващане на проектора

Използване на захващаща блокировка на кабела

Пректорът трябва да бъде инсталиран на безопасно място, за да се предотврати кражба. В противен случай закупете ключалка, за да я закрепите проектора. Можете да намерите укрепителна лента в долната страна на проектора. Виж елемент 19 на [страница 9](#).

Използване на функцията за парола

Задаване на парола

1. Отидете в **Разширени Меню - Настройки > Настройки за Защита**. Натиснете **ОК**. Показва се страницата **Настройки за Защита**.
2. Маркирайте **Промяна на паролата** и натиснете **ОК**.

3. Четирите клавиша със стрелки (▲, ►, ▼, ◀) съответстват на 4 последователни цифри (1, 2, 3, 4). В зависимост от паролата, която искате да въведете, натискайте клавишите-стрелки, за да въведете шестте знака на паролата.

4. Потвърдете новата парола като я въведете отново.

След като зададете паролата, екранното меню (OSD) се връща в страницата **Настройки за Защита**.

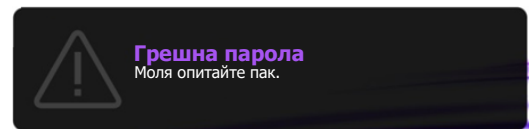
5. За да активирате функцията **Заклучване при Включено Положение**, натиснете ▲/▼, за да маркирате **Заклучване при Включено Положение** и натиснете ◀/►, за да изберете **Включено**. Въведете паролата отново.



- Въвежданите цифри се показват като звездички на екрана. Запишете си избраната парола и я съхранявайте на сигурно място след задаването ѝ, за да бъде налична в случай, че я забравите.
- След като зададете парола и активирате заключване при включване, проекторът не може да бъде използван, освен при въвеждане на съответната парола при всяко стартиране.

Ако забравите паролата

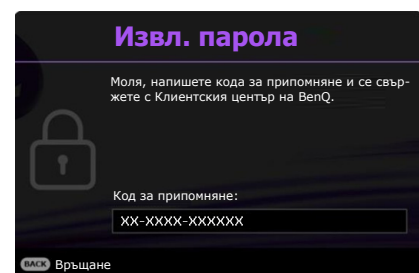
Ако въведете погрешна парола, се показва съобщение за грешка при въвеждане на паролата, последвано от съобщението **Въведи текущата парола**. Ако изобщо не си спомняте паролата, можете да използвате процедурата за възстановяване на парола. Виж [Процедура за напомняне на паролата на страница 77](#).



Ако въведете неправилна парола 5 поредни пъти, проекторът за кратко се изключва автоматично.

Процедура за напомняне на паролата

1. Натиснете и задръжте **AUTO (Автоматично)** за 3 секунди. Проекторът показва на екрана кодиран номер.
2. Запишете номера и изключете проектора.
3. Потърсете помощ от местния сервизен център на BenQ за декодиране на номера. Може да се наложи да представите доказателство за покупката на проектора, за да потвърдите, че сте упълномощения собственик на проектора.



Смяна на паролата

1. Отидете в **Разширени Меню - Настройки > Настройки за Защита > Промяна на паролата**.

2. Натиснете **ОК**. Появява се съобщението **“Въведи текущата парола”**.

3. Въведете старата парола.

- Ако паролата е правилна, се показва друго съобщение **“Въведете нова парола”**.

- Ако паролата е неправилна, се показва съобщение за грешна парола и се изписва съобщение за повторен опит **“Въведи текущата парола”**. Можете да натиснете ↩ , за да откажете смяната, или да опитате друга парола.

4. Въведете нова парола.

5. Потвърдете новата парола като я въведете отново.

Деактивиране на функцията за парола

За деактивиране на защитата с парола, отидете в **Разширени Меню - Настройки > Настройки за Защита > Заклучване при Включено Положение** и натиснете ◀/▶ , за да изберете **Изключено**. Появява се съобщението **“Въведи текущата парола”**.

Въведете текущата парола.

- Ако паролата е правилна, OSD менюто се връща на страница **Настройки за Защита**. При следващото пускане на проектора не е необходимо да въвеждате паролата.
- Ако паролата е неправилна, се показва съобщение за грешна парола и се изписва съобщение за повторен опит **“Въведи текущата парола”**. Можете да натиснете ↩ , за да откажете смяната, или да опитате друга парола.

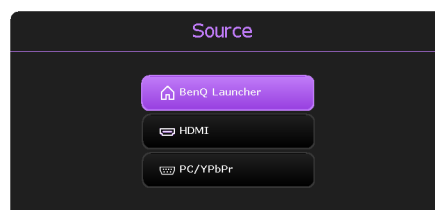


Въпреки че функцията за парола е деактивирана, е необходимо да запазите старата парола, ако желаете да активирате отново функцията за парола чрез въвеждане на старата парола.

Превключване на входния сигнал

Проекторът може да бъде едновременно включен към различни източници на сигнал. В даден момент, обаче, е възможно показване само на един екран. При стартиране проекторът извършва автоматично търсене на наличните сигнали.

Когато **Разширени Менюто - Настройки > Търсене на авт. изт. меню** е **Включено**, проекторът автоматично ще търси **BenQ лаунчер**.



За да изберете източник:

1. Натиснете ⏏ . Появява се лента за избор на източник.
2. Натискайте ▲/▼ , докато бъде избран желан сигнал и натиснете **ОК**.

След като веднъж бъде разпозната, избраната информация за източника се показва за няколко секунди в ъгъла на екрана. Ако към проектора са включени повече източници на сигнал, повтаряйте стъпки 1-2 за търсене на останалите сигнали.



За най-добри резултати при показване е необходимо да изберете и използвате входен сигнал, който работи при основната разделителна способност на проектора. Останалите разделителни способности се мащабират от проектора, в зависимост от настройката „aspect ratio“ (пропорция) и е възможно изкривяване на някои изображения или загуба на яснота на картината. Виж [Пропорция на страница 84](#).

Работа с менюто

Обърнете внимание, че екранните менюта (OSD) са различни, в зависимост от избрания тип на сигнала и модела проектор, който използвате.

Елементите на менюто са налични, когато прожекционният апарат разпознае поне един валиден сигнал. Ако към проектора не бъде свързано оборудване или не се разпознава входен сигнал, се показват само някои елементи на менюто.

Система на менюто

Осн. меню

Основно меню	Опции
Яркост	0~50~100
Пропорция	Автоматично/Реален/4:3/16:9/16:10
Картинен режим	Ярки/Презентация/Инфографика/Видео/sRGB/(3D)/Потребител 1/Потребител 2
Сила на звука	0~5~10
Светлинен режим	Нормална/Икономична/Инт. Еко/LampSave
Инф.	Основна разделителна способност
	Открита разделителна способност
	Източник
	Картинен режим
	Светлинен режим
	3D Формат
	Цветова Система
	Време за раб. на св.
	Версия на Фърмуера
	Сервизен код
Тип меню	Осн./Разширени

Разширени меню

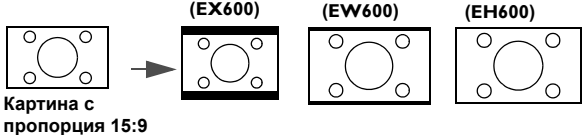

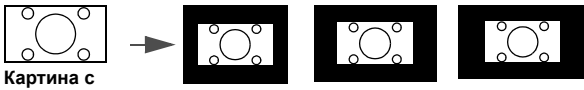
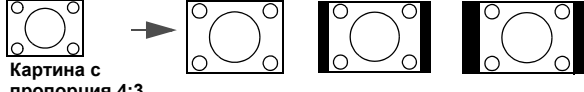
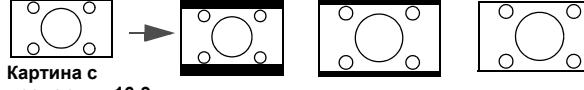
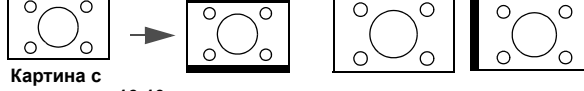
Основно меню	Подменю	Опции		
Картина	Картинен режим	Ярки/Презентация/Инфографика/ Видео/sRGB/(3D)/Потребител 1/ Потребител 2		
	Справочен Режим	Ярки/Презентация/Инфографика/ Видео/sRGB/(3D)		
	Яркост	0~50~100		
	Контраст	-50~0~50		
	Цвят	-50~0~50		
	Острота	0~15~31		
	Brilliant Color	Включено/Изключено		
		Температура на Цвета	Студена/Нормална/Топла	
		Фино настройване на цветова температура	Ч усилване (0~50~100)	
			З усилване (0~50~100)	
			С усилване (0~50~100)	
			Ч-изместване (-50~0~50)	
			З-изместване (-50~0~50)	
			С-изместване (-50~0~50)	
		Разширени цветови настройки	R (Първичен цвят/Нюанс/ Насищане/Усилване)	
			G (Първичен цвят/Нюанс/ Насищане/Усилване)	
			B (Първичен цвят/Нюанс/ Насищане/Усилване)	
			Управление на цв.	С (Първичен цвят/Нюанс/ Насищане/Усилване)
			М (Първичен цвят/Нюанс/ Насищане/Усилване)	
			Y (Първичен цвят/Нюанс/ Насищане/Усилване)	
	Цвят на стената	Изключено/Светложълт/Розов/ Светлозелен/Синьо/Черна дъска		
	Нулиране на Картината	Нулирай/Отказ		

Основно меню	Подменю	Опции	
Дисплей	Пропорция	Автоматично/Реален/4:3/16:9/ 16:10	
	Корекция	-40~0~40	
	Тестова шарка	Включено/Изключено	
	Фина настр. на PC и комп. YPrPb	Фаза X. Размер	
	Позиция	H:-5~0~5 V:-5~0~5	
	3D	3D Режим	Автоматично/Горе-долу/Кадр. пор./Кадрово пакет./Един до Друг/Изключено
		Инв. 3D синхр.	Забрани/Инвертиране
		Приложи 3D настройки	3D настройки 1/3D настройки 2/ 3D настройки 3/Изключено
		Запис на 3D настройки	3D настройки 1/3D настройки 2/ 3D настройки 3
	HDMI формат	Автоматично/RGB огр./RGB Пълно/YUV огр./YUV Пълно	
	Преоразм. изобр.	Цифрово мащабиране	1.0X~1.8X/2.0X
		Цифр. см. и отм.	0.75X~1.0X
	Нулиране на Дисплея	Нулирай/Отказ	

Основно меню	Подменю	Опции		
	Инсталиране на проектора	Предна маса/Задна маса/Задна, таванна/Предна, таванна		
	Дистанционен приемател	Преден/Горен/Преден+Горен		
	Търсене на авт. изт.	Включено/Изключено		
	Авт. синхр.	Включено/Изключено		
Настройки	Настр. на светл.	Светлинен режим	Нормална/Икономична/Инт. Еко/LampSave	
		Нулир. св. таймер	Нулирай/Отказ	
		Време за раб. на св.		
	Настройки при работа	Бързо охлаждане	Включено/Изключено	
		Празен таймер	Забрани/5 мин./10 мин./15 мин./20 мин./25 мин./30 мин.	
		Напомнящо Съобщение	Включено/Изключено	
		Режим голяма височина	Включено/Изключено	
		Настройки за вкл./изкл.	Директно Включване	
			Сигнал вкл.	
			Автом. изключване	
		Таймер за изключване		
		Незабавно нулиране	Включено/Изключено	
	Настройки за Защита	Заклучване клавиши на панела	Включено/Изключено	
		Промяна на паролата		
		Заклучване при Включено Положение	Включено/Изключено	
	Скорост в бодове	9600/14400/19200/38400/57600/115200		
HDMI еквилайзер	HDMI	Автоматично/По-ниско/Нисък/Средно/Високо/По-високо		
	Нулиране на Настройки	Нулирай/Отказ		

Основно меню	Подменю	Опции	
	Език	English/Français/Deutsch/Italiano/Español/ Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska / Nederlands/Türkçe/Čeština/ Português/ไทย/Polски/Magyar/Hrvatski/ Română/Norsk/Dansk/Български/ Suomi/Bhs Ind/Ελληνικά/العربية/हिंदी/ Tiếng Việt/فارسی	
Система	Настройки при режим "В готовност"	Режим на изчакване Транзитно аудио	Еко/Нормална Изключено/Аудиовход/HDMI
	Настройки на Фона	Фон Стартов Екран	BenQ/Черен/Синьо/Пурпурен BenQ/Черен/Синьо
	Настройки на меню	Тип меню Време за показване на меню	Осн./Разширени 5 сек./10 сек./20 сек./30 сек./ Винаги
	Аудио Настройки	Без звук	Включено/Изключено
		Сила на звука	0~5~10
		Тон на звънене при вкл./изкл.	Включено/Изключено
	Фабрични настройки по подразбиране		Нулирай/Отказ
	Нулиране на Системата		Нулирай/Отказ
	Инф.	Основна разделителна способност	
		Открита разделителна способност	
Източник			
Картинен режим			
Светлинен режим			
3D Формат			
Цветова Система			
Време за раб. на св.			
Версия на Фърмуера			
Сервизен код			

Осн. меню

<p>Яркост</p>	<p>Колкото по-голяма е стойността, толкова по-ярко е изображението. Настройте този контрол така, че черните части на изображението да се показват като черни, но да са различими и подробностите в тъмните области.</p>
<p>Пропорция</p>	<p>Налични са няколко опции за установяване на пропорцията на изображенията, в зависимост от източника на входния сигнал.</p> <ul style="list-style-type: none"> <p>• Автоматично: Мащабира пропорционално изображението, за да съответства на основната разделителна способност на проектора по ширината на вертикала.</p>  <p>Картина с пропорция 15:9</p> <p>• Реален: Проектира изображение като първоначална разделителна способност и го преоразмерява, за да се побере в зоната на дисплея. За входни сигнали с по-ниски разделителни способности, проектираното изображение ще се покаже в оригиналния си размер.</p>  <p>Картина с пропорция 4:3</p>  <p>Картина с пропорция 16:9</p> <p>• 4:3: Мащабира изображението така, че да бъде показано в централната част на екрана при пропорция 4:3.</p>  <p>Картина с пропорция 4:3</p> <p>• 16:9: Мащабира изображението така, че да бъде показано в централната част на екрана при пропорция 16:9.</p>  <p>Картина с пропорция 16:9</p> <p>• 16:10: Мащабира изображението така, че да бъде показано в централната част на екрана при пропорция 16:10.</p>  <p>Картина с пропорция 16:10</p>

<p>Картинен режим</p>	<p>Пректорът има предварителни настройки за няколко режима, между които можете да избирате, за да удовлетворите нуждите на работната среда и типа на входното изображение.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ярки: Максимизира яркостта на прожектираното изображение. Режимът е подходящ за среди, при които се изисква допълнителна яркост, като използване на проектора в добре осветено помещение. • Презентация: е предназначен за презентации. В този режим се акцентира върху яркостта, за да съвпадне с цветовете на компютъра или преносимия компютър. • Инфографика: Идеален е за презентации с текст и графики, поради високата яркост на цветовете и по-добрата цветова градация за по-ясна видимост на детайлите. • Видео: Подходящ е за възпроизвеждане на видеоклипове в среда, където има околна светлина. Динамичните цветове детайли се запазват от технологията за подобряване на BenQ. • sRGB: Максимизира чистотата на цветовете в RGB, за да осигури близки до действителните изображения, независимо от настройката за яркост. Най-подходящ за преглеждане на снимки, заснети със съвместим с sRGB и подходящо калибриран фотоапарат и за преглед на компютърни графики и схеми от приложения като AutoCAD. • 3D: Подходящ за възпроизвеждане на 3-измерни изображения и 3-измерни видео клипове. • Потребител 1/Потребител 2: Запомня настройките, персонализирани въз основа на текущите картинни режими. Виж Справочен Режим на страница 86.
<p>Сила на звука</p>	<p>Настройка на силата на звука.</p>
<p>Светлинен режим</p>	<p>Виж Настройване на Светлинен режим на страница 98.</p>
<p>Инф.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Основна разделителна способност: Показва основната разделителна способност на проектора. • Открита разделителна способност: Показва основната разделителна способност на входния сигнал. • Източник: Показва текущия източник на сигнал. • Картинен режим: Показва избрания режим в менюто Картина. • Светлинен режим: Показва избрания режим в менюто Настр. на светл. • 3D Формат: Показва текущия 3-измерен режим. • Цветова Система: Показва формата на входната система. • Време за раб. на св.: Показва броя часове, в които лампата е била използвана. • Версия на Фърмуера: Показва версията на фърмуера на вашия проектор. • Сервизен код: Показва серийният номер на проектора.
<p>Тип меню</p>	<p>Превключва в екранно меню Разширени. Виж Използване на менютата на проектора при източник без лаунчер на страница 75.</p>

Разширени меню

Картина

Картинен режим	<p>Проекторът има предварителни настройки за няколко режима, между които можете да избирате, за да удовлетворите нуждите на работната среда и типа на входното изображение.</p> <ul style="list-style-type: none">• Ярки: Максимизира яркостта на прожектираното изображение. Режимът е подходящ за среди, при които се изисква допълнителна яркост, като използване на проектора в добре осветено помещение.• Презентация: е предназначен за презентации. В този режим се акцентира върху яркостта, за да съвпадне с цветовете на компютъра или преносимия компютър.• Инфографика: Идеален е за презентации с текст и графики, поради високата яркост на цветовете и по-добрата цветова градация за по-ясна видимост на детайлите.• Видео: Подходящ е за възпроизвеждане на видеоклипове в среда, където има околна светлина. Динамичните цветове детайли се запазват от технологията за подобряване на BenQ.• sRGB: Максимизира чистотата на цветовете в RGB, за да осигури близки до действителните изображения, независимо от настройката за яркост. Най-подходящ за преглеждане на снимки, заснети със съвместим с sRGB и подходящо калибриран фотоапарат и за преглед на компютърни графики и схеми от приложения като AutoCAD.• 3D: Подходящ за възпроизвеждане на 3-измерни изображения и 3-измерни видео клипове.• Потребител 1/Потребител 2: Запомня настройките, персонализирани въз основа на текущите картинни режими. Виж Справочен Режим на страница 86.
Справочен Режим	<p>Има 2 режима, които могат да бъдат дефинирани от потребителя, ако наличните картинни режими не са подходящи за вашите нужди. Можете да използвате единия от режимите за картина (освен Потребител 1/Потребител 2) като начална точка и да персонализирате настройките.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Отидете на Картина > Картинен режим.2. Натиснете ◀/▶, за да изберете Потребител 1 или Потребител 2.3. Натиснете ▼, за да маркирате Справочен Режим, и натиснете ◀/▶, за да изберете картинен режим, който е най-близък до желанието от вас.4. Натиснете ▼, за да изберете елемента на менюто, който искате да промените и настройте стойността. Настройките определят избрания потребителски режим.
Яркост	<p>Колкото по-голяма е стойността, толкова по-ярко е изображението. Настройте този контрол така, че черните части на изображението да се показват като черни, но да са различими и подробностите в тъмните области.</p>

Контраст	Колкото по-голяма е стойността, толкова по-голям е контрастът. Използвайте, за да зададете пиковите нива на бялото, след като преди това сте настроили яркостта така, че да удовлетворява входния сигнал и средата на гледане.
Цвят	По-ниската настройка води до по-малко насищане на цветовете. Ако настройката има твърде голяма стойност, цветовете на изображението ще бъдат много ярки, което ще направи изображението нереалистично.
Острота	Колкото по-висока е стойността, толкова по-рязко откроява картината.
Brilliant Color	Тази функция прилага нов алгоритъм за обработка на цветовете и подобрява системните нива, за да позволи по-висока яркост при по-реални и живи цветове на картината. Разрешава увеличение на яркостта повече от 50% при изображения със средни нюанси, които са чести в природата, така че проекторът да пресъздава изображенията с реалистични и естествени цветове. Ако предпочитате изображения с такова качество, изберете Включено . При избор на Исключено функцията Температура на Цвета не е налична.

Температура на Цвета

Налични са няколко предварителни настройки за температура на цвета. Наличните настройки могат да варират в зависимост от избрания тип сигнал.

- **Нормална:** Поддържа нормално оцветяване за бяло.
- **Студена:** Придава на изображенията синьо-бял цвят.
- **Топла:** Придава на изображенията червеникаво-бял оттенък.

Фино настройване на цветова температура

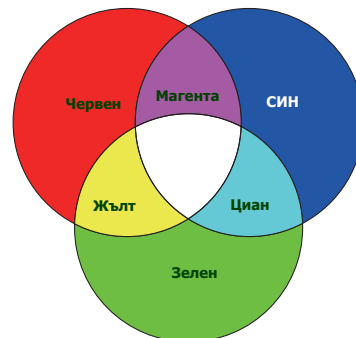
Можете също така да зададете предпочитана температура на цвета чрез настройка на следните опции.

- **Ч усиляване/З усиляване/С усиляване:** Настройва нивата на контраст на червения, зеления и синия цветове.
- **Ч-изместване/З-изместване/С-изместване:** Регулира нивата на яркост на Червения, Зеления и Синия цвят.

Управление на цв.

Функцията осигурява шест набора (RGBCMY) цветове, които могат да бъдат настройвани. Когато изберете всеки от цветовете, можете независимо да настроите неговия обхват и насищане според предпочитанията си.

- **Първичен цвят:** Изберете цвят между **R** (червено), **G** (зелено), **B** (синьо), **C** (циан), **M** (магента), или **Y** (жълто).
- **Нюанс:** Използва се нюанс за регулиране на цветовия баланс. Увеличаването на стойността ще включва цветовете, състоящи се от повече пропорции на съседните ѝ цветове в посока, обратна на часовниковата стрелка. Намалването на стойността ще има ефект по посока на часовниковата стрелка. Моля, вижте илюстрацията за това как цветовете се свързват един с друг
Например, ако изберете Червен и зададете неговата стойност на 0, в прожектираната картина ще бъдат показвани само чисто червени цветове. Увеличаването на стойността ще включи и червените нюанси в близост до жълтото, а намалването на стойността ще включи червен цвят, близък до магентата.
- **Насищане:** Настройте стойностите според вашите предпочитания. Всяка настройка веднага се отразява на изображението. Например, ако изберете Червен и зададете неговия обхват на 0, ще бъде засегнато насищането само на чисто червения цвят.

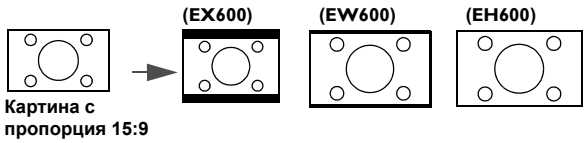
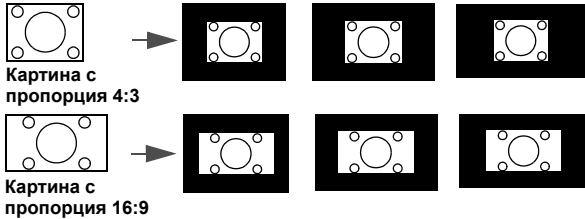
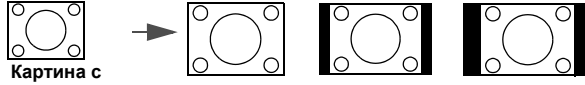
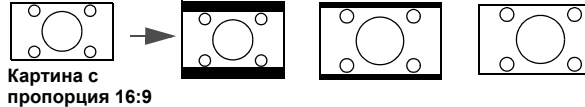
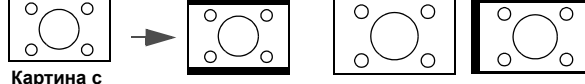


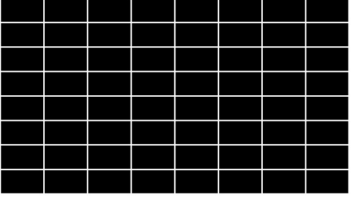

Насищане е количеството от този цвят във видео картината. По-ниските стойности на настройката създават по-малко наситени цветове; а настройката „0“ премахва изцяло цвета от изображението. Ако наситеността е твърде висока, цветът ще бъде твърде ярък и нереалистичен.



- **Усиляване:** Настройте стойностите според вашите предпочитания. Ще се повлияе нивото на контраста на първоначално избрания цвят. Всяка настройка веднага се отразява на изображението.



<p>Разширени цветови настройки</p>	<p>Цвят на стената</p> <p>Коригира цвета на прожектираната картина, ако прожекционната повърхност, като боядисана стена, която може да не е бяла, функцията за цвят на стената може да спомогне за коригиране на цвета на прожектираната картина и да предотврати възможна разлика между цветовете на оригиналното и прожектираното изображения. Има няколко предварително калибрирани цвята, между които можете да изберате: Светложълт, Розов, Светлозелен, Синьо, и Черна дъска.</p>
<p>Нулиране на Картината</p>	<p>Връща всички настройки, които сте направили за менюто Картина към фабрично настроените стойности.</p>

Дисплей

<p>Пропорция</p>	<p>Налични са няколко опции за установяване на пропорцията на изображенията, в зависимост от източника на входния сигнал.</p> <ul style="list-style-type: none"> <p>• Автоматично: Мащабира пропорционално изображението, за да съответства на основната разделителна способност на проектора по ширината на вертикала.</p>  <p>Картина с пропорция 15:9</p> <p>• Реален: Проектира изображение като първоначална разделителна способност и го преоразмерява, за да се побере в зоната на дисплея. За входни сигнали с по-ниски разделителни способности, прожектираното изображение ще се покаже в оригиналния си размер.</p>  <p>Картина с пропорция 4:3</p> <p>Картина с пропорция 16:9</p> <p>• 4:3: Мащабира изображението така, че да бъде показано в централната част на екрана при пропорция 4:3.</p>  <p>Картина с пропорция 4:3</p> <p>• 16:9: Мащабира изображението така, че да бъде показано в централната част на екрана при пропорция 16:9.</p>  <p>Картина с пропорция 16:9</p> <p>• 16:10: Мащабира изображението така, че да бъде показано в централната част на екрана при пропорция 16:10.</p>  <p>Картина с пропорция 16:10</p>
<p>Корекция</p>	<p>Коригира трапецовидното изкривяване на изображението. Виж Коригиране на трапецовидното изкривяване на страница 19.</p>

<p>Тестова шарка</p>	<p>Регулира размера на изображението и фокуса и проверява дали прожектираното изображение няма да бъде изкривено.</p>	
<p>Фина настр. на РС и комп. YPbPr</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Фаза: Регулира фазата на часовника, за да намали изкривяването на изображението. Тази функция е налична само когато е избран РС сигнал (аналогов RGB) или YPbPr. • Х. Размер: Настройва ширината на изображението по хоризонтала. Тази функция е налична само когато е избран РС сигнал (аналогов RGB). 	
<p>Позиция</p>	<p>Показва страница за настройка на разположението. За да придвижите прожектираното изображение, използвайте клавишите-стрелки за посока. Тази функция е налична само когато е избран РС сигнал (аналогов RGB).</p>	

<p>3D</p>	<p>Този проектор се отличава с триизмерна функция, която ви дава възможност да се радвате на триизмерни филми, видео клипове и спортни събития по по-реалистичен начин чрез представяне на изображенията в дълбочина. Необходимо е да носите чифт триизмерни очила, за да гледате триизмерните изображения.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3D Режим: Настройката по подразбиране е Изключено. Ако желаете проекторът да избере автоматично съответния 3D формат, когато откривате 3D съдържание, изберете Автоматично. Ако проекторът не може да разпознае 3D формата, натиснете ▲/▼, за да изберете 3D режим между Горе-долу, Кадр. пор., Кадрово пакет. и Един до Друг. <p> Ако е активирана 3D функцията:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Нивото на яркост на проектираното изображение ще се намали. • Не могат да се регулират следните настройки: Картинен режим, Справочен Режим. • Корекция може да се регулира само в ограничени градуси. • Инв. 3D синхр.: Когато откриете инверсията в дълбочината на изображенията, включете тази функция, за да отстраните проблема. • Приложи 3D настройки: След като се запаметят 3D настройките, можете да решите дали искате да ги приложите, като изберете набор от 3D настройки, които сте запаметили. Веднага след прилагането им проекторът автоматично ще възпроизвежда входящото 3-измерно съдържание, ако то отговаря на запаметените 3D настройки. <p> На разположение са само набор(и) от 3D настройки със запаметени данни.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Запис на 3D настройки: След като сте показали успешно 3-измерното съдържание след извършване на необходимите корекции, можете да активирате тази функция и да изберете набор от 3D настройки за запомняне на настоящите 3D настройки.
<p>HDMI формат</p>	<p>Избира подходящ формат на цвета за оптимизиране на качеството на дисплея.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Автоматично: Автоматично избира подходяща цветова гама и степен на сивото за входящия HDMI сигнал. • RGB огр.: Използва Ограничения обхват RGB 16-235. • RGB Пълно: Използва Пълния обхват RGB 0-255. • YUV огр.: Използва Ограничения обхват YUV 16-235. • YUV Пълно: Използва Пълния обхват YUV 0-255.

<p>Преоразм. изобр.</p>	<p>Цифрово мащабиране</p> <p>Увеличава или намалява размера на проектираното изображение.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. След като се появи лентата за настройка, натиснете ▲/▼ продължително, за да смалите изображението до желания размер. 2. Натиснете ОК, за да влезете в режим панорама. 3. Натиснете клавишите за посока (▲, ▼, ◀, ▶) на проектора или дистанционното управление, за да се придвижвате в картината.  <p>Можете да търсите в картината само след като тя бъде увеличена. Можете да увеличите още, докато намерите съответните детайли.</p>
	<p>Цифр. см. и отм.</p> <p>Смалява и/или премества прожектираното изображение.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. След като се появи лентата за настройка, натиснете ◀/▶ продължително, за да смалите картината до желания размер. 2. Натиснете ОК, за да активирате функцията дигитално преместване. 3. След като функцията за дигитално преместване е активирана, натиснете стрелките за посока (▲, ▼, ◀, ▶), за да отместите изображението. 4. Натиснете AUTO (Автоматично) за възстановяване на картината до оригиналния ѝ размер.  <p>Картината може да се измести само след като е смалена.</p>
<p>Нулиране на Дисплея</p>	<p>Връща всички настройки, които сте направили за менюто Дисплей към фабрично настроените стойности.</p>

Настройки

<p>Инсталиране на проектора</p>	<p>Виж Избор на място на страница 14.</p>
<p>Дистанционен приемател</p>	<p>Позволява ви да включвате всички отдалечени приемници, или един конкретен приемник на проектора.</p>
<p>Търсене на авт. изт.</p>	<p>Разрешава проекторът да извършва автоматично търсене на сигнал.</p>
<p>Авт. синхр.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Включено: Позволява на проектора автоматично да определя най-добрите настройки за синхронизация на картината, когато е избран компютърен сигнал (аналогов RGB) и е натиснат AUTO (Автоматично). • Изключено: Проекторът няма да отговори, ако е натиснат AUTO (Автоматично).
<p>Настр. на светл.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Светлинен режим: Виж Настройване на Светлинен режим на страница 98. • Нулир. св. таймер: Виж Нулиране таймера на лампата на страница 103. • Време за раб. на св.: Показва броя часове на използване на лампата.

Бързо охлаждане

Изборът на **Включено** активира функцията и времето за охлаждане на проектора може да бъде намалено от нормалната продължителност 90 секунди на около 15 секунди.

Празен таймер

Задава времето за скриване на изображението, ако няма действие при активиране на функцията празен екран, след завършване на периода изображението ще се върне на екрана. Ако предварително зададените времеви периоди не са подходящи за нуждите ви, изберете **Забрани**. Независимо дали **Празен таймер** е активирана или деактивирана, можете да натиснете произволен клавиш на проектора или дистанционното управление, за да възстановите картината.

Напомнящо Съобщение

Включва или изключва напомнящите съобщения.

Режим голяма височина

Препоръчваме ви да използвате **Режим голяма височина** при надморска височина между 1500 m –3000 m и температура на въздуха 0°C–30°C.

Работата в „**Режим голяма височина**” може да причини работа при високо ниво на шума, поради увеличената скорост на вентилатора, която е необходима за подобряване на общото охлаждане и работа на системата.

Ако използвате проектора при други екстремни условия, освен упоменатите по-горе, той ще се самоизключи, за да се предпази от прегряване. В случаи като този е необходимо да включите режима за голяма надморска височина, за да елиминирате симптомите. Това обаче не означава, че проекторът не може да функционира при всякакви сурови или екстремни условия.



Не използвайте **Режим голяма височина**, ако надморската височина е между 0 m и 1 500 m, а околната температура е между 0 °C и 35 °C. Включването в този режим в конкретния случай води до прекомерно охлаждане на проектора.

Настройки за вкл./изкл.


- **Директно Включване:** Дава възможност на проектора да се включва автоматично веднага след подаване на захранването по захранващия кабел.
- **Сигнал вкл.:** Задава дали проекторът да се включва директно, без натискане на  **POWER** или  **ON (ВКЛ.)**, когато проекторът е в режим на готовност и открива VGA сигнал или HDMI сигнал с мощност 5V.
- **Автом. изключване:** Позволява на проектора да се изключва автоматично, ако не бъде разпознат входен сигнал след указания времеви период, за да се предотврати ненужно използване на лампата.
- **Таймер за изключване:** Задава таймер за автоматично изключване.


Незабавно нулиране

Дава ви възможност да рестартирате проектора веднага в рамките на 90 секунди след изключването му.

Настройки за Защита	Виж Използване на функцията за парола на страница 76 .
Скорост в бодове	Избира скорост в бодове, равна на тази на компютъра ви, така че да можете да свързвате проектора с помощта на RS-232 кабел и да актуализирате или изтеглите фирмени продукти за проектора. Тази функция е предназначена за квалифициран сервизен персонал.
HDMI еквилайзер	Настройва настройките за усилване на еквилайзера за HDMI сигнал. Колкото е по-висока настройката, толкова е по-силна е стойността на усилване. Ако има повече от един HDMI порт на проектора, изберете първо HDMI порта, преди да настроите стойността.
Нулиране на Настройки	Връща всички настройки, които сте направили за менюто Настройки към фабрично настроените стойности.

Система



Език	Задава езика на Екранните менюта (OSD).
Настройки при режим "В готовност"	<ul style="list-style-type: none"> • Режим на изчакване <ul style="list-style-type: none"> • Еко: Проекторът поддържа нормален режим на готовност с по-малко от 0,5 W консумация на енергия. • Нормална: Позволява на проектора да осигури функцията за преминаване на звука, когато е в режим на готовност. • Транзитно аудио: Проекторът може да възпроизвежда звук, когато е в режим на готовност и съответните жакове са свързани правилно към устройствата. Натиснете ◀/▶, за да изберете източника, който желаете да използвате. Вижте Свързване на страница 20 за извършване на свързванията.
Настройки на Фона	<ul style="list-style-type: none"> • Фон: Задава цвят на фона за проектора. • Стартов Екран: Разрешава да изберете коя екранна емблема ще се показва при стартиране на прожекцията.
Настройки на меню	<ul style="list-style-type: none"> • Тип меню: Превключва в екранно меню Осн. • Време за показване на меню: Задава продължителността на периода, през който екранното меню остава активно след натискане на клавиш.
Аудио Настройки	<ul style="list-style-type: none"> • Без звук: Временно изключва звука. • Сила на звука: Настройка на силата на звука. • Тон на звънене при вкл./изкл.: Включва или изключва силата на звука, когато проекторът е в процес на включване или изключване.  <p>Единственият начин да промените Тон на звънене при вкл./изкл. е настройката Включено или Изключено тук. Настройката за заглушаване на звука или промяна на нивото му не оказва влияние върху Тон на звънене при вкл./изкл.</p>

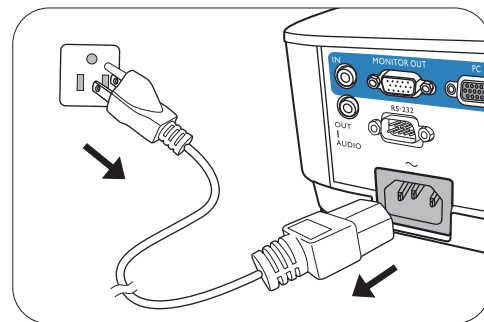
<p>Фабрични настройки по подразбиране</p>	<p>Връща всички настройки към предварително зададените фабрични стойности.</p>  <p>Стойностите на следните настройки се запазват: Корекция, Инсталиране на проектора, Време за раб. на св., Режим голяма височина, Настройки за Защита, Скорост в бодове, HDMI еквилайзер.</p>
<p>Нулиране на Системата</p>	<p>Връща всички настройки, които сте направили за менюто Система към фабрично настроените стойности.</p>

Инф.

<p>Инф.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Основна разделителна способност: Показва основната разделителна способност на проектора. • Открита разделителна способност: Показва основната разделителна способност на входния сигнал. • Източник: Показва текущия източник на сигнал. • Картинен режим: Показва избрания режим в менюто Картина. • Светлинен режим: Показва избрания режим в менюто Настр. на светл. • 3D Формат: Показва текущия 3-измерен режим. • Цветова Система: Показва формата на входната система. • Време за раб. на св.: Показва броя часове, в които лампата е била използвана. • Версия на Фърмуера: Показва версията на фърмуера на вашия проектор. • Сервизен код: Показва идентификационния номер на проектора.
--------------------	--

Изключване на проектора



1. Натиснете  на проектора или  на дистанционното управление и на дисплея ще се покаже подканващо съобщение за потвърждение. Съобщението изчезва, ако не отговорите в рамките на няколко секунди.
2. Натиснете  или  втори път. Индикаторът за захранване примигва в оранжево, а лампата на проектора се изключва. Вентилаторите продължават да работят около 90 секунди, за да охладят проектора.
3. След като процесът на захранването приключи, индикаторът за захранването свети постоянно в оранжево и вентилаторите спират. Извадете захранващия кабел от контакта.



- Проекторът не изпълнява команди по време на процес на охлаждане с цел защита на лампата.
- За да съкратите времето за охлаждане, можете да използвате функцията за бързо охлаждане. Виж [Бързо охлаждане на страница 93](#).
- Избягвайте да включвате проектора веднага след като го изключите, тъй като прекомерната топлина може да скъси експлоатационния срок на лампата.
- Резултатите за експлоатационния срок на лампата може да варират в зависимост от условията на околната среда и употребата.

Директно изключване на захранването

Кабелът за променливотоковото захранване може да се издърпа от контакта веднага след като се изключи проекторът. За да предпазвате лампата, изчакайте около 10 минути, преди да пускате отново проектора. Ако опитвате да пуснете повторно проектора, вентилаторите може да работят в течение на няколко минути, за да охладят.

В такива случаи натиснете  или  отново, за да стартирате проектора след спиране на вентилаторите и индикаторът за захранване светва оранжево.

Поддръжка

Поддръжка на проектора

Почистване на обектива

Почиствайте обектива винаги щом забележите замърсявания или прах върху повърхността. Моля, постарайте се да изключите проектора и го оставете да изстине напълно, преди да почиствате обектива.

- Използвайте въздух под налягане за отстраняване на прахта.
- Ако има замърсяване или петна, използвайте хартия за почистване на лещи или навлажнена мека кърпа с почистващ препарат за лещи и избършете внимателно повърхността на обектива.
- Не използвайте какъвто и да било вид абразивни подложки, алкален/кисел почистващ препарат, абразивен прах или летлив разтворител като алкохол, бензин, белина или инсектицид. Употребата на такива материали или поддържането на продължителен контакт с гумени или винилови материали може да доведе до повреда на повърхността на проектора и материала на корпуса.

Почистване на корпуса на проектора

Преди да почистите корпуса, изключете проектора при използване на подходяща процедура, както е описано в [Работа с менюто на страница 79](#) и извадете щепсела от контакта.

- За да отстраните замърсяванията или прахта, избършете корпуса с мека кърпа без влакна.
- За да отстраните упоритите замърсявания или петна, навлажнете мека кърпа с вода и почистващ препарат с неутрално рН. След това избършете корпуса.



Никога не използвайте восък, спирт, бензин, белина или други химични препарати. Това може да повреди корпуса.

Съхранение на проектора

Ако е необходимо да съхранявате проектора за продължителен период от време, следвайте дадените по-долу инструкции:

- Уверете се, че температурата и влажността на помещението за съхранение са в препоръчаните обхвати за проектора. Моля, вижте за справка [Спецификации на страница 106](#) или се посъветвайте с вашия търговски представител относно обхвата.
- Извадете регулиращите крачета.
- Извадете батерията от дистанционното управление.
- Пакетирайте проектора в оригиналната опаковка или друга от същия вид.

Транспортиране на проектора

Препоръчваме да пренасяте проектора в оригиналната опаковка или друга от същия вид.

Информация за светлината

Запознаване с броя работни часове на лампата

По време на работа на проектора, продължителността (в часове) на използването на светлината се изчислява от вграден таймер. Методът на изчисляване на съответния брой часове за лампата е както следва:

1. **Време за раб. на св.** = $(x+y+z+a)$ часове, ако:

Време за използване в **Нормална** режим = x часа

Време за използване в **Икономична** режим = y часа

Време за използване в **Инт. Еко** режим = z часа

Време за използване в **LampSave** режим = a часа

2. Еквивалентен час на източник на светлина = α часа

$\alpha = x(A'/X) + y(A'/Y) + z(A'/Z) + a(A'/A)$, ако

X = спектър на живот на лампата в **Нормална** режим

Y = спектър на живот на лампата в **Икономична** режим

Z = спектър на живот на лампата в **Инт. Еко** режим

A = спектър на живот на лампата в **LampSave** режим

A' е най-дългият спектър на живот на лампата сред X, Y, Z, A



Когато изчислите ръчно еквивалентния час на лампата, вероятно ще има отклонение от стойността, показана в екранното меню, тъй като системата на проектора изчислява времето, използвано за всеки режим на лампа в "Минути", след което се закръглява на цяло число в часове, показани на екранното меню.



За времето, използвано във всеки режим на лампа, показан в екранното меню:

- Използваното време се натрупва и се закръглява до цяло число в **часове**.
- Когато използваното време е по-малко от 1 час, то показва 0 часа.

За да получите информация за броя работни часове на лампата:

1. Отидете в **Разширени Меню - Настройки** > **Настр. на светл.** и натиснете **ОК**. Показва се страницата **Настр. на светл.**.
2. Натиснете **▼** за избор на **Време за раб. на св.** и натиснете **ОК**. Показва се информацията за **Време за раб. на св.**.

Можете още да получите информация за броя работни часове на лампата в менюто **Инф.**.

Удължаване на експлоатационния живот на лампата

- Настройване на **Светлинен режим**

Отидете в **Разширени Меню - Настройки** > **Настр. на светл.** > **Светлинен режим** и изберете подходяща сила на лампата от предоставените режими.

Установяването на проектора в режим **Икономична**, **Инт. Еко**, или **LampSave** удължава експлоатационния живот на лампата.

Режим на лампата	Описание
Нормална	Осигурява пълна яркост на лампата
Икономична	Снижава яркостта за удължаване на живота на лампата и намалява шума на вентилатора
Инт. Еко	Регулира автоматично мощността на лампата в зависимост от нивото на яркост на съдържанието, докато оптимизира качеството на дисплея
LampSave	Регулира автоматично мощността на лампата в зависимост от нивото на яркост на съдържанието, като осигурява по-продължителен живот на лампата

- Настройка **Автом. изключване**

Тази функция позволява на проектора да се изключва автоматично, ако не бъде разпознат входен сигнал след указания времеви период, за да се предотврати ненужно използване на лампата.

За да зададете **Автом. изключване**, отидете в **Разширени Меню - Настройки > Настройки при работа > Настройки за вкл./изкл. > Автом. изключване** и натиснете ◀/▶.

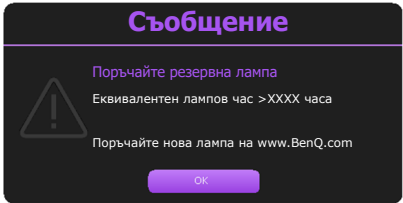
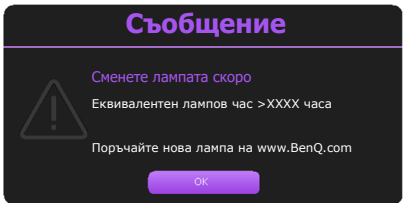
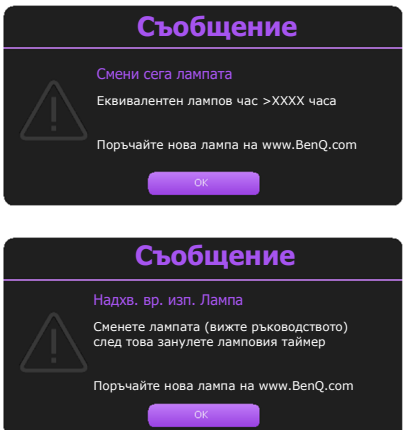
Отчитане на времето за смяна на лампата

Когато **индикаторът на лампата** свети или се показва съобщение, че е време за смяна на лампата, молим да се обърнете към доставчика си, или посетете <http://www.BenQ.com> преди да поставите нова лампа. Старата лампа може да доведе до неправилно функциониране на проектора, а в някои случаи може дори да експлодира.



- Видимата яркост на прожектираното изображение се променя, в зависимост от условията на околното осветяване, избраните настройки на входния сигнал контраст/яркост и е право пропорционален на разстоянието за прожектиране.
- Яркостта на лампата намалява с времето и може да бъде различна в рамките на спецификациите на производителя. Това е нормално и очаквано поведение.
- **Светлинен индикатор LAMP (ЛАМПА)** и **Светлинен индикатор (TEMP) Температура** светят, ако лампата се нагорещи твърде много. Изключете захранването и оставете проектора да се охлади за 45 минути. Ако индикаторите Lamp (Лампа) или Temp (Температура) все още светят след като включите захранването, се обърнете към доставчика. Виж [Индикатори на страница 104](#).

Следните предупредителни съобщения за лампата ви напомнят да я смените.

	<p>За оптимална работа е необходимо да монтирате нова лампа. Натиснете OK, за да изчистите съобщението.</p>
	<p>Настоятелно препоръчваме да смените лампата в този момент. Лампата представлява консуматив. Яркостта на лампата намалява с използването ѝ. Това е нормално поведение. Можете да смените лампата винаги, щом забележите значително намаляване в нивото на яркостта. Натиснете OK, за да изчистите съобщението.</p>
	<p>Лампата ТРЯБВА да бъде сменена, за да можете да използвате нормално проектора. Натиснете OK, за да изчистите съобщението.</p>



Показаните в горните съобщения „XXXX“ са числа, които варират в зависимост от различните модели.

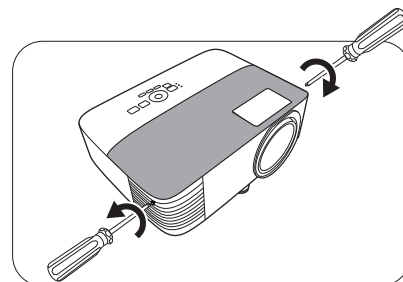
Смяна на лампата (САМО ЗА СЕРВИЗЕН ПЕРСОНАЛ)



- За да намалите риска от токов удар, винаги изключвайте проектора и изваждайте кабела на захранването преди да пристъпите към смяна на лампата.
- За да намалите риска от тежки изгаряния оставяйте проектора да се охлади поне 45 минути преди да смените лампата.
- За да намалите риска от наранявания по пръстите и повреди на вътрешните компоненти, внимавайте при отстраняване на счупена на остри парчета стъклена лампа.
- За да намалите риска от наранявания на пръстите и/или компромис с качеството на изображението, дължащ се на докосване на обектива, не докосвайте празната стойка на лампата след нейното сваляне.
- Тази лампа съдържа живак. Вижте местните разпоредби за изхвърляне на отпадъци, за да изхвърлите лампата по подходящ начин.
- За да се осигури оптимална работа на проектора се препоръчва да закупите резервна прожекторна лампа за смяна.
- Ако смяната на лампата е извършена докато проекторът е окачен с горната страна надолу, се уверете, че никой не стои под цокъла на лампата, за да избегнете вероятните наранявания или увреждания на очите, които могат да бъдат причинени от счупването на лампата.
- Осигурете добра вентилация при работа със счупени лампи. Препоръчваме ви да използвате дихателни маски, предпазни очила, очила или маска за лицето и да носите защитно облекло, като ръкавици например.

1. Изключете захранването и извадете щепсела на проектора от контакта на захранването. Ако лампата е гореща, можете да избегнете изгаряне като изчакате около 45 минути да се охлади.

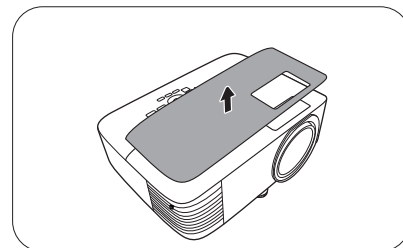
2. Разхлабете винта(овете), които придържат капака на лампата откъм страната на проектора, докато се разхлаби капакът на лампата.



3. Свалете капака на лампата от проектора.



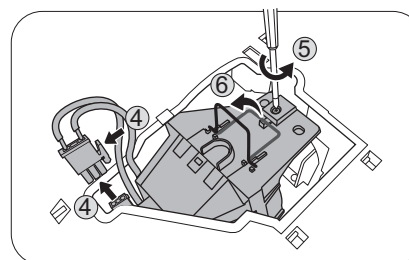
- Не включвайте при отворен капак на лампата.
- Не вкарвайте пръстите си между лампата и проектора. Острите ръбове във вътрешността на проектора могат да причинят наранявания



4. Прекъснете връзката на съединителя на лампата.

5. Разхлабете винта(овете), които придържат вътрешната лампа.

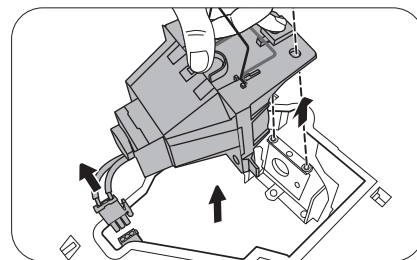
6. Повдигнете дръжката, така че да застане изправена.



7. Използвайте дръжката за бавно изваждане на лампата от проектора.

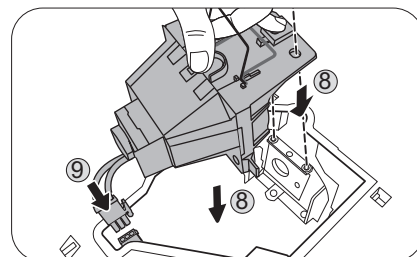


- Твърде бързото изваждане може да доведе до счупване на лампата и разпръсване на счупени стъкла в проектора.
- Не поставяйте лампата на достъпни за деца места или места, на които може да се разлее вода, или в близост до запалими материали.
- Не поставяйте ръцете си в проектора след отстраняване на лампата. Острите ръбове във вътрешността на проектора могат да причинят наранявания. Ако докоснете оптичните компоненти, е възможно да възникне неравномерност на цветовете и изкривяване на прожектираните изображения.



8. Вкарайте новата лампа, както е показано на фигурата. Приравнете конектора на лампата и 2 определени точки с проектора и притиснете лампата малко в заключена позиция.

9. Вкарайте съединителя на лампата.

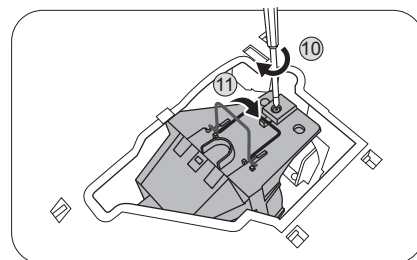


10. Затегнете винта(овете), които придържат лампата.

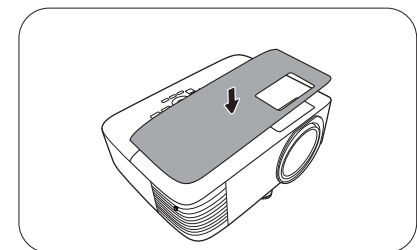
11. Уверете се, че дръжката е легнала напълно равна и заключена на място.



- Разхлабените винтове могат да доведат до лоши връзки и неправилно функциониране.
- Не стягайте винта прекалено много.



12. Поставете на място капака на лампата в проектора.

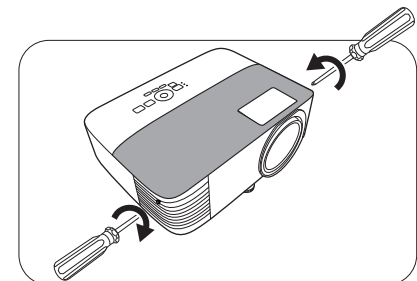


13. Стегнете винта, който придържа капака на лампата.



- Разхлабените винтове могат да доведат до лоши връзки и неправилно функциониране.
- Не стягайте винта прекалено много.

14. Свържете захранването и рестартирайте проектора.



Нулиране таймера на лампата

15. След началната емблема, отворете екранното меню (OSD). Отидете в **Разширени Меню - Настройки > Настройки на лампата** и натиснете **ОК**. Появява се страницата **Настройки на лампата**. Маркирайте **Нулиране таймера на лампата** и натиснете **ОК**. Показва се предупредително съобщение дали желаете да нулирате таймера на лампата. Маркирайте **Нулирай** и натиснете **ОК**. С това таймерът на лампата се установява на "0".



Не нулирайте, ако лампата не е нова или сменена, тъй като това може да доведе до повреди.

Индикатори

Светлинни			Състояние и Описание
POWER ○	TEMP ○	LIGHT ○	
Захранващи събития			
			Режим на готовност
			Включване
			Нормална работа
			Нормално охлаждане след изключване
			Изтегляне
			Неуспешен CW пуск
Събития на лампата			
			Грешка от лампата при нормални условия на работа
			Лампата не свети
			Изчерпан експлоатационен срок на лампата
			Вратата на лампата не е затворена
Термични събития			
			Грешка от вентилатор 1 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
			Грешка от вентилатор 2 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
			Грешка в температура 1 (над ограничената температура)

	○: Изключено	: Оранжево вкл.	: Зелено вкл.	: Червено вкл.
		: Мигащо Оранжево	: Мигащо Зелено	: Мигащо червено

Отстраняване на повреди

? Проекторът не се включва.

Причина	Отстраняване
Захранващият кабел не работи.	Включете захранващия кабел в контакта за променливо напрежение на проектора и включете щепсела в контакта. Ако захранващият контакт има превключвател, се уверете, че е включен.
Опит за повторно включване на проектора по време на процес на охлаждане.	Изчакайте до завършване на процеса на охлаждане.

? Няма картина

Причина	Отстраняване
Видео източникът не е включен или е свързан неправилно.	Включете видео източника и проверете дали сигналният кабел е правилно свързан.
Проекторът не е правилно свързан към устройството на входящия сигнал.	Проверете връзката.
Неправилно избран входен сигнал.	Изберете правилния входящ сигнал с бутона SOURCE (ИЗТОЧНИК) .
Капакът на обектива все още е затворен.	Отворете капака на обектива.

? Замъглено изображение

Причина	Отстраняване
Обективът на проектора не е правилно фокусиран.	Настройте фокуса на обектива с помощта на пръстена за фокусиране.
Проекторът и екранът не са подравнени правилно.	Регулирайте ъгъла и посоката на проектора, както и височината му, ако е необходимо.
Капакът на обектива все още е затворен.	Отворете капака на обектива.

? Дистанционното управление не работи.

Причина	Отстраняване
Батериите са изтощени.	Сменете и двете батерии с нови.
Между дистанционното управление и проектора има препятствие.	Отстранете препятствието.
Намирате се твърде далеч от проектора.	Застанете в обхват от 8 метра (26 фута) от проектора.

? Паролата е неправилна.

Причина	Отстраняване
Не си спомняте паролата.	Виж Процедура за напомняне на паролата на страница 77 .

Спецификации

Спецификации на проектора



Всички спецификации са обект на промяна без предизвестие.

Оптични

Разделителна способност

EX600: 1024 x 768 XGA

EW600: 1280 x 800 WXGA

EN600: 1920 x 1080 1080p

Система на Показване

1-CHIP DMD

Обектив

F = 2,56 ~ 2,68, f = 22 ~ 24,1 мм

Диапазон на ясно фокусиране

EX600:

2,38-7,15 m @ Wide,

2,62-7,87 m @ Tele

EW600:

2-6 m @ Wide, 2,2-6,6 m @ Tele

EN600:

1,98-5,94 m @ Wide,

2,18-6,53 m @ Tele

Лампа

200 W лампа

Електрическо

Захранване

Променливотоково 100-240 В, 50-60 Хц
(автоматично)

Консумация на енергия

320 W (Макс.); < 0,5 W (в готовност)

Механично

Тегло

2,5 кг (5,5 фнт)

Изходи

изход RGB

D-Sub 15-извода (женски) x 1

Високоговорител

2 вата x 1

Изход за звуков сигнал

PC аудио жак x 1

Управление

USB

Тип-A: 1A

Тип-A: 1,5A

Тип А за безжичен ключ: 1,5A

USB Мини-B x 1

Серийно управление с RS-232

9 извода x 1

Инфрачервен приемник x 2

Входове

Вход за компютър

Вход RGB

D-Sub 15-извода (женски) x 1

Вход за видео сигнал

Сигнален вход SD/HDTV

Аналогов - компонент

(през RGB вход)

Цифров - HDMI x 1

Вход за звуков сигнал

Аудио вход

PC аудио жак x 1

Изисквания за Околната Среда

Работна температура

0°C-40°C на морското равнище

Работна относителна влажност

10 % - 90 % (без кондензация)

Работна надморска височина

0-1499 м при 0°C-35°C

1 500-3 000 м при 0 °C-30 °C (при

Включен режим голяма височина)

Температура за съхранение

-20°C-60°C на морското равнище

Влажност при съхранение

10%-90% RH (без кондензация)

Надморска височина при съхранение

30°C@ 0-12 200м над морското равнище

Транспортиране

Препоръчва се оригинална опаковка или подобна на нея

Ремонт

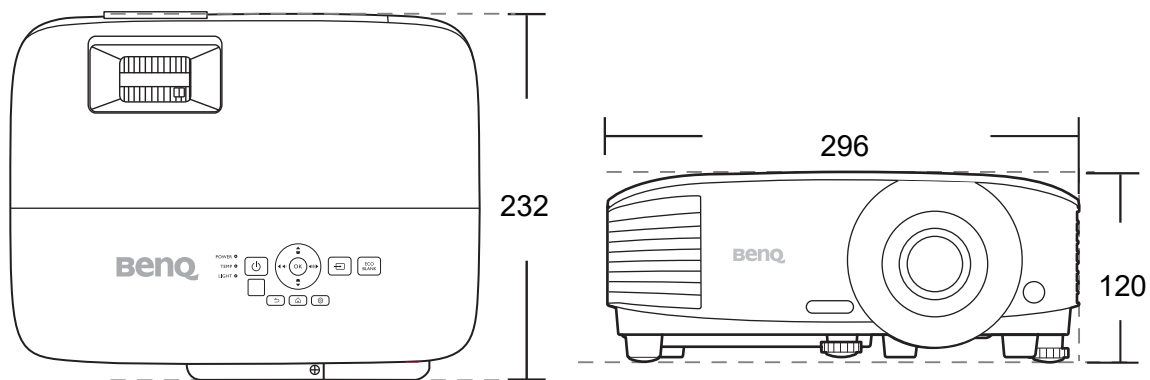
Моля, посетете уеб сайта по-долу и изберете

Вашата държава, за да намерите Вашия прозорец с данни за контакт за сервизно обслужване.

<https://www.benq.com/en-us/business/welcome>

Размери

296 mm (Ш) x 120 mm (В) x 232 mm (Д)



Единица: мм

Схема на синхронизация

Поддържана синхронизация за вход за персонален компютър

Разделителна способност	Режим	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)	Пикселова честота (MHz)	3D формат		
					Кадр. пор.	Горе-долу	Един до Друг
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Намаляване на Трептенето)	119,854	77,425	83,000	Поддържани операционни системи		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Намаляване на Трептенето)	119,989	97,551	115,5	Поддържани операционни системи		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Синхронизиране на Преносим компютър BenQ	60,0	35,820	46,966			
1024 x 600	Синхронизиране на Преносим компютър BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Намаляване на Трептенето)	119,909	101,563	146,25	Поддържани операционни системи		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000		Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи
	1 280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи

1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи
640 x 480 при 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 при 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 при 75Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 x 870 при 75Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000			



Показаните по-горе синхронизации може да не бъдат поддържани поради EDID файла и ограниченията на графичните VGA платки. Възможно е някои синхронизации да не могат да бъдат избирани.

Поддържана синхронизация за HDMI (HDCP) вход

- Синхронизации на компютър

Разделителна способност	Режим	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)	Пикселова честота (MHz)	3D формат		
					Кадр. пор.	Горе-долу	Един до Друг
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Намаляване на Трептенето)	119,854	77,425	83,000	Поддържани операционни системи		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Намаляване на Трептенето)	119,989	97,551	115,5	Поддържани операционни системи		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576 при 60Hz	Синхронизация на Преносим компютър VenQ	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600 при 65Hz	Синхронизация на Преносим компютър VenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Намаляване на Трептенето)	119,909	101,563	146,25	Поддържани операционни системи		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи
	1 280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи

1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи
640 x 480 при 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 при 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 при 75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 при 75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080 при 60Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5		Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Намаляване на Трептенето)	59,950	74,038	154,0000		Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи



Показаните по-горе синхронизации може да не бъдат поддържани поради EDID файла и ограниченията на графичните VGA платки. Възможно е някои синхронизации да не могат да бъдат избирани.

• Видео синхронизации

Синхронизация	Разделителна способност	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)	Пикселова честота (MHz)	3D формат			
					Кадр. пор.	Кадрово пакет.	Горе-долу	Един до Друг
480i	720 x 480	59,94	15,73	27	Поддържани операционни системи			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	Поддържани операционни системи			
576i	720 x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи
1 080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				Поддържани операционни системи
1 080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				Поддържани операционни системи
1 080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи
1 080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1 080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1 080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи
1 080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5			Поддържани операционни системи	Поддържани операционни системи

Поддържана синхронизация за вход Component-YPrPb

Синхронизация	Разделителна способност	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)	Пикселова честота (MHz)	3D формат
					Кадр. пор.
480i	720 x 480	59,94	15,73	13,5	Поддържани операционни системи
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	Поддържани операционни системи
576i	720 x 576	50	15,63	13,5	
576p	720 x 576	50	31,25	27	
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25	
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	Поддържани операционни системи
1 080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25	
1 080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25	
1 080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25	
1 080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25	
1 080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25	
1 080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5	
1 080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	



Показването на сигнали 1080i(1125i) при 60 Hz или 1080i(1125i) при 50 Hz може да доведе до леки вибрации на изображението.


Приложение: Процедура (под източника на Launcher) за версия на фърмера преди v01.00.19.00

BenQ Launcher

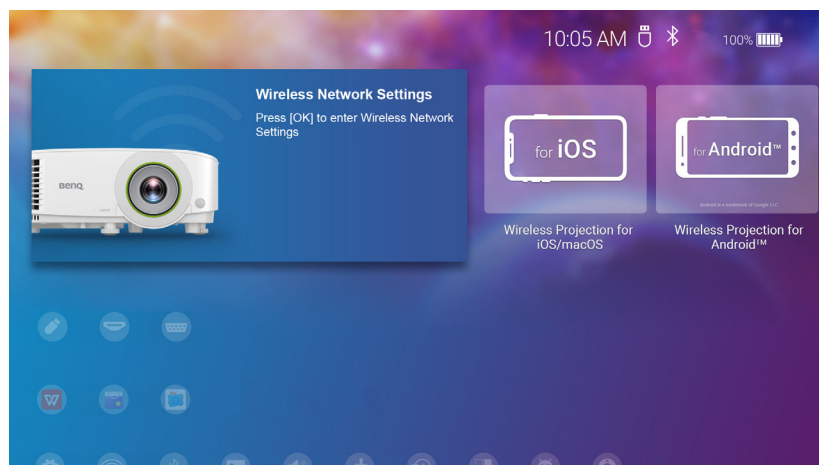
BenQ Launcher is the projector's operating system that allows you to wirelessly cast your device's screen, play files, run apps, as well as adjust projector settings.

- Use the remote control or connect a USB mouse to the projector's **USB-1** or **USB-2** ports to navigate **BenQ Launcher** and operate its functions.

The BenQ Launcher home screen

Upon initial start up or when **BenQ Launcher** is selected in the input source menu, the projector will display **BenQ Launcher**. If the projector is projecting from an input source (e.g. **HDMI** or **PC**), you can return to **BenQ Launcher** mode by pressing the source button  or the **LAUNCHER** button on the remote control and then selecting **BenQ Launcher** in the input source menu.

- When the **Auto Source Search** function is enabled in the **Advanced > Settings** menu of the projector's OSD menu, the projector will display the **BenQ Launcher** home screen by default every time it is powered on. If the **Auto Source Search** function is disabled, the projector will detect if a signal is available from the input source that was last used and switch to that input source if it is available, if a signal is not available or the projector was set to **BenQ Launcher** during the previous session, the projector will enter the **BenQ Launcher** home screen. See [Настройки on page 92](#).



- Actual screen may vary based on your **BenQ Launcher** firmware version.

The **BenQ Launcher** home screen features five main sections:

- **Status Bar icons** - Icons that display the time, Bluetooth, and wireless status.
- **Wireless Projection buttons** - Provides instructions on how to project wirelessly via iOS/Android devices or a laptop/PC.
- **Source menu** - Allows you to select open media files from storage devices connected to the **USB-1** or **USB-2** ports, or video input source connected to the **HDMI** or **PC** ports for projection.

- App Shortcuts - Quick access to the pre-installed **File Manager**, **BenQ Suggests**, along with other installed apps.
- **Settings** menus - Shortcuts to the settings menus to adjust wireless network, Bluetooth and other settings.

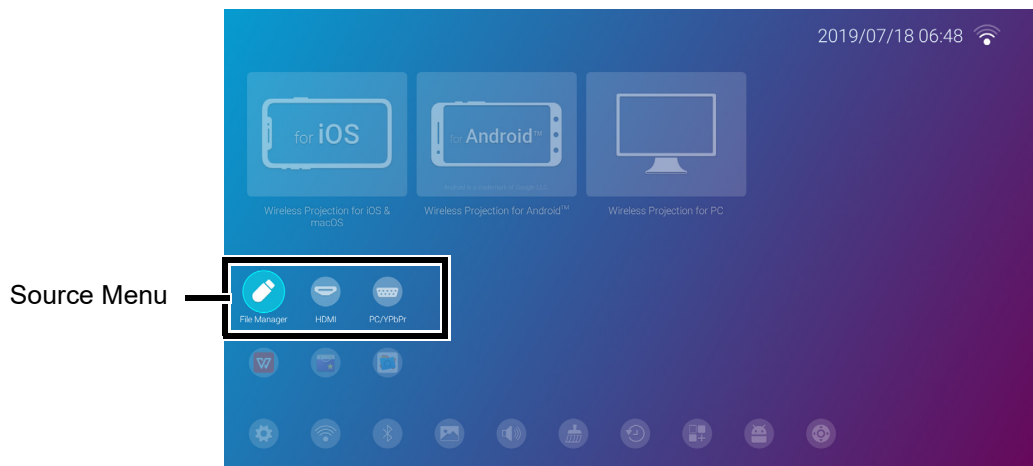
 Press the down button ▼ to access the **Source** menu, App shortcuts, and **Settings** menus.



Navigating the **BenQ Launcher** home screen

1. From the **BenQ Launcher** home screen, press ▲/▼/◀/▶ to select the desired function and press **OK**.
2. Follow on-screen instructions for further operations.

Using the source menu

Press the down button ▼ from the **BenQ Launcher** home screen to access the **Source** menu, which displays the input source options: **USB**, **HDMI**, and **PC**. Press **OK** to select the desired input source. See [Свързване on page 20](#) for more information.

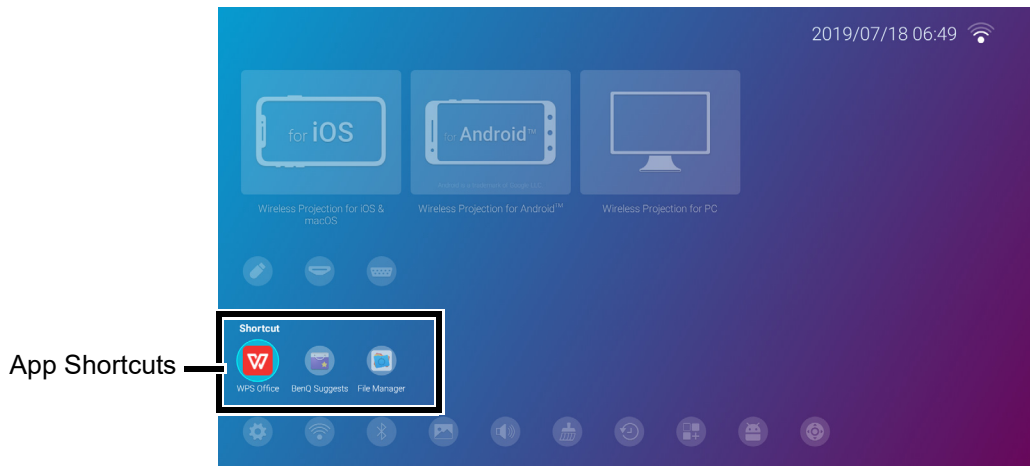


 You may also press the source button  from any screen within **BenQ Launcher** to access the **Source** menu.

Using the app menu

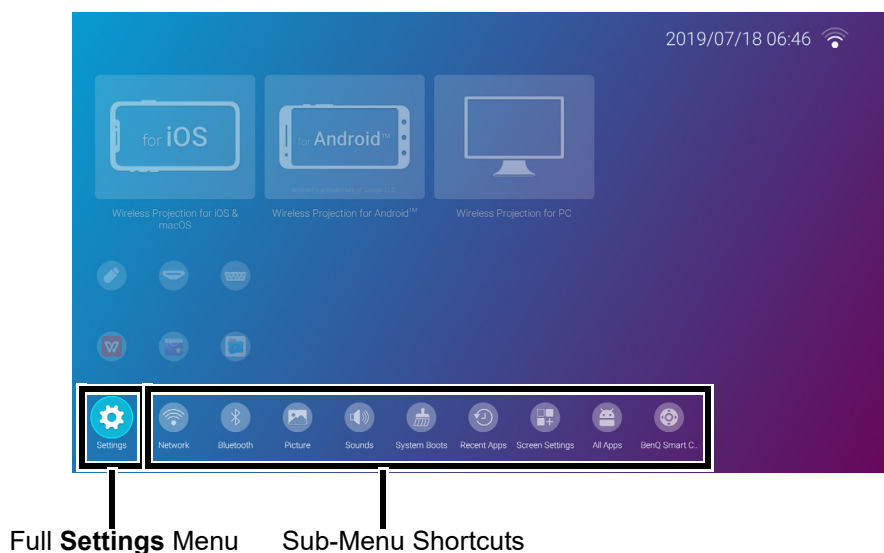
Press the down button ▼ twice from the **BenQ Launcher** home screen to access the app shortcuts menu, which displays the pre-installed **BenQ Suggests**, and **File Manager** apps as well as other apps that have been installed on the projector.


To access all the apps installed on the projector, see [All Apps on page 140](#). For details on how to re-order the shortcuts see [Screen Settings on page 144](#).



Using the **BenQ Launcher Settings** menus

Press the down button ▼ three times from the **BenQ Launcher** home screen to access the settings menu section, which features a button for the projector's full settings menu as well as shortcut buttons for various sub-menus within the settings menu.




 Actual screen may vary based on your **BenQ Launcher** firmware version.


For more information on the settings menu see [About the Settings menu on page 135](#).

Inputting text

Various menus within **BenQ Launcher** may require that you input text. You may either connect a keyboard to the **USB-1** port at the rear of the projector or follow the steps below:

1. Select the text field where you want to input text.
2. Press **OK** and a full alphanumeric keyboard will appear on screen.
3. Press ▲/▼/◀/▶ to navigate the keyboard, and press **OK** to select the letter/key/symbol you want to enter into the text field.

4. Press the back button  at anytime to exit out of the keyboard.

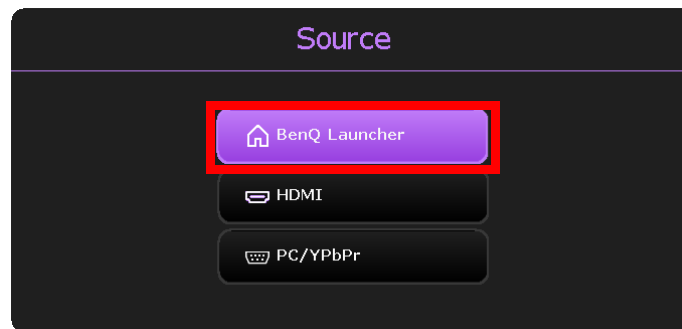
 Actual keyboard types may vary based on your language preference setting. See [Keyboard on page 146](#) for more information.


Switching to **BenQ Launcher** from an input source

When **HDMI** or **PC** is selected in the source menu, the projector will exit the **BenQ Launcher** interface to project video from the input source (e.g. a Blu-Ray/DVD player, set-top box, or PC). The projector will remain outside of the **BenQ Launcher** interface as long as the **HDMI** or **PC** input source is selected or (depending on **Auto Source Search** settings) until the projector is powered off and back on again.

As a result, anytime the user wants to wirelessly cast their device's screen, view media files stored on a flash drive, or run apps, they must return to the **BenQ Launcher** interface. To return to **BenQ Launcher**:

1. Press the source button  or the **LAUNCHER** button on the remote control.
2. Select **BenQ Launcher** in the source menu.




 When the **Auto Source Search** function is enabled in the **Advanced > Settings** menu of the projector's OSD menu, the projector will display the **BenQ Launcher** home screen by default once it is powered on. If the **Auto Source Search** function is disabled, the projector will detect if a signal is available from the input source that was last used and switch to that input source if it is available, if a signal is not available or the projector was set to **BenQ Launcher** during the previous session, the projector will enter the **BenQ Launcher** home screen. See [Настройки on page 92](#).

Wireless Connections

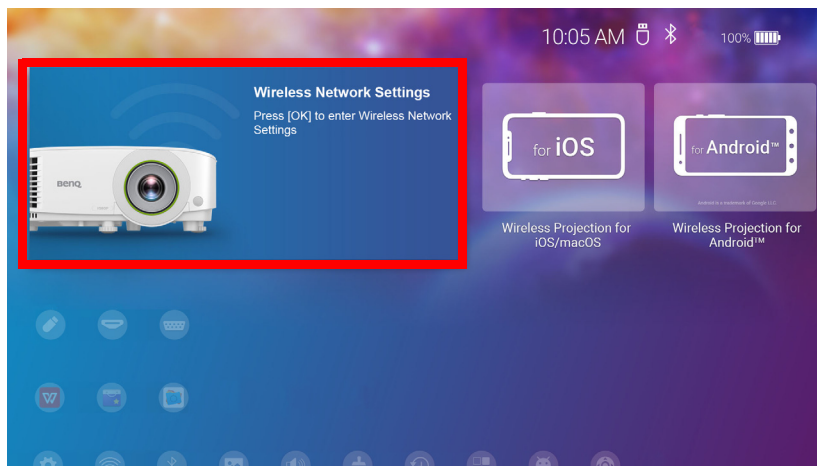
Connecting the projector to a wireless network

Before you can project wirelessly via the projector, you must first connect the projector to a wireless network. To connect your projector to a wireless network, or to switch wireless networks:

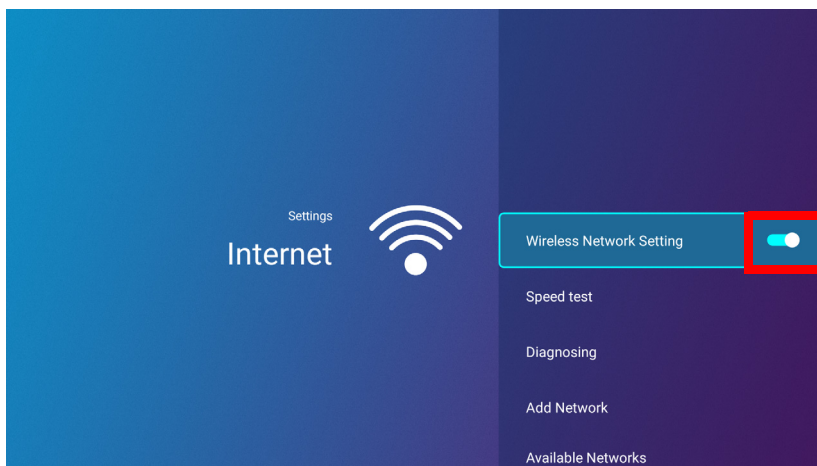
 If you have already connected the projector to a wireless network during the setup wizard you may skip the steps in this section.

1. Install the provided wireless dongle into the wireless dongle port (see [Инсталиране на безжичния ключ on page 8](#)).
2. Power on the projector (see [Приложение: Процедура \(под източника на Launcher\) за версия на фърмера преди v01.00.19.00 on page 113](#)).

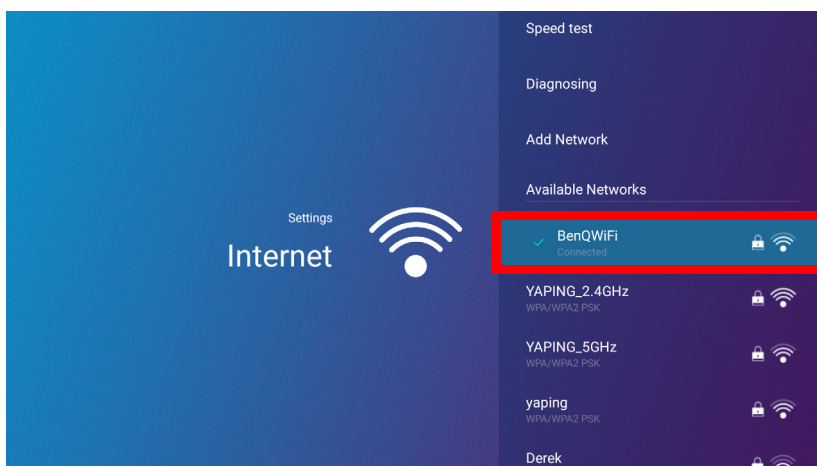
3. On the home screen of the BenQ Launcher interface, select **Wireless Network Settings** and press **OK** to access the wireless settings menu.



4. Select **Wireless Network Settings** and press **OK** to enable.




5. Select the SSID for the wireless AP you want to connect to and press **OK**.



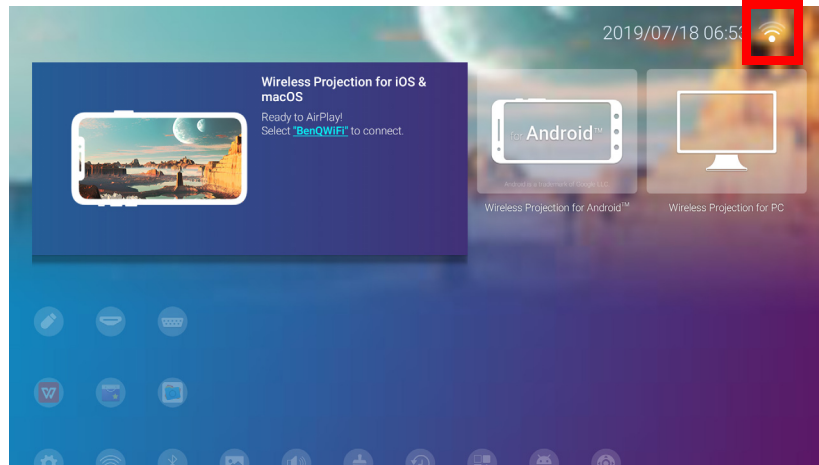
- To connect to a hidden wireless network select **Add A Network** and enter the SSID, security setting, and password for the network.
- The list of available wireless networks will be refreshed every 10 seconds. If the desired SSID is not listed please wait for refreshing to complete.

6. If you chose a secured SSID for the first time, a window appears prompting you to enter the appropriate password. Use the virtual keypad to enter the password. After you have entered the password, select **Next** and the projector will automatically connect.



- The password will be stored in the projector's memory. In the future, if you select the same SSID again, you will not be prompted to enter a password unless you delete the SSID from the projector's memory.
- If the password is typed incorrectly, you can select either re-enter the password or press the back button  to return to the list of SSIDs.

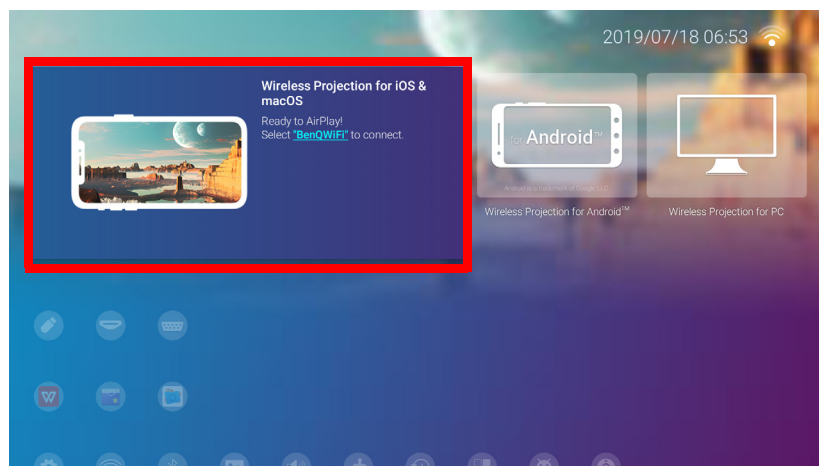
7. Once you have successfully connected to the wireless AP a wireless connection icon will appear at the top right corner of the **BenQ Launcher** interface. You can now connect your devices wirelessly to the projector to cast your device's screen.



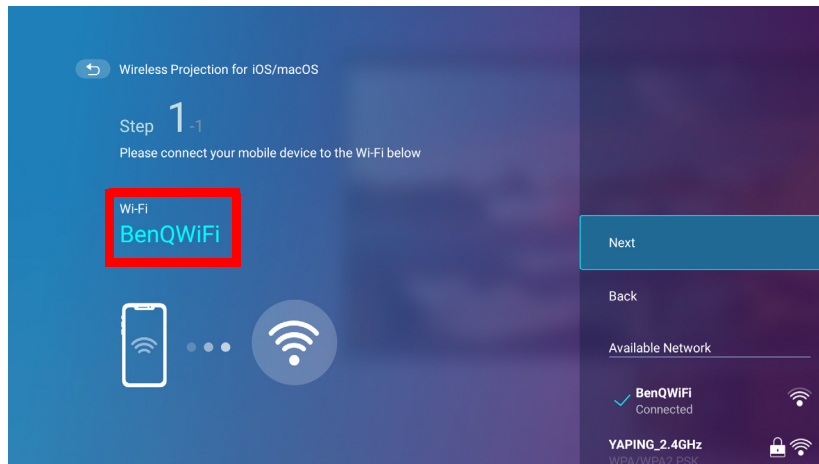
Wireless Projection for iOS & macOS®

To connect an iOS device to the projector and cast your device's screen via AirPlay:

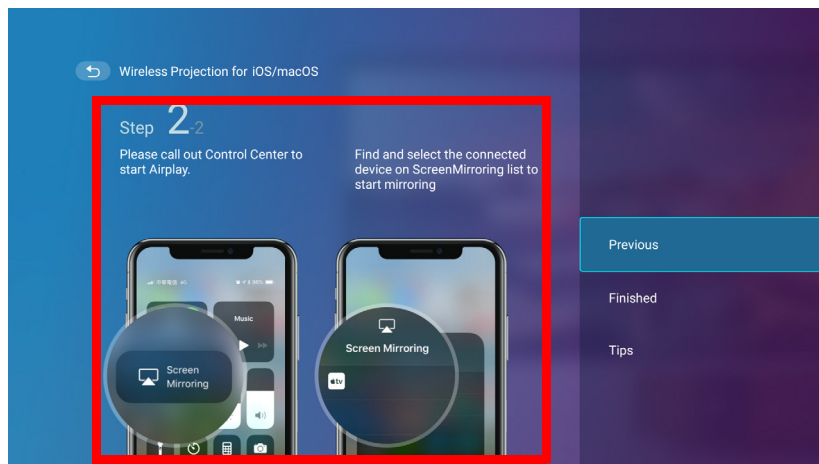
1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface, select **Wireless Projection for iOS & macOS** and press **OK**.



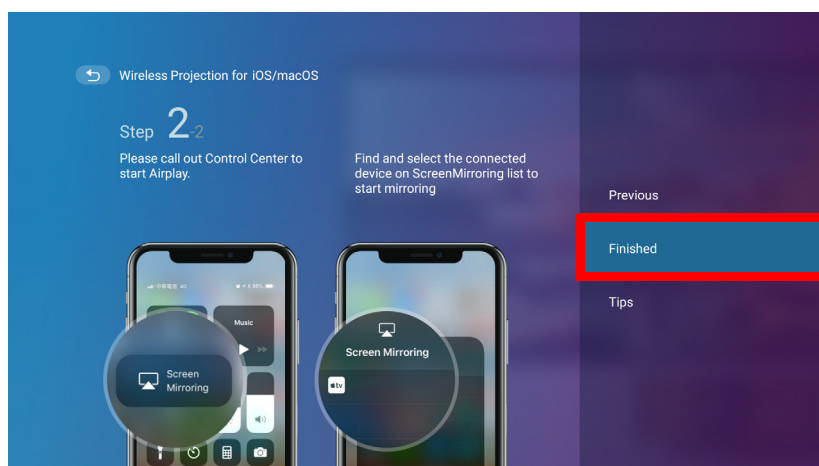
2. On your iOS mobile device's wireless network menu connect to the wireless network shown on the **Wireless Projection for iOS & macOS** screen and then select **Next**.



3. Follow the instructions shown on the **Wireless Projection for iOS & macOS** screen to project your iOS device's screen via AirPlay.



4. Select **Finished** on the **Wireless Projection for iOS & macOS** menu to finish the tutorial and return to the home screen.



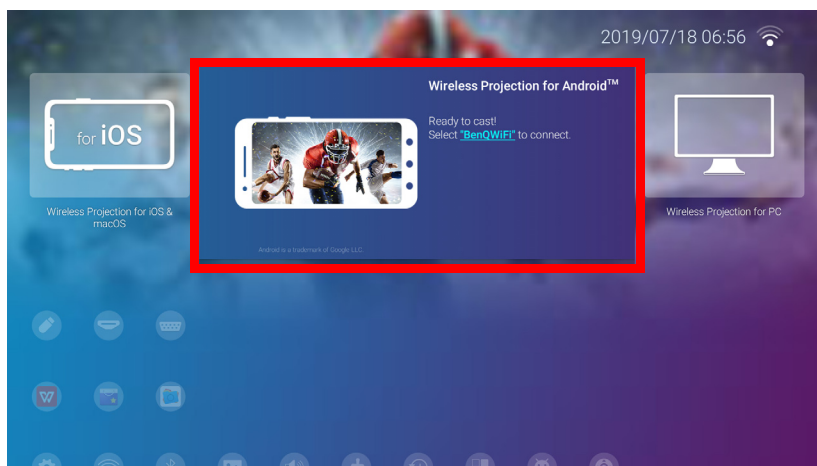
The quality of the wireless projection may depend on the quality of the wireless signal along with the screen mirroring compatibility of the mobile device.

Once you have finished projecting, disable AirPlay on your iOS device to end the connection.

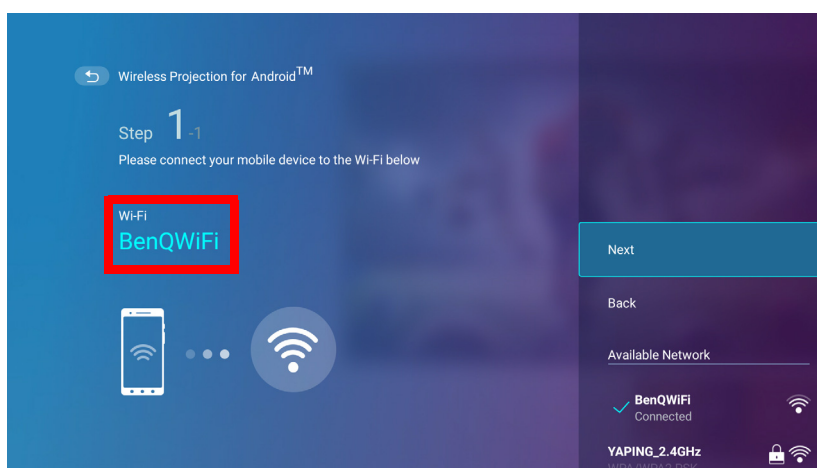
Wireless Projection for Android™

To connect an Android™ device to the projector and cast your device's screen:

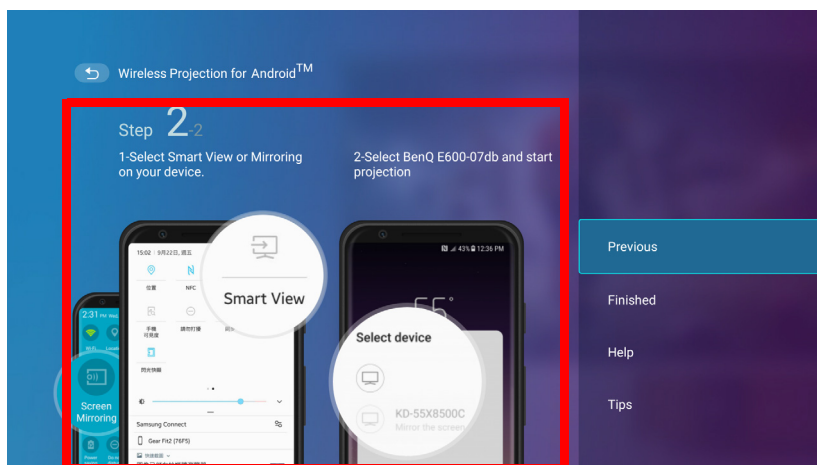
1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface, select **Wireless Projection for Android™** and press **OK**.



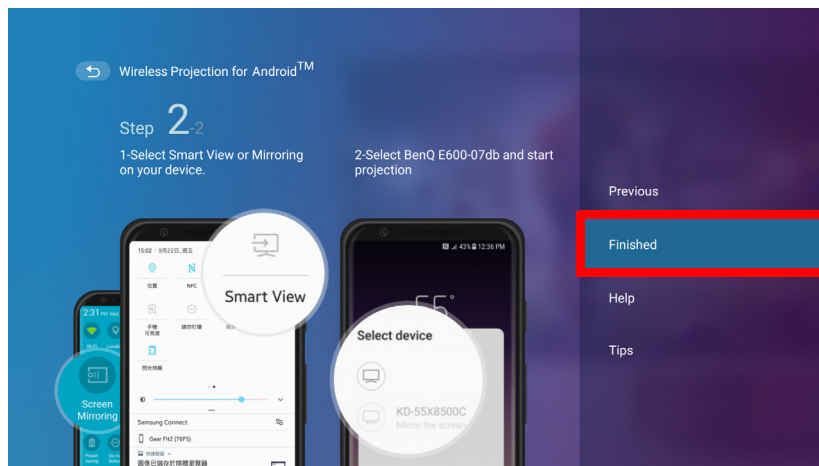
2. On your Android mobile device's wireless network menu connect to the wireless network shown on the **Wireless Projection for Android™** screen and then select **Next**.




3. Follow the instructions shown on the **Wireless Projection for Android™** screen to project your Android device's screen.



4. Select **Finished** on the **Wireless Projection for Android™** menu to finish the tutorial and return to the home screen.



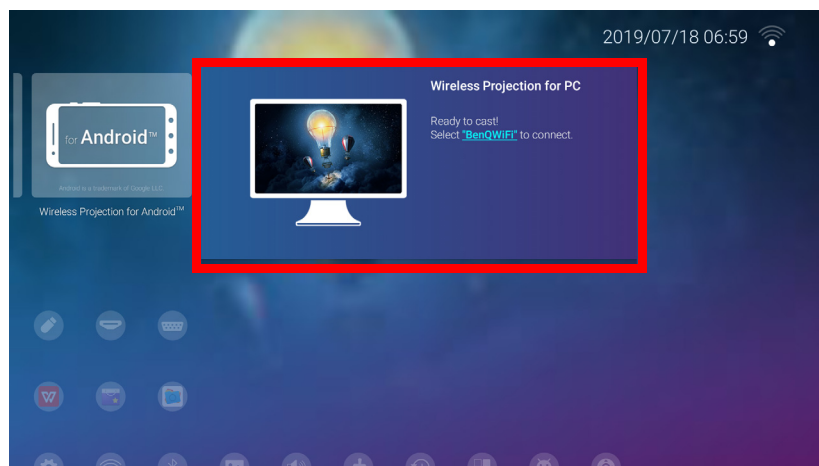
 The quality of the wireless projection may depend on the quality of the wireless signal along with the screen mirroring compatibility of the mobile device.

Once you have finished projecting, disable screencasting on your Android device to end the connection.

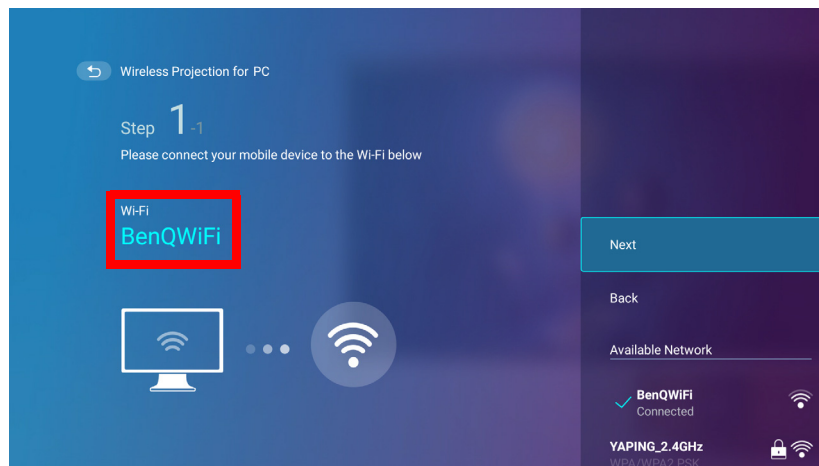
Wireless Projection for PC

To connect an PC to the projector and cast your PC's screen:

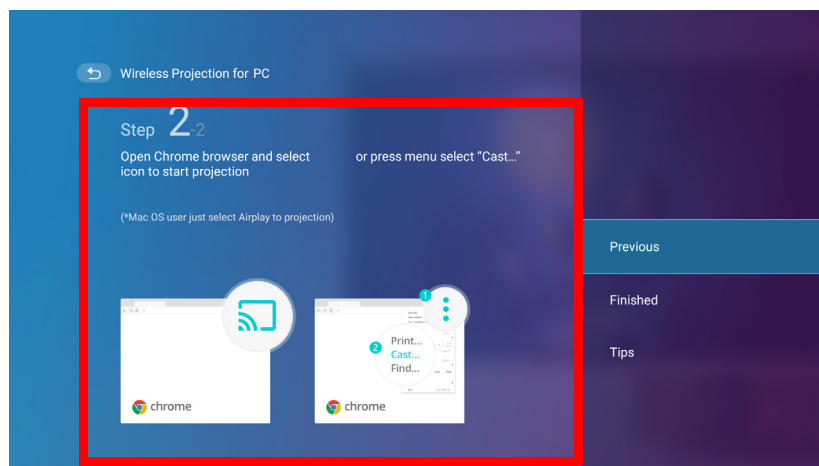
1. On the home screen of the BenQ Launcher interface, select **Wireless Projection for PC** and press **OK**.



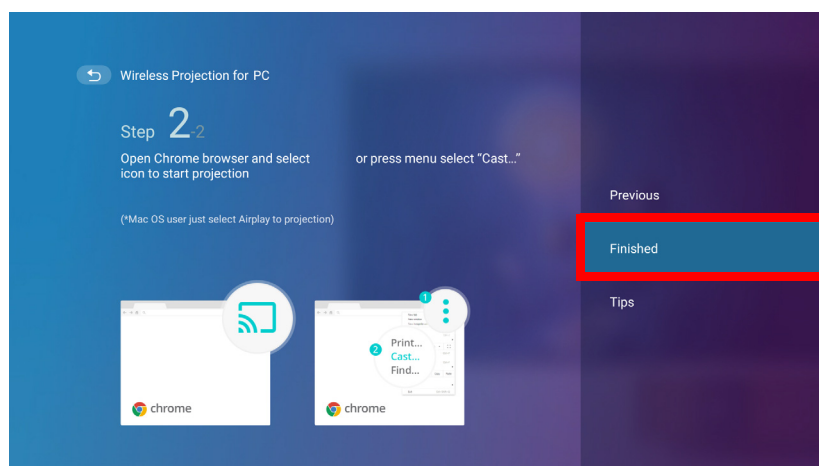
2. On your PC's wireless network menu connect to the wireless network shown on the **Wireless Projection for PC** screen and then select **Next**.



3. Follow the instructions shown on the **Wireless Projection for PC** screen to project your PC's screen.



4. Select **Finished** on the **Wireless Projection for PC** menu to finish the tutorial and return to the home screen.



The quality of the wireless projection may depend on the quality of the wireless signal along with the screen mirroring compatibility of the PC.

Once you have finished projecting, disable screencasting on your PC to end the connection.

Wireless Hotspot

In situations where the projector is out-of-range of a wireless network (for example while on a camping trip), you can configure the projector to act as a wireless hotspot to create a closed network for devices to connect directly to the projector via a wireless connection and to project files from their local storage.



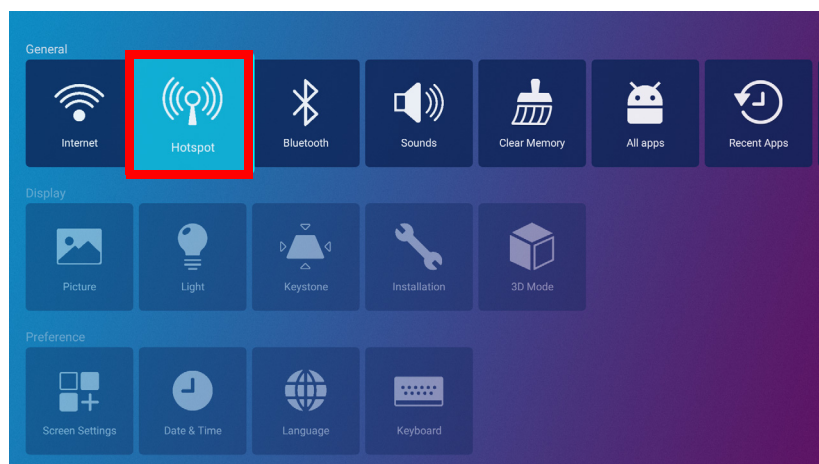
The projector will have no access to the Internet while in wireless hotspot mode.

To create a wireless hotspot:

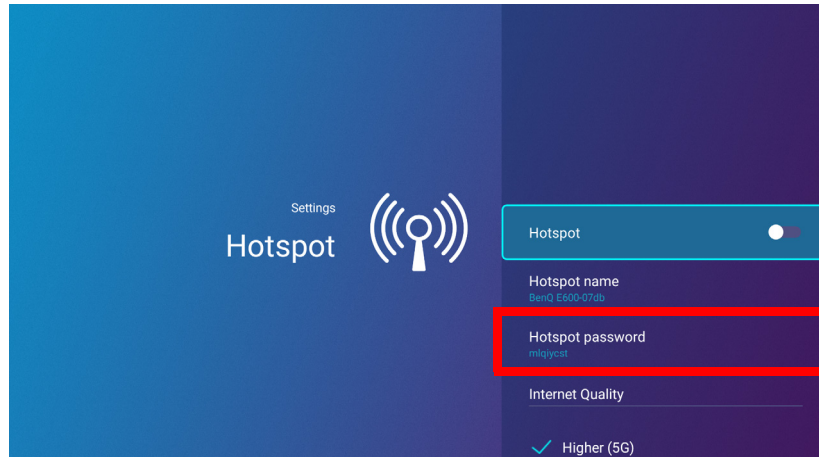
1. Install the wireless dongle provide into the wireless dongle port (see [Инсталиране на безжичния ключ on page 8](#)).
2. Power on the projector (see [Приложение: Процедура \(под източника на Launcher\) за версия на фърмера преди v01.00.19.00 on page 113](#)).
3. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface, press the down arrow ▼ key the three times to navigate to the **Settings** menus.
4. Select **Settings** and press **OK**.



5. Select **Hotspot** and press **OK**.

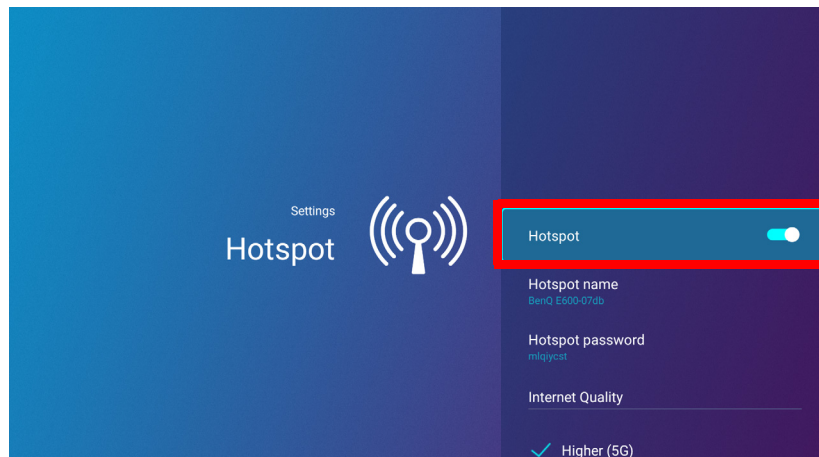


6. (Optional) Select **Hotspot Password** and press **OK** to change the password of the wireless hotspot.

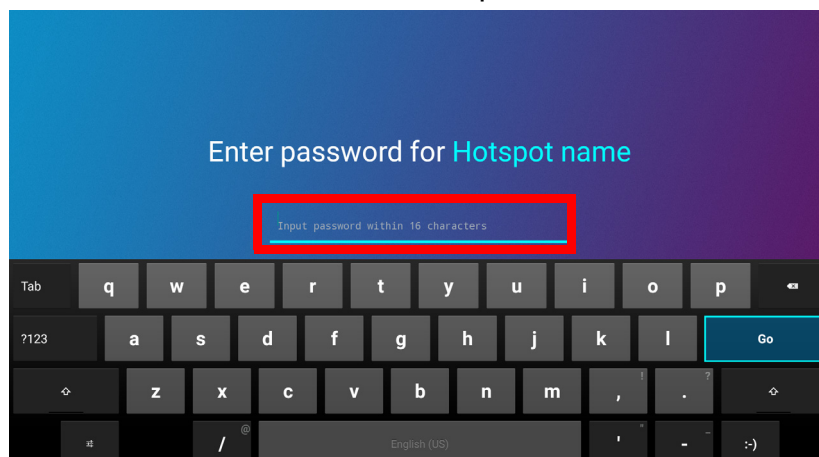


The projector will have no access to the Internet while in wireless hotspot mode.

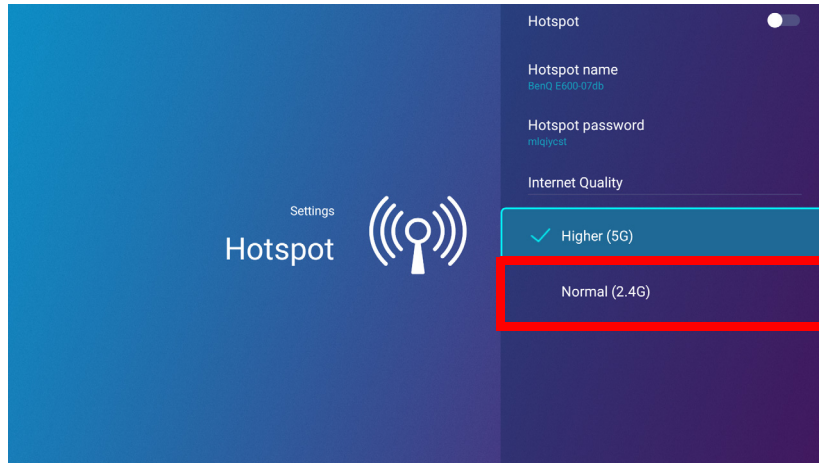
7. Select **Hotspot** and press **OK** to enable wireless hotspot.



8. Once wireless hotspot is enabled, use the name shown in the **Hotspot Name** field as the SSID to connect to from your mobile device's wireless menu and use the password shown in the **Hotspot Password** field as the connection password.



9. If the wireless hotspot can not be found by your device, select **Normal (2.4G)** under the **Internet Quality** heading.




After the wireless hotspot is setup, follow the corresponding connection instructions described in the previous section(s) to connect to the projector directly and cast your device's screen.

External Storage Connections

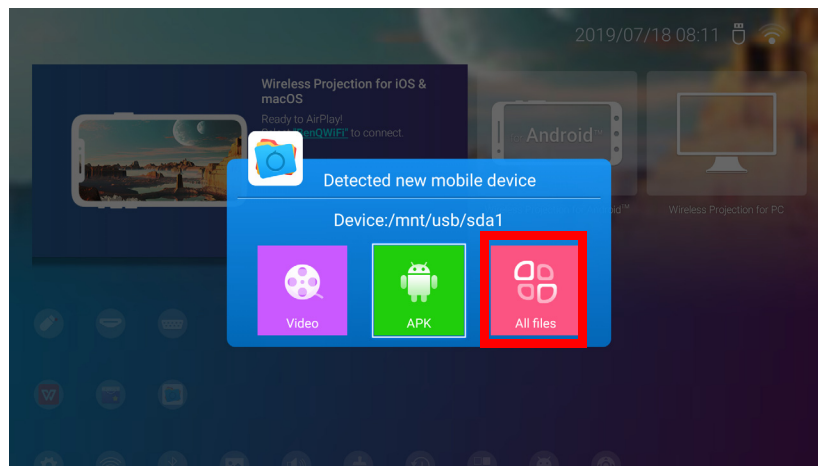
Connecting a flash drive


Connect a USB-A flash drive to the **USB-1** or **USB-2** port at the rear of the projector to play files stored on the flash drive.

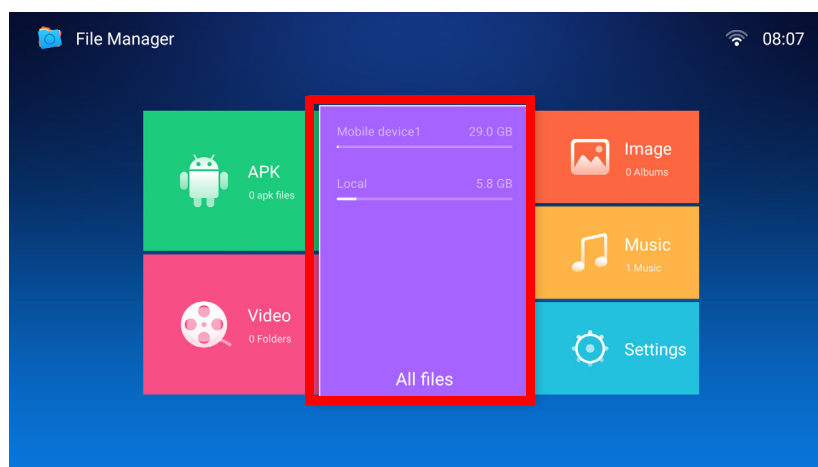
- If you want to play media from a flash drive while the projector is set to the **HDMI** or **PC** input source, you must first return to the **BenQ Launcher** interface by pressing the source button  or the **LAUNCHER** button on the remote control and then selecting **BenQ Launcher**.
- A red dot will appear above the **USB** icon in the **Source** menu anytime a USB-A flash drive is connected to the projector.

To play files stored on a flash drive:

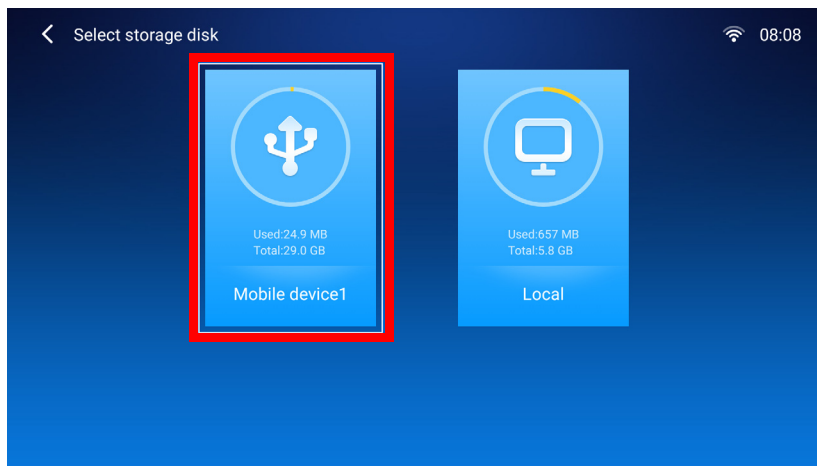
1. Connect the USB-A flash drive to the **USB-1** or **USB-2** port at the rear of the projector.
2. A pop-up notification from the **File Manager** app will appear indicating that a storage device is detected. Select **All Files** and press **OK** to open the device.



- If you do not want to open the media file immediately after connecting the storage device, press the back button  to remain on the current screen.
- If you are trying to open a media file from a storage device that was already previously connected, select **USB** in the **Source** menu, press **OK**, and select **All Files**.

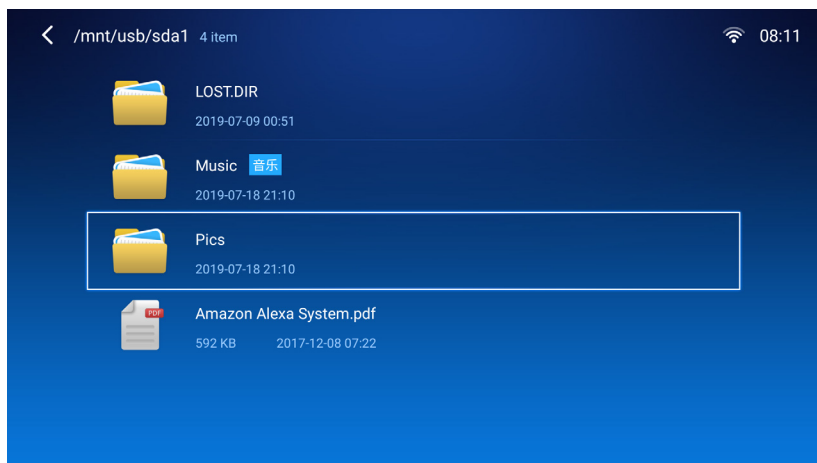


3. The **File Manager** app will launch and show selections for your connected device, select **Mobile Device1** and press **OK**.

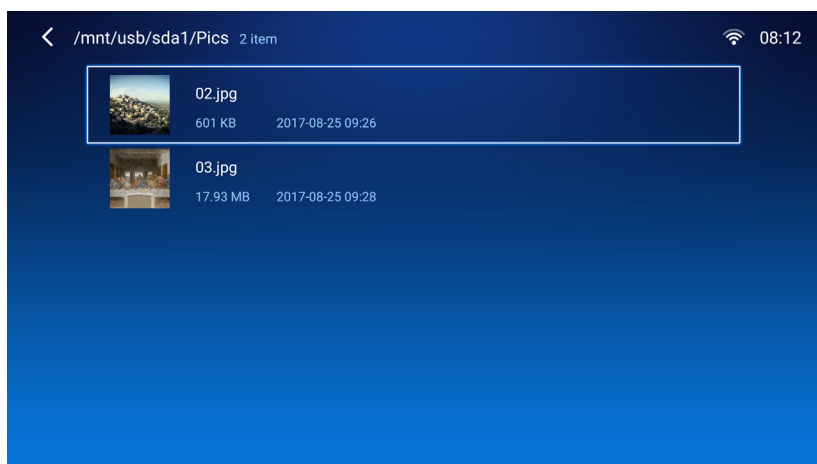


If flash drives are connected to both USB-A ports at the rear of the projector, select **Mobile Device1** for the storage device that was connected first or **Mobile Device2** for the storage device that was connected most recently.

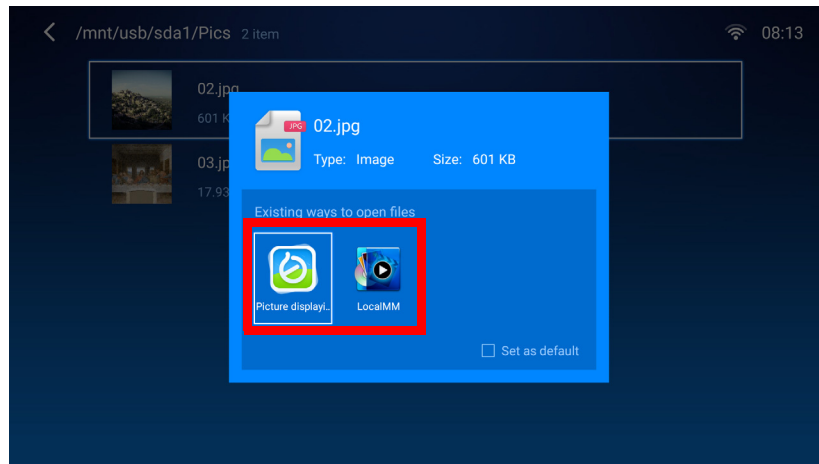
4. Navigate to the folder where the media file you want to play is located and press **OK**.



5. Select the media file you want to play and press **OK**.



- A prompt will appear asking you to choose a media player app, select the app you want to use to open the media file and press **OK**.

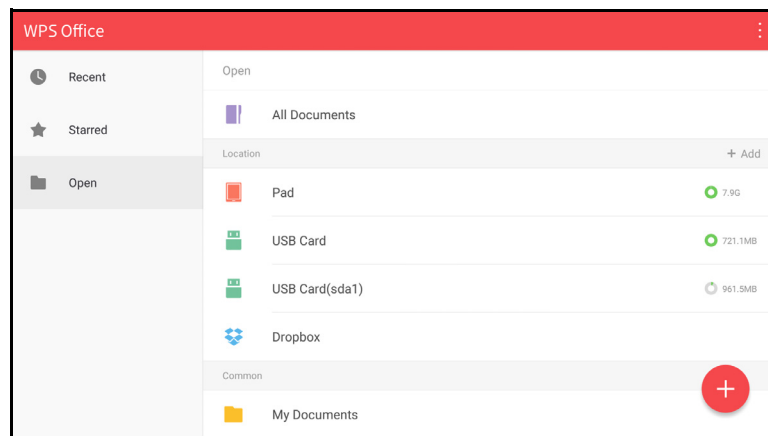


- Check the **Set as default** box to configure the selected media player app as the default app for opening the type of media file (e.g. video, photo, music) of the selected file.


- The media file will open in the selected media player app.

Using WPS Office to view documents

The **WPS Office** app allows you to open document files including PDFs as well as Microsoft Word, PowerPoint and Excel documents.



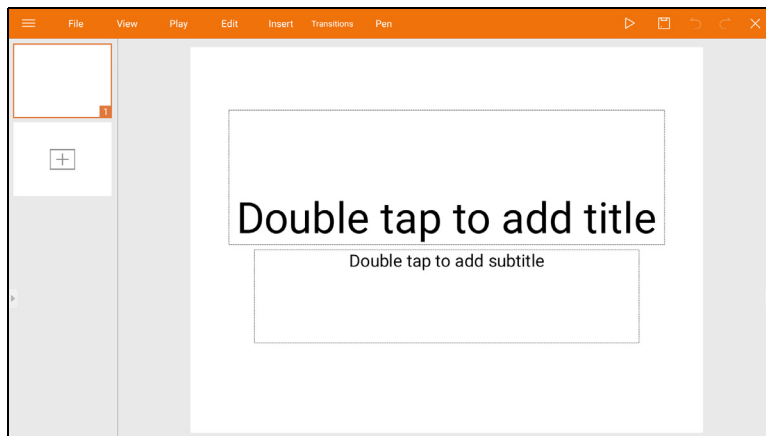
To edit a file with **WPS Office**:

- Select **Open** () on the left panel to browse and open a file located in either the projector's internal memory or an external storage device.

Select the function menu on the top panel to access the file format's various functions.



The description below is for a PowerPoint file, the function menus for other file formats will vary.



Function	Description
File	Select to open, save, share, print, and manage your presentations.
View	Select to change or edit the presentation views.
Play	Select to start or set up a slide show.
Edit	Select to edit the content or format of the slides.
Insert	Select to insert tables, pictures, charts, comments, video, or audio.
Transitions	Select to apply or adjust the timing of a transition.
Pen	Select to write, draw, paint or sketch to the slides.
Play (▶)	Select to start a slide show.
Save As (📁)	Select to save the presentation file on either the display's internal memory, an external storage device, or cloud storage.
Undo (↶)	Select to undo an action.
Redo (↷)	Select to redo the last action.
Close (✕)	Select to close the presentation file.
Back (←)	Select to return to the previous page.
Next (→)	Select to go to the next page.
Exit (⏏)	Select to exit WPS Office.

Bluetooth Connections

The projector is able to connect to a Bluetooth-enabled speaker or headphones to output audio directly for greater sound, particularly in outdoor settings.



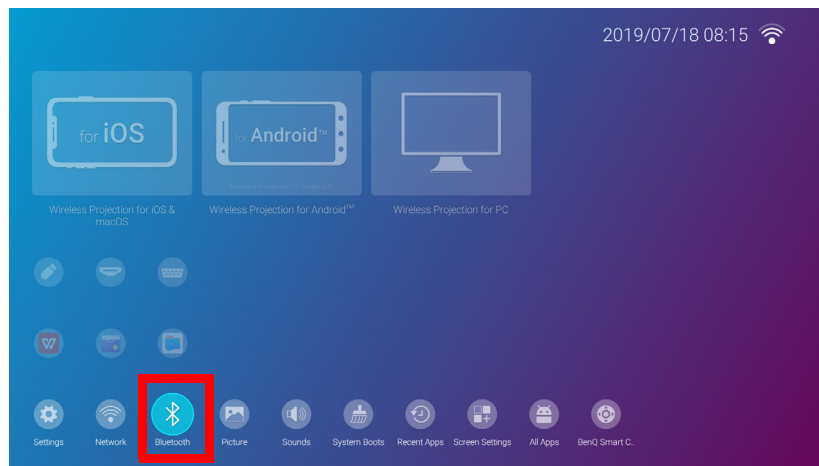
- The Bluetooth connection does not support any data transfer as the projector only allows Bluetooth connections for audio output.
- You may not use the projector to broadcast audio from a Bluetooth-enabled mobile device.

Pairing/Connecting to a Bluetooth speaker or headphones

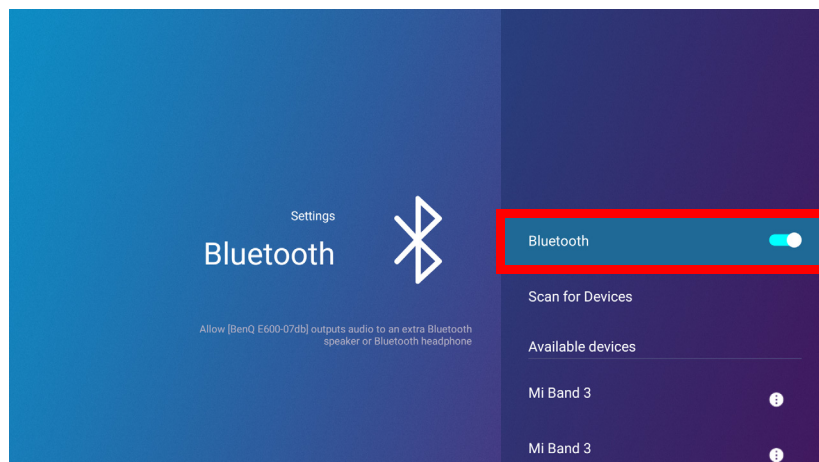
Pairing is the process by which your projector creates a connection to a Bluetooth speaker or headphones for the first time. Once both devices have been successfully paired each device will have the corresponding device's pairing information stored internally and both will be able to connect automatically when they are within an ~10 meter range of each other and Bluetooth is enabled on the projector.

To pair your projector to a Bluetooth speaker or headphones:

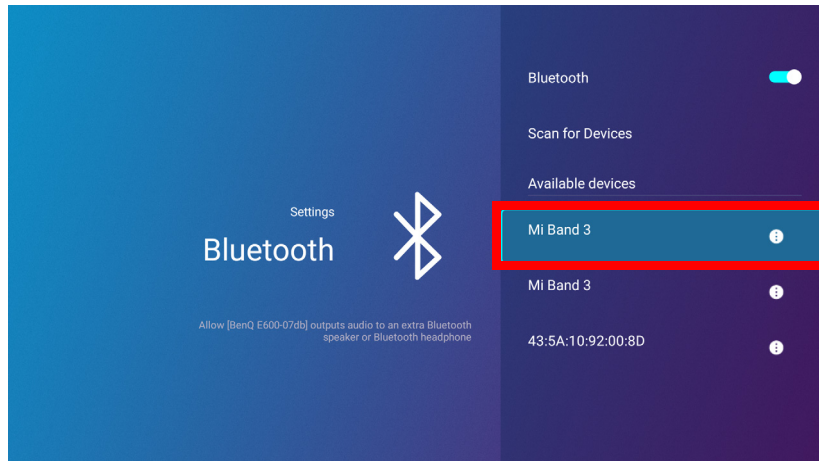
1. Install the provided wireless dongle into the wireless dongle port (see [Инсталиране на безжичния ключ on page 8](#)).
2. Power on the projector (see [Приложение: Процедура \(под източника на Launcher\) за версия на фърмера преди v01.00.19.00 on page 113](#)).
3. Press the down arrow key ▼ and right arrow ► key to navigate to the settings sub-menu shortcuts.
4. Select **Bluetooth** and press **OK**.



5. Select **Bluetooth** and press **OK** to enable Bluetooth.



6. Activate Bluetooth-pairing mode on the speaker or headphones.
7. Select the speaker or headphones from the **Device List** in the **Bluetooth** setting menu and press **OK**.



8. When the projector and speaker or headphones have successfully connected the device listing in the Bluetooth setting menu will be labeled **Connected**, you can now output the audio from the projector to the speaker or headphone.

Once you have successfully paired your projector with the Bluetooth speaker, pairing information will be stored on both devices and a connection will automatically be made when Bluetooth is enabled on both devices and both devices are within range of each other.



- If you replace the wireless dongle on your projector anytime after you have paired your projector with a Bluetooth device you will need to re-pair your projector to the device in order to create a Bluetooth connection.
- The quality of the Bluetooth transmission may depend on the quality of the Bluetooth signal along with the compatibility of the mobile device.

Ending the Bluetooth connection

In cases where you want to disconnect a speaker or headphones from the projector and connect to another speaker or headphones follow the steps below:

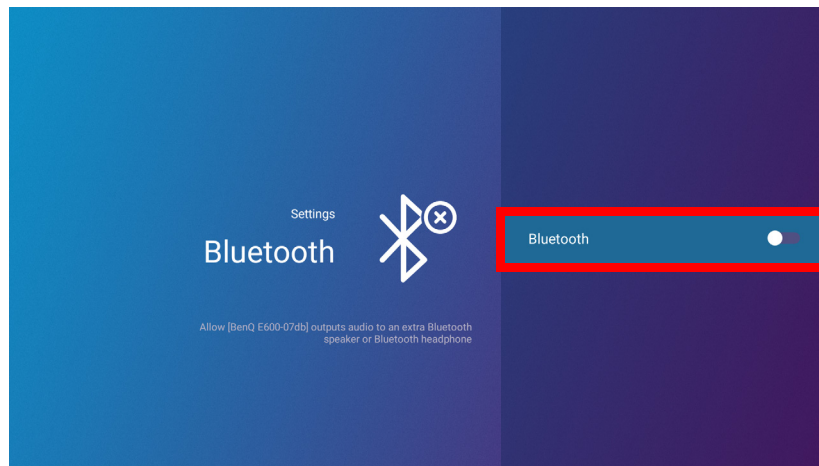
1. Press the down arrow key ▼ and right arrow ► key to navigate to the settings sub-menu shortcuts.
2. Select **Bluetooth** and press **OK**.
3. Select the already connected speaker or headphones from the **Device List** in the **Bluetooth** setting menu and press **OK**.
4. Confirm that you want to disconnect the speaker or headphones from the projector.
5. Activate Bluetooth-pairing mode on the new speaker or headphones.
6. Select the new speaker or headphones from the **Device List** in the **Bluetooth** setting menu and press **OK**.

Deactivating the Bluetooth speaker or headphones

To deactivate Bluetooth on the projector so that it no longer outputs its audio to a separate speaker or headphones:

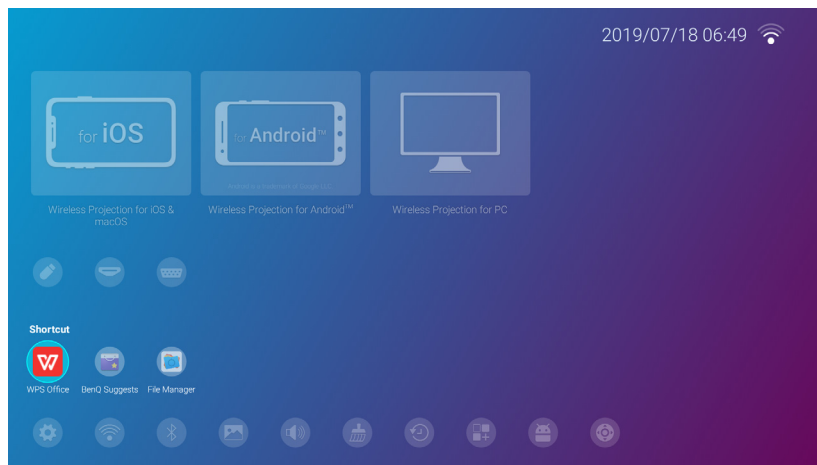
1. Press the down arrow key ▼ and right arrow ► key to navigate to the settings sub-menu shortcuts.
2. Select **Bluetooth** and press **OK**.

3. Select **Bluetooth** and press **OK** to disable Bluetooth.



Apps

The **Shortcut** section of **BenQ Launcher** features shortcuts to the pre-installed **File Manager**, and **BenQ Suggests** apps, as well as a customizable selection of downloaded apps.



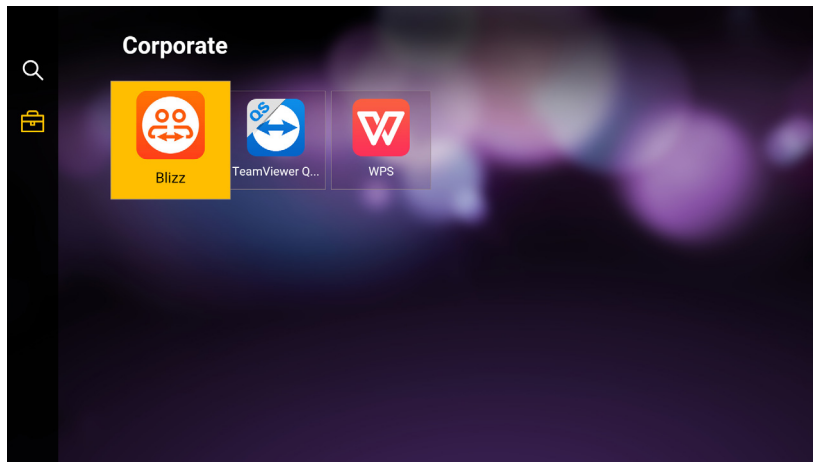
Certain apps require the use of a mouse and/or keyboard to operate. It is suggested that you connect a mouse and/or keyboard to the projector before opening any apps from the **Shortcut** section.

To access all the apps installed on the projector, select **All Apps** in the **Settings** menu, see [All Apps on page 140](#).


To configure the apps that appear in the **Shortcut** section, see [Screen Settings on page 144](#).

BenQ Suggests

The **BenQ Suggests** allows you to view apps suggested by BenQ for download.

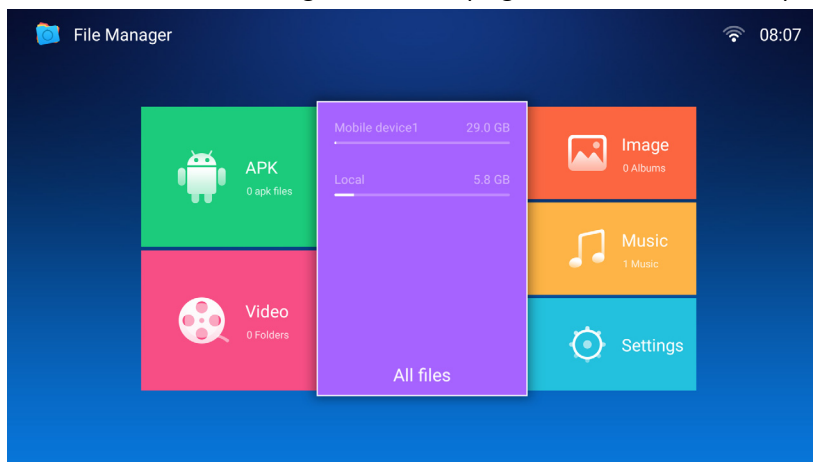



Select the category on the left panel to browse the suggested apps based on the type. Select an app from the selected category and press **OK** to view a basic description of the app and access the download link.




 Certain apps require the use of a mouse and/or keyboard to operate. It is suggested that you connect a mouse and/or keyboard to the projector before downloading any apps from **BenQ Suggests**.

File Manager

The **File Manager** app allows you to browse, open, and manage files stored on your projector's internal storage or in connected storage devices (e.g. a USB flash drive).



Function	Description
APK	<p>Select to open the list of available installation files for Android apps stored internally or on an external storage device.</p> <p> For APK files located on external storage devices, the files must be saved in the outer most directory of the storage device to be able to be detected by File Manager.</p>

Function	Description
Video	<p>Select to open the list of available video files stored internally or on an external storage device.</p>  <p>For video files located on external storage devices, the files must be saved in the outer most directory of the storage device to be able to be detected by File Manager.</p>
All Files	<p>Select to browse the various storage options for the projector including internal storage or connected external storage devices. Select Local to browse the projector's internal storage, select Mobile Device1 or Mobile Device2 to browse external storage devices. For information on opening media files located on external storage devices, see Connecting a flash drive on page 126.</p>
Image	<p>Select to open the list of available image files stored internally or on an external storage device.</p>  <p>For image files located on external storage devices, the files must be saved in the outer most directory of the storage device to be able to be detected by File Manager.</p>
Music	<p>Select to open the list of available music files stored internally or on an external storage device.</p>  <p>For music files located on external storage devices, the files must be saved in the outer most directory of the storage device to be able to be detected by File Manager.</p>
Settings	<p>Select to configure file management settings including options for Display Mode, Auto cleaning up APK file, Image view, Quick Open, Hidden File, and Clear Association.</p>

Navigating the **Settings** Menu

About the **Settings** menu

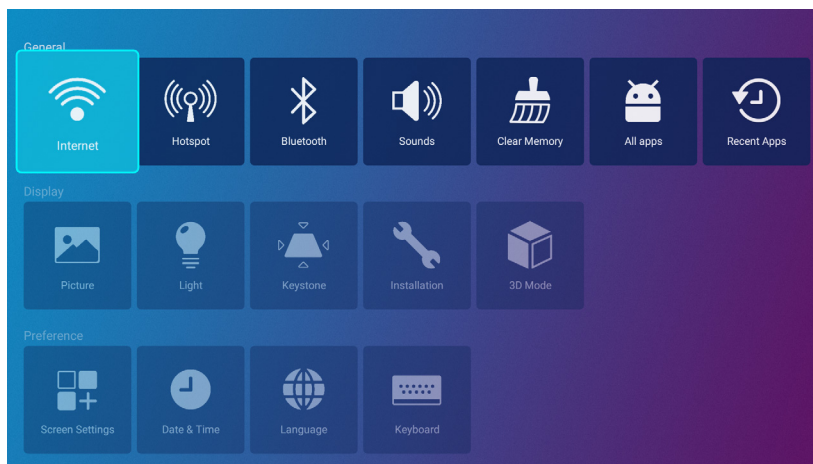
To let you make various adjustments or settings on the projector, its wireless connections, and the projected image, **BenQ Launcher** provides a **Settings** menu. Under the **Settings** menu are sub-menus for various settings.

To access the **Settings** menu, in the **BenQ Launcher** home screen press the down button ▼ three times, and then select **Settings**.



If the projector is not of the latest version of firmware, a red dot will appear on the **Settings** icon. In such a circumstance, users can go to the **About > Software Update** menu and then select **Update** to start firmware update. The red dot will disappear when the projector is updated with the latest version of firmware. See [System Update on page 150](#) for more information.

Under the settings menu there are three subcategories: **General**, **Display**, and **Preference**.



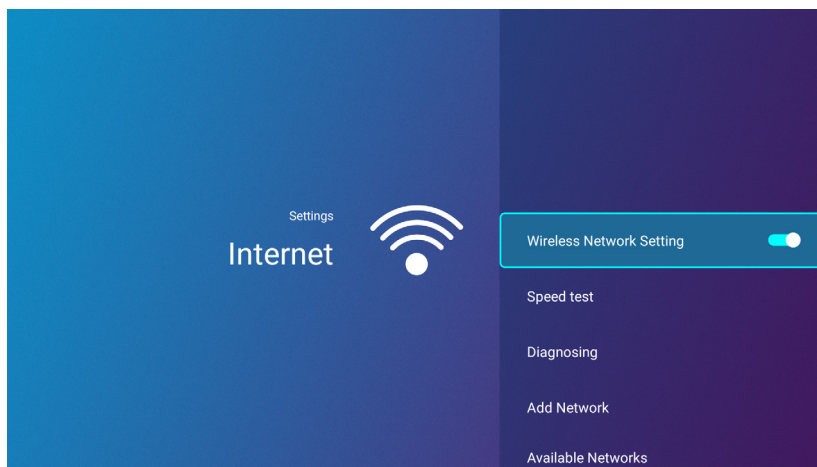
The sub-menus in the **Display** category feature only a partial number of items that adjust your projector's display settings, for a full menu of display related settings enter the **Advanced OSD** settings menu. See [Разширени меню on page 80](#) for a listing of the full **Display** settings.



Using the **Settings** menu

To access the various settings menus:

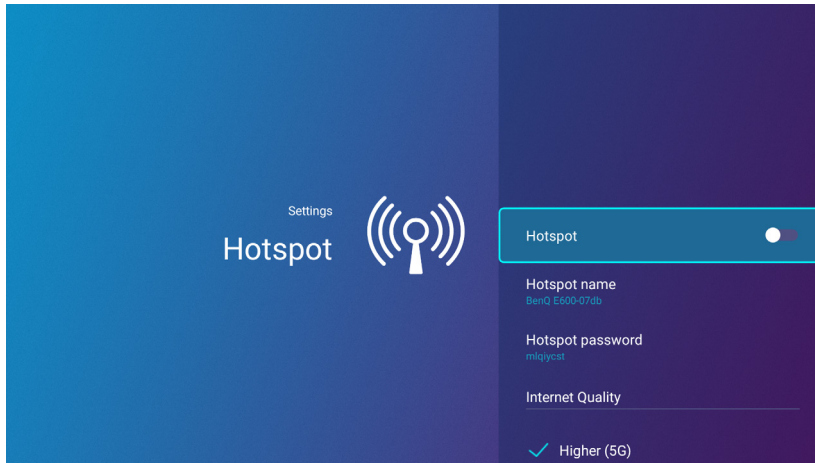
- Use the left and right arrow keys (◀/▶) to move through the main settings menus.
- Use **OK** to select the desired menu.
- When configuring items within a menu:
 - Use the up and down arrow keys (▲/▼) to move to the item you want to configure.
 - Use left and right arrow keys (◀/▶) to toggle through the available options.
 - Use **OK** to enable/disable options or select sub-menu options.
- Use the back button ↶ to return to the main settings menu.
- Use the home button 🏠 to return to the **BenQ Launcher** home screen.



Internet



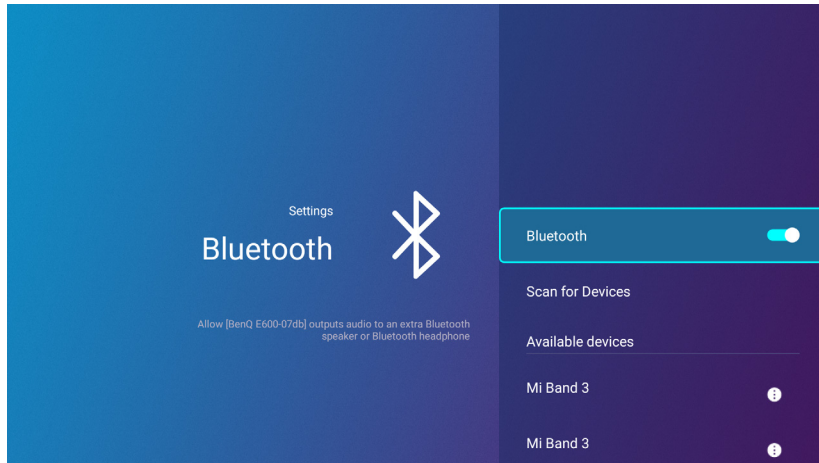
<p>Wireless Network Settings</p> 	<p>Enables a wireless network connection for the projector. See Connecting the projector to a wireless network on page 116 for details.</p> <p>This function is only available when Hotspot is disabled.</p>
<p>Speed Test</p>	<p>Tests the speed of the projector's Internet connection.</p>
<p>Diagnosing</p>	<p>Diagnoses the status of the projector's Internet connection.</p>
<p>Add Network</p>	<p>Allows you to add a specific network that may be hidden or undetected in the Available Networks. Once selected you will be prompted to enter the SSID and security settings for the network.</p>
<p>Available Networks</p> 	<p>Lists the available wireless access points which the projector can connect to. See Connecting the projector to a wireless network on page 116 for details.</p> <p>Available Networks is only available when Wireless Network Settings is disabled.</p>




Hotspot



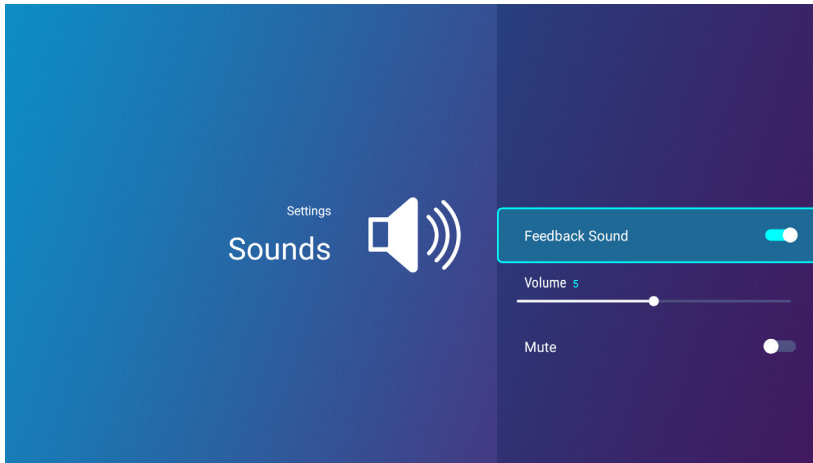
Hotspot	Enables wireless hotspot for the projector, allowing other devices to connect to the projector directly. See Wireless Hotspot on page 123 for details.
Hotspot Name	<p>Sets the name for the projector’s wireless hotspot, which appears in the wireless network list for devices looking to connect directly to the projector.</p> <p></p> <p>The default name for the projector’s wireless hotspot is "BenQ E600-xxxx". The final four digits are the last four digits of its MAC Address.</p>
Hotspot Password	<p>Sets the password for the projector’s wireless hotspot.</p> <p></p> <p>The password needs to be at least 8 characters.</p>
Internet Quality	Sets the frequency for the projector’s wireless hotspot signal. Available options include Higher (5G) and Normal (2.4G) .

Bluetooth



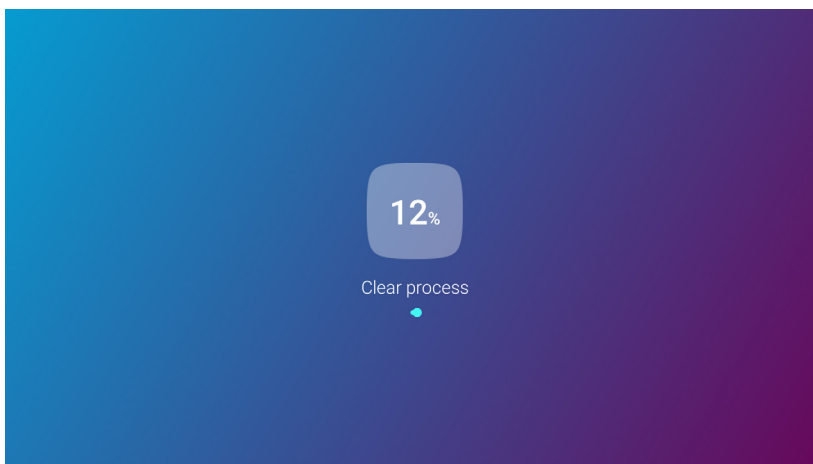
Bluetooth	Enables Bluetooth for the projector, allowing the projector to output its audio to a Bluetooth speaker or headphones.
My Devices	 Lists of previously paired Bluetooth devices. This function is only accessible when Bluetooth is enabled.
Scan for Devices	 Refreshes the list of devices. This function is only available when Bluetooth is enabled.
Available Devices	 Lists the available Bluetooth devices which the projector can pair and connect to. This function is only available when Bluetooth is enabled.

Sounds



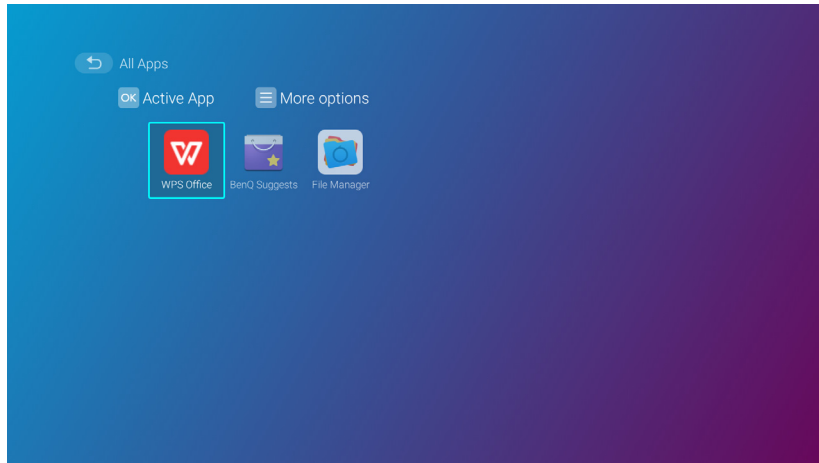
Feedback Sound	Enables/Disables feedback on the audio provided by the projector.
Volume	Adjusts the sound level for the projector.
Mute	Disables/Enables audio for the projector.

Clear Memory



Clears out the memory of unnecessary files and boosts available RAM.

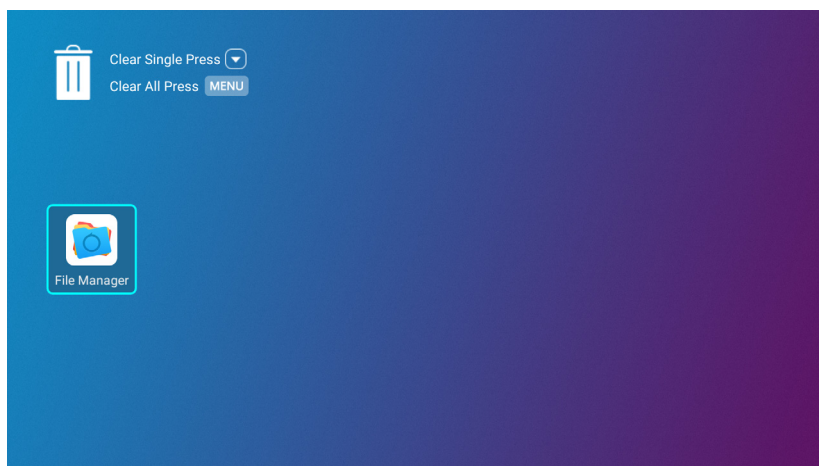
All Apps



Select the **All Apps** menu to access all the apps that have been installed on the projector.

- Select an app and press **OK** to launch the app.
- Select an app and press the menu button (⚙) to uninstall the app.

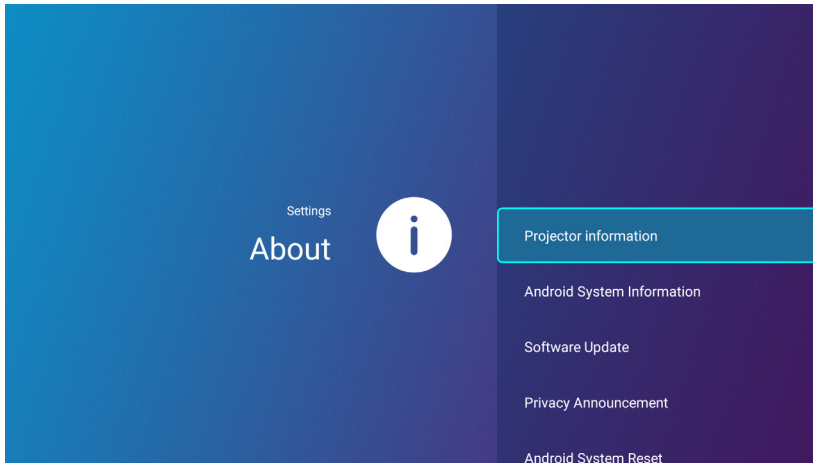
Recent Apps



Select the **Recent Apps** menu to access a list of apps that have been recently used.

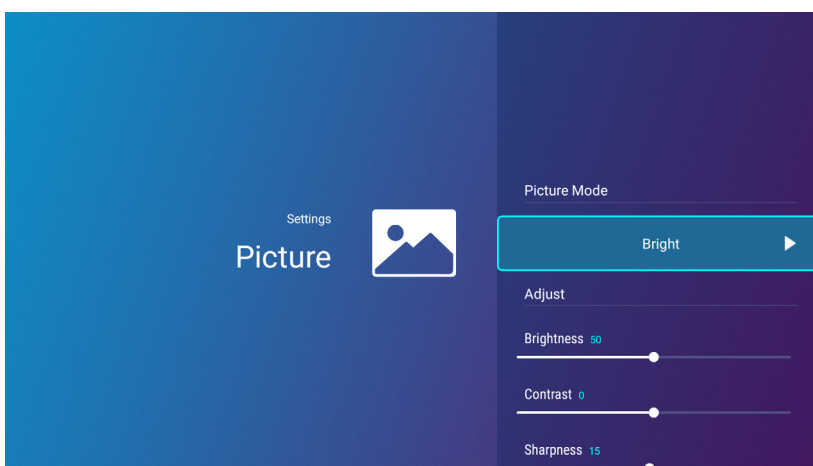
- Select any icon and press the down button (▼) to remove the icon from the list of recently used apps.
- Select any icon and press the menu button (⚙) to clear all icons from the list of recently used apps.

About



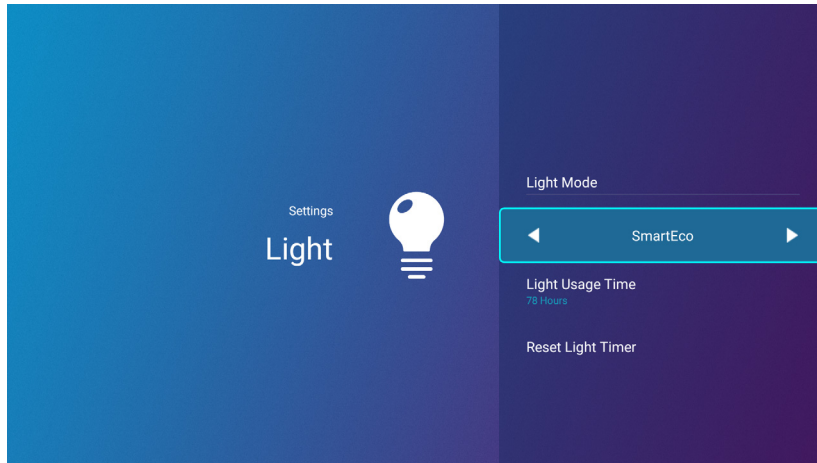
Projector Information	Displays information on the current status of the projector including the current Native Resolution , Picture Mode , Light Mode , Light Usage Time , Firmware Version , and Service Code .
Android System Information	Displays information on the Android operating system including Android Version , Ram , System storage , Internal storage , and MAC address .
Software Update	Allows you to update the Android operating system via an Over-The-Air (OTA) update or a USB flash drive. For more information see System Update on page 150 ,
Privacy Announcement	Allows you to view and accept or reject BenQ's privacy policy.
Android System Reset	Returns all settings to the factory preset values.

Picture



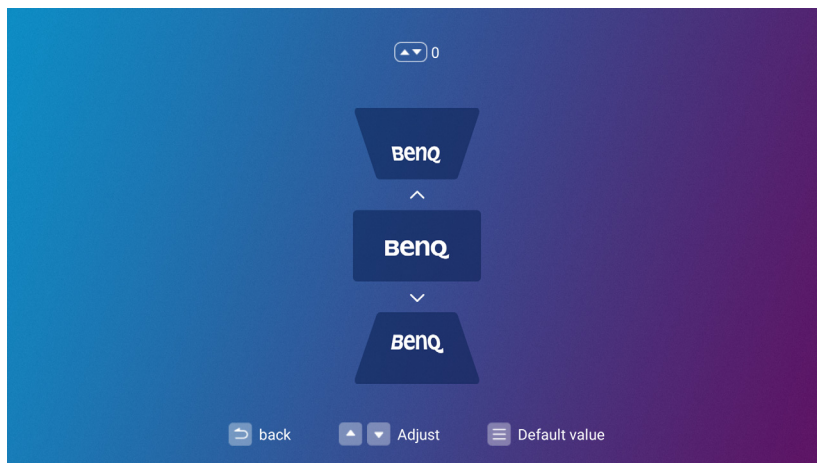
The options available for the **Picture** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Разширени меню on page 80](#) for the **Picture** settings options.

Light Settings



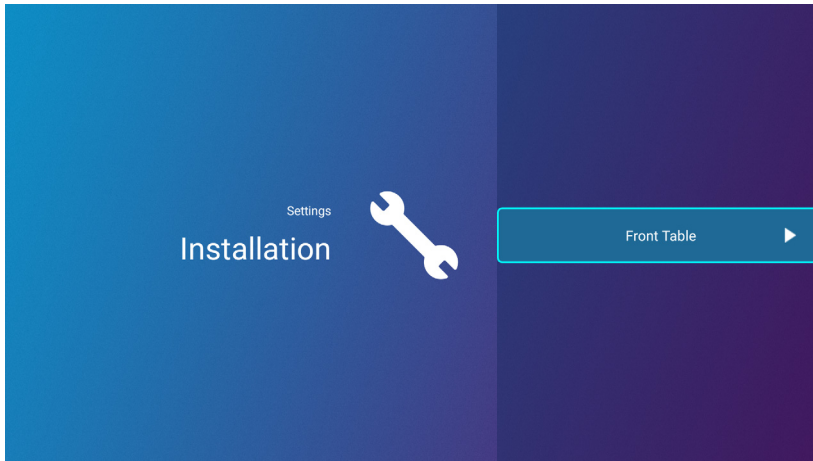
The options available for the **Light Settings** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Разширени меню on page 80](#) for the **Light Settings** settings options.

Keystone



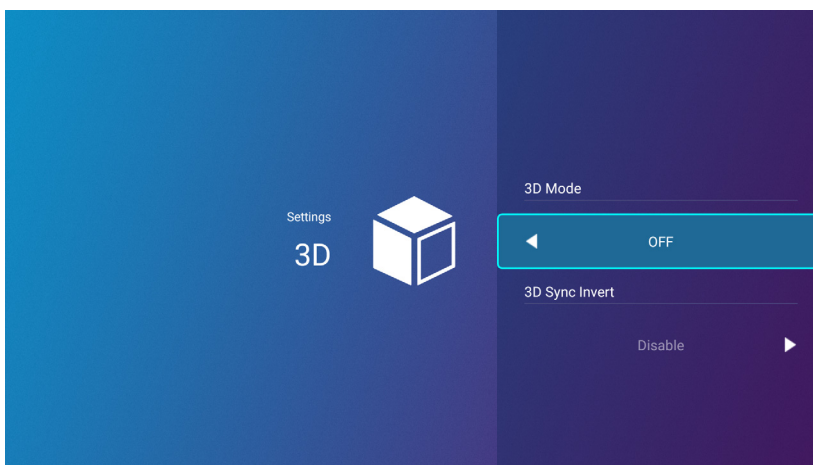
The options available for the **Keystone** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Разширени меню on page 80](#) for the **Keystone** settings options.

Projector Position



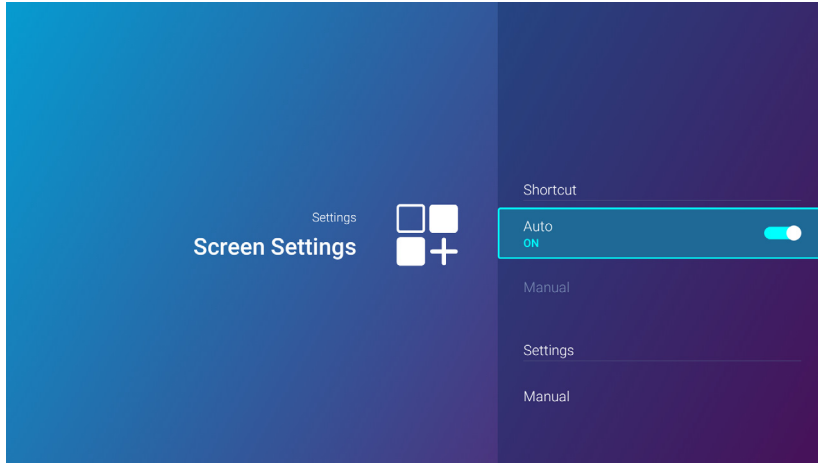
The options available for the **Projector Position** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Разширени меню on page 80](#) for the **Projector Position** settings options.


3D



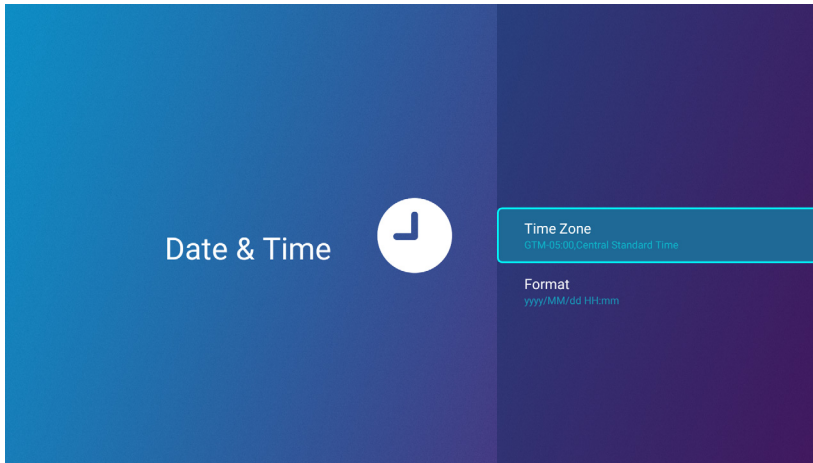
The options available for the **3D** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Разширени меню on page 80](#) for the **3D** settings options.

Screen Settings



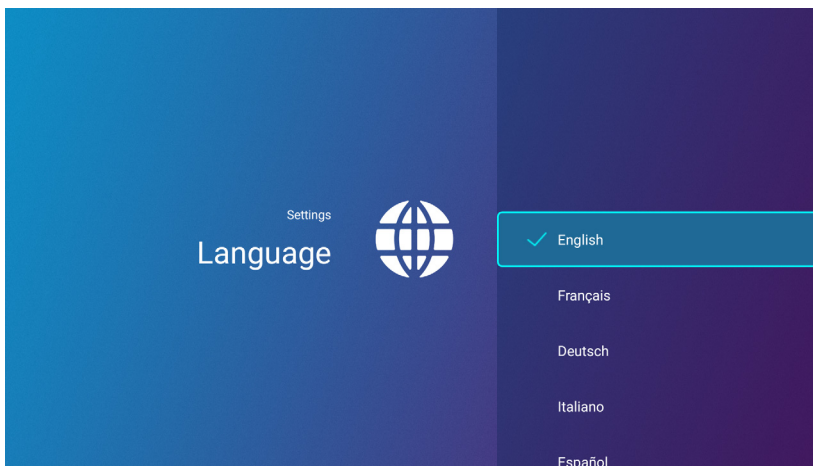
<p>Shortcut</p>	<p>Sets which app shortcuts are displayed on the BenQ Launcher home screen and their sequence. The home screen requires at least one shortcut and allows up to ten shortcuts.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: Enables the projector to automatically arrange the sequence of app shortcuts on the home screen so that the most recently used app will appear first in the row. • Manual: Enables the user to manually arrange which app shortcuts to be displayed on the home screen and their sequence. Press OK on an app in the Adjust menu and then press ◀/▶ to adjust the sequence of the apps in the apps shortcuts section. Press OK on an app in the Show/Hide Apps menu to check (show) or uncheck (hide) the shortcuts. <p></p> <p>This function is only available when Auto is disabled.</p>
<p>Settings</p>	<p>Sets which settings menu shortcuts are displayed on the BenQ Launcher home screen and their sequence. The home screen requires at least one shortcut and allows up to eight shortcuts.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Manual: Enables the user to manually arrange which settings menu shortcuts to be displayed on the home screen and their sequence. Press OK on a settings menu in the Adjust menu and then press ◀/▶ to adjust the sequence of the settings menu shortcuts in the settings menu section. Press OK on an settings menu in the Show/Hide settings menu to check (show) or uncheck (hide) the shortcuts.

Date & Time



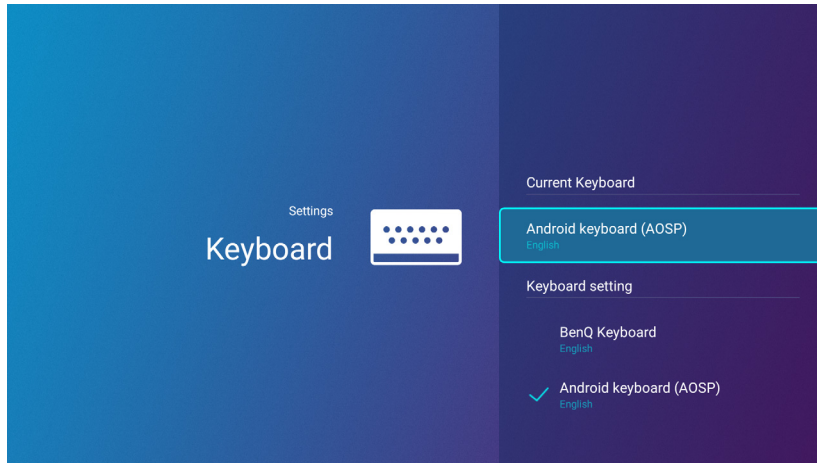
Time Zone	Sets the time zone for the projector
Format	Sets the date and time format as either HH:MM or YYYY/MM/DD HH:MM .


Language



Sets the language for **BenQ Launcher**.

Keyboard



Current Keyboard	Displays the current keyboard setting.
Keyboard Settings	<p>Sets the projector’s virtual keyboard for inputting text. The available options are BenQ Keyboard and Android keyboard (AOSP).</p>  <p>To input Chinese characters, set the language preference to traditional Chinese or simplified Chinese, and set the keyboard to BenQ Keyboard.</p>

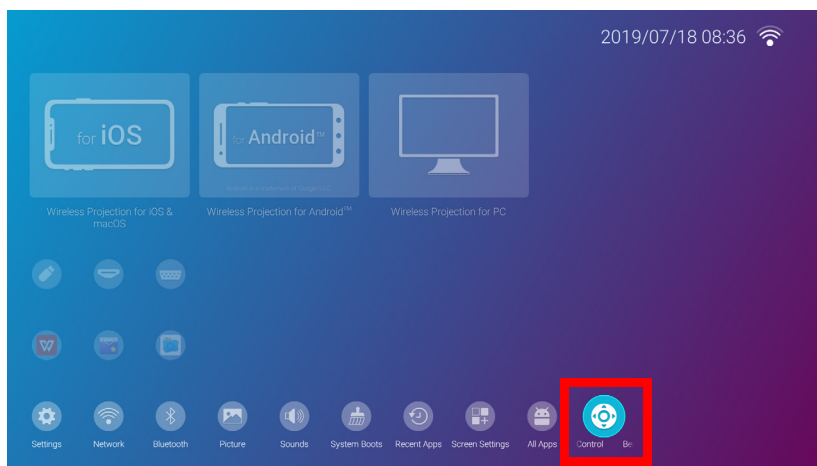
BenQ Smart Control

The settings menu also features a link to install the **BenQ Smart Control** app, which lets you transform your smartphone into a remote control to control the projector via buttons and/or touch gestures.

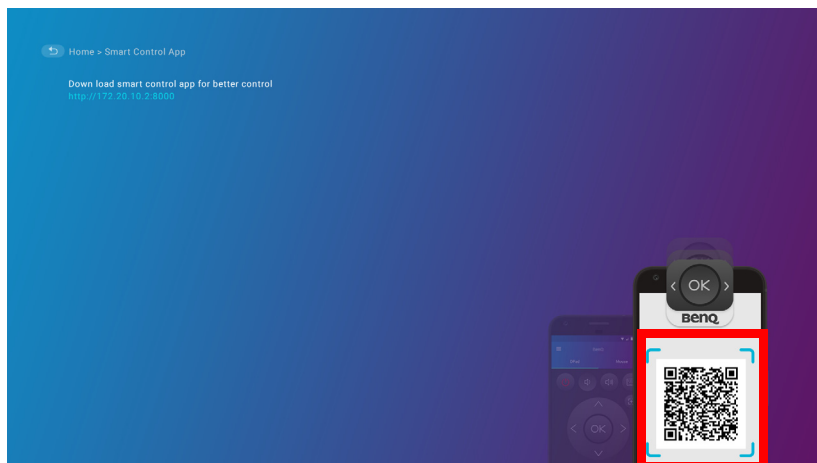
Installing the BenQ Smart Control app on your smartphone

To install the **BenQ Smart Control** app on your smartphone:

1. Choose one of the following options:
 - Connect your smartphone to the same wireless network as your projector.
 - Enable wireless hotspot for your projector and then connect your smartphone to the projector's wireless hotspot. For instructions on how to enable wireless hotspot for your projector see [Hotspot on page 137](#).
2. Select **BenQ Smart Control** in the **Settings** menu of the **BenQ Launcher** home screen and then press **OK**.



3. Scan the QR code shown on the projector with your smartphone, this will open a download link on your smartphone.



4. Download and install the **BenQ Smart Control** on to your smartphone.



For some smartphones you may first need to allow your smartphones to install apps using downloaded installation files from your smartphones settings menu.

Using the BenQ Smart Control app

To begin using the **BenQ Smart Control** app:

1. Choose one of the following options:

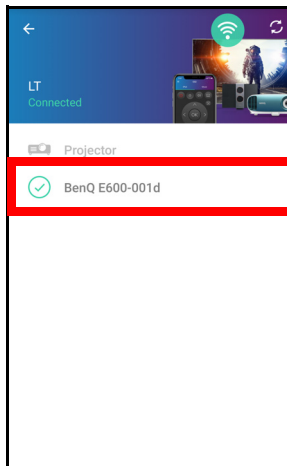
- Connect your smartphone to the same wireless network as your projector.
- Enable wireless hotspot for your projector and then connect your smartphone to the projector's wireless hotspot. For instructions on how to enable wireless hotspot for your projector see [Hotspot on page 137](#).



You must be connected to either the same wireless network as the projector or the projector's wireless hotspot for **BenQ Smart Control** to work correctly.

2. Open the **BenQ Smart Control** app  on your smartphone.

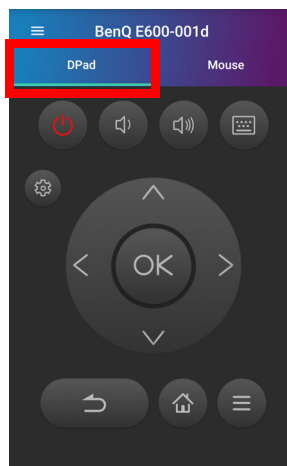
3. Select the projector from the **BenQ Smart Control** device list.



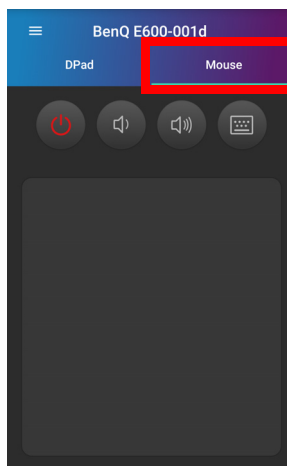
The default name for the projector is "BenQ E600-xxxx" where the final four digits are the last four digits of its MAC Address.

4. Choose one of the following methods to use **BenQ Smart Control**:

- Tap **DPad** to use the pre-configured buttons in the app to control your projector.



- Tap **Mouse** to use touch gestures on your smartphone to control the cursor on the projector similar to a mouse.

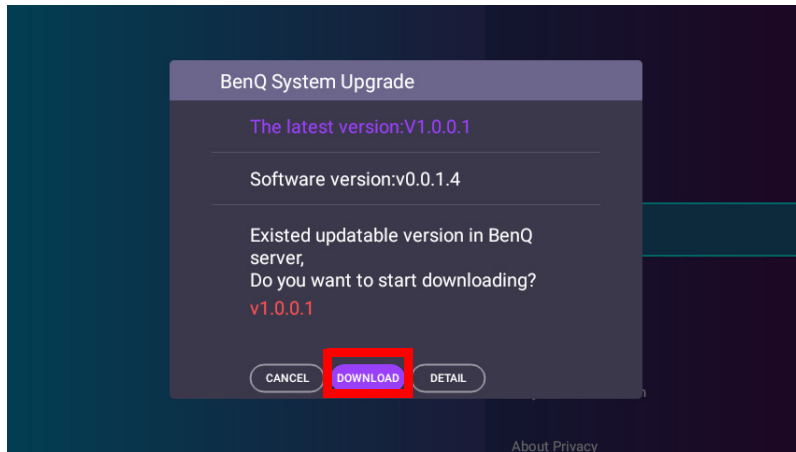


System Update

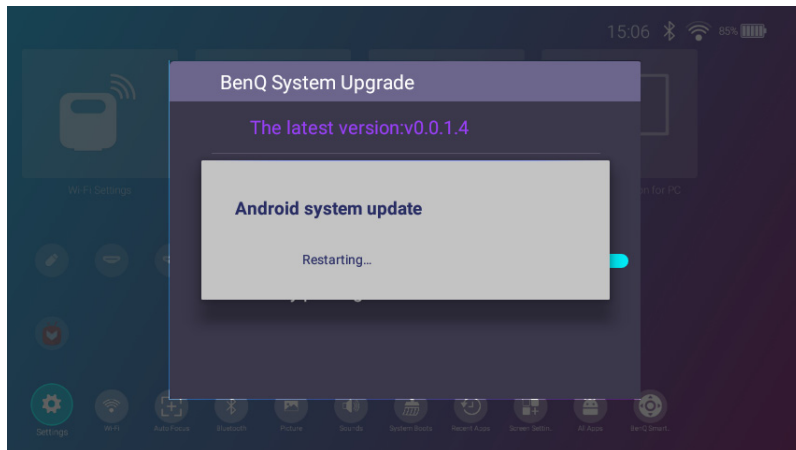
It is suggested that users regularly update their projector with the latest version of the firmware to optimize the user experience. The projector uses Over-the-Air (OTA) updates to install the update file wirelessly.

When a new version is available on the BenQ OTA server, a message will pop up once the projector is connected to a wireless network. Follow the steps below to begin updating the firmware:

1. Select **DOWNLOAD** to download the update file.



2. Once the download is completed, the projector will restart automatically. Do not turn off or unplug the projector before the projector is finished updating and **BenQ Launcher** reappears on the screen.



If you select **CANCEL** when the system upgrade message appears, a **System Update** button will appear in the settings menu of the **BenQ Launcher** home screen and feature a red dot as a reminder that a newer version of firmware is available on the BenQ OTA server. Users can select the **System Update** and press **OK** to upgrade the system at any time.

